

Nr	Titel	Schwierigkeitsgrad	Kurzbeschreibung
1	Ampelsimulation	Mittel	Simulation einer Ampelanlage mit vier Auto-Ampeln und Fussgängerübergang mit Java FX (wenn möglich grafisch)
2	Netzwerksimulation	Schwierig	Erweiterung des PLF-Beispiels vom Vorjahr, Devices werden grafisch (JavaFX) dargestellt. Es erfolgt eine einfache Simulation ähnlich Cisco PacketTracer
3	CPU-Simulation	Schwierig	Mikroprogrammierte CPU mit textueller oder grafischer Ausgabe in JavaFX siehe Goldschlager/Lister: Computer science : a modern introduction <a href="https://htl3r-my.sharepoint.com/:f:/g/personal/hol_htl_rennweg_at/EmGcSfGK3RCuLl8wdZ9EkBmn-aSn9UYKMgSiuZKSfqlw?e=z0HMSX">https://htl3r-my.sharepoint.com/:f:/g/personal/hol_htl_rennweg_at/EmGcSfGK3RCuLl8wdZ9EkBmn-aSn9UYKMgSiuZKSfqlw?e=z0HMSX</a>
4	Cäsarverschlüsselung	Leicht	Automatisches Entschlüsseln von Cäsarverschlüsselungen / allgemeinen Substitutionscode
5	Sudoku Ziffernerkennung	Mittel	Einfache Ziffernerkennung für Sudoku aus Bildern (Handschriftlich / gedruckt)
6	Pong	Leicht / Mittel	mit JavaFX (grafisch) und Zweispielsteuerung bzw. mit Computer als Gegner <a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Pong">https://de.wikipedia.org/wiki/Pong</a>
7	AsciiCraft	Mittel / Schwierig	Spiel in Anlehnung von Minecraft <a href="https://wiki.freitagrunde.org/Javakurs/Übungsaufgaben/AsciiCraft">https://wiki.freitagrunde.org/Javakurs/Übungsaufgaben/AsciiCraft</a>
8	Space Invaders	Mittel	Einfache Version mit JavaFX <a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Space_Invaders">https://de.wikipedia.org/wiki/Space_Invaders</a>
9	Tetris	Mittel	mit JavaFX, Aufgabe auf Seite 24 von "Logische Aufgaben und Spiele" <a href="https://htl3r-my.sharepoint.com/:b:/g/personal/hol_htl_rennweg_at/EX29i2GaeZZEqIsIyeCHaD0BwNXXkPqIBmluxmXCpu9-Ww?e=8hfTds">https://htl3r-my.sharepoint.com/:b:/g/personal/hol_htl_rennweg_at/EX29i2GaeZZEqIsIyeCHaD0BwNXXkPqIBmluxmXCpu9-Ww?e=8hfTds</a>
10	Würfel-Nim	Mittel	mit JavaFX, Aufgabe auf Seite 24 von "Logische Aufgaben und Spiele" <a href="https://htl3r-my.sharepoint.com/:b:/g/personal/hol_htl_rennweg_at/EX29i2GaeZZEqIsIyeCHaD0BwNXXkPqIBmluxmXCpu9-Ww?e=8hfTds">https://htl3r-my.sharepoint.com/:b:/g/personal/hol_htl_rennweg_at/EX29i2GaeZZEqIsIyeCHaD0BwNXXkPqIBmluxmXCpu9-Ww?e=8hfTds</a>
11	Sudoku	Schwierig	Lösungsprogramm mit grafischer Eingabe über JavaFX Aufgabe auf Seite 26 von "Logische Aufgaben und Spiele" <a href="https://htl3r-my.sharepoint.com/:b:/g/personal/hol_htl_rennweg_at/EX29i2GaeZZEqIsIyeCHaD0BwNXXkPqIBmluxmXCpu9-Ww?e=8hfTds">https://htl3r-my.sharepoint.com/:b:/g/personal/hol_htl_rennweg_at/EX29i2GaeZZEqIsIyeCHaD0BwNXXkPqIBmluxmXCpu9-Ww?e=8hfTds</a>
12	Str8ts	Mittel	Lösungsprogramm mit grafischer Eingabe über JavaFX Aufgabe auf Seite 30 von "Logische Aufgaben und Spiele" <a href="https://htl3r-my.sharepoint.com/:b:/g/personal/hol_htl_rennweg_at/EX29i2GaeZZEqIsIyeCHaD0BwNXXkPqIBmluxmXCpu9-Ww?e=8hfTds">https://htl3r-my.sharepoint.com/:b:/g/personal/hol_htl_rennweg_at/EX29i2GaeZZEqIsIyeCHaD0BwNXXkPqIBmluxmXCpu9-Ww?e=8hfTds</a>
13	Licht aus!	Mittel	Lösungsprogramm mit grafischer Eingabe über JavaFX Aufgabe auf Seite 50 von "Logische Aufgaben und Spiele" <a href="https://htl3r-my.sharepoint.com/:b:/g/personal/hol_htl_rennweg_at/EX29i2GaeZZEqIsIyeCHaD0BwNXXkPqIBmluxmXCpu9-Ww?e=8hfTds">https://htl3r-my.sharepoint.com/:b:/g/personal/hol_htl_rennweg_at/EX29i2GaeZZEqIsIyeCHaD0BwNXXkPqIBmluxmXCpu9-Ww?e=8hfTds</a>
14	Game Of Life	Mittel / Schwierig	Conways: Game of Life (Eingabe der Dimension, Eingeben von Figuren, Laden/Speichern, Geschwindigkeit einstellen) <a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Conways_Spiel_des_Lebens">https://de.wikipedia.org/wiki/Conways_Spiel_des_Lebens</a>
15	Solitaire	Schwierig	Finde eine Lösung zum Spiel <a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Solit%C3%A4r_(Brettspiel)">https://de.wikipedia.org/wiki/Solit%C3%A4r_(Brettspiel)</a>