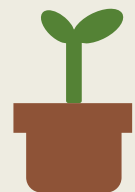


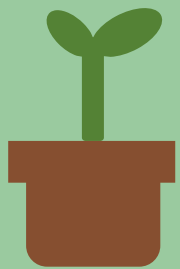
# 植物模擬養成App 造樹者



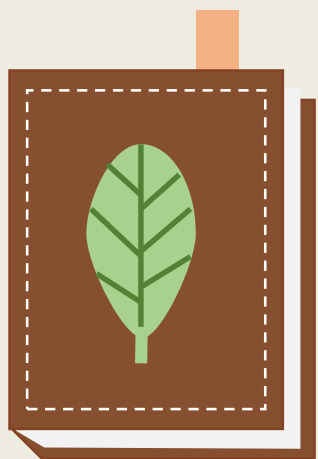
指導老師：  
張弘毅 老師

學生：資管三B 吳承諭  
資管三B 許智翔  
資管三B 陳則維





# 提案簡介



植物知識

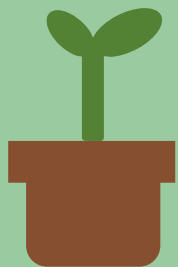
+



手機遊戲

=





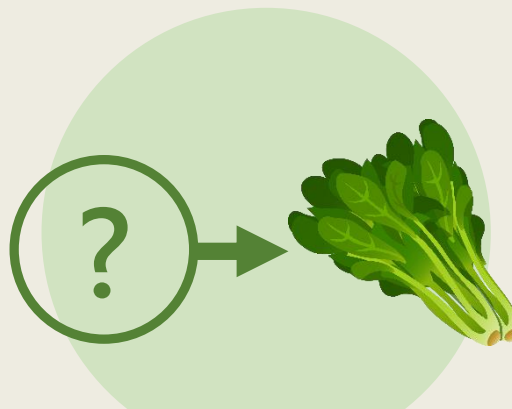
# 提案發想



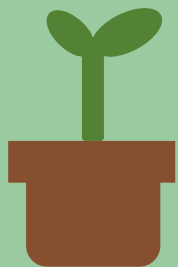
為何選擇植物生態學習呢?



隨處可見



知識缺乏



# 提案發想

這個植物  
叫什麼名字啊?

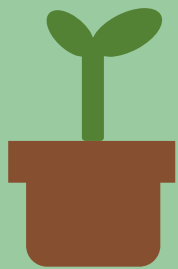
課本的內容  
艱澀難懂!

我想看到  
植物生長過程

有沒有更有效率的  
學習方法??

我想知道更多  
課本沒教的事





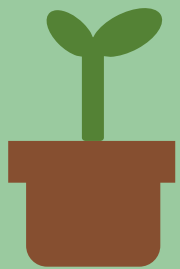
# 提案發想



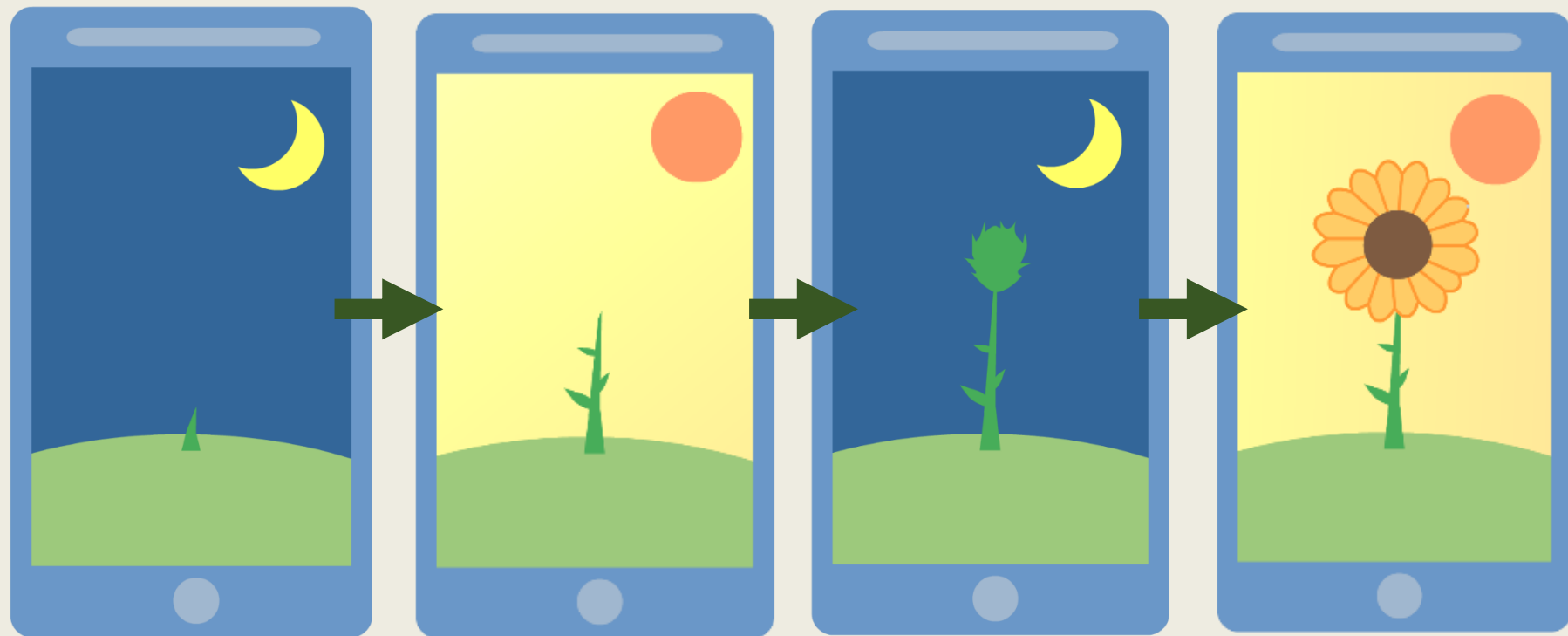
我們決定這樣做！



製作學習型遊戲

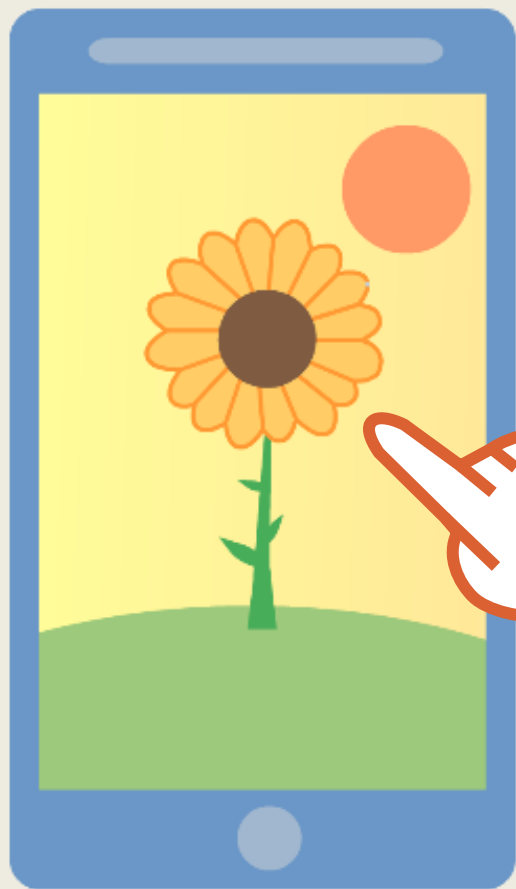


# 使用情境





# 使用情境



模擬環境



鑑賞



向日葵

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

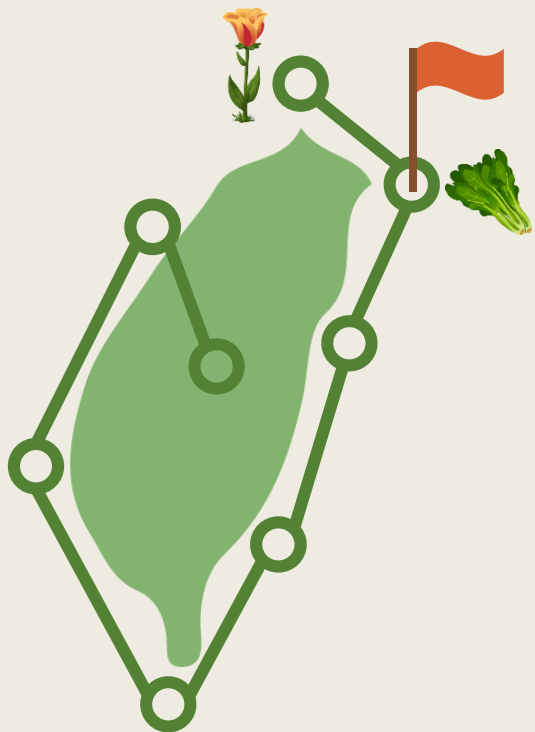
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

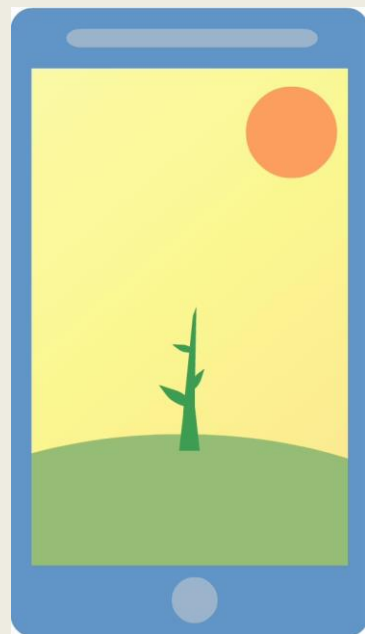
簡介



# 使用情境

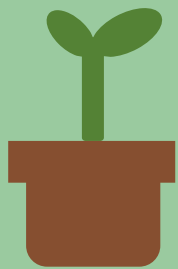


通過關卡，蒐集圖鑑

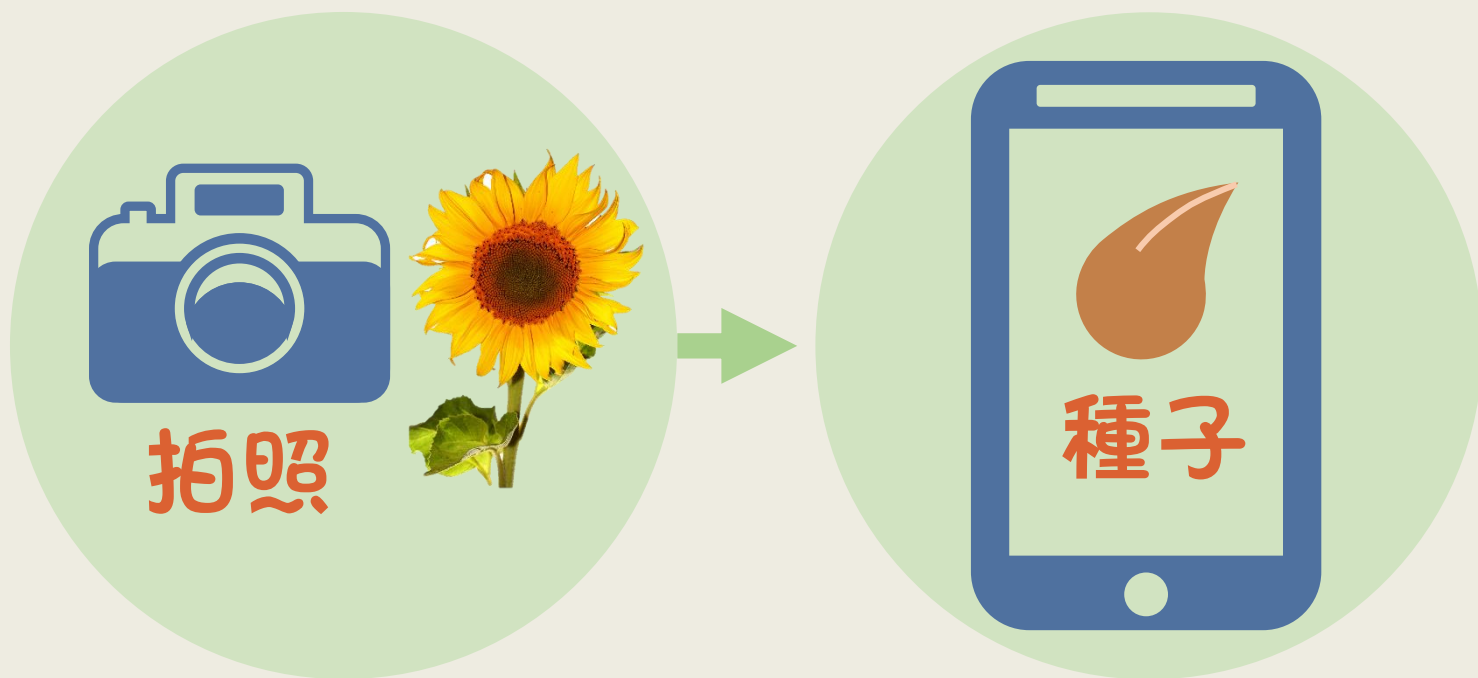


養成要素

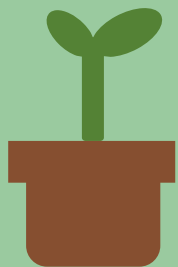




# 隨拍即種

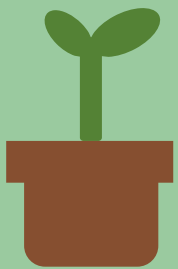


## 虛實整合



# 創新優勢





# 類似產品分析

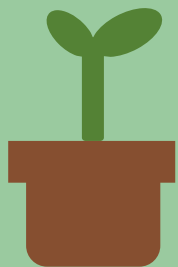
## 中研院數位典藏資源網 — 快鍵農場





# 類似產品分析

|     | 造樹者    | 快鍵農場 |
|-----|--------|------|
| 平台  | APP遊戲  | 網頁遊戲 |
| 養成  | 平      |      |
| 作物數 | 多      |      |
| 擬真  | 優 環境模擬 |      |

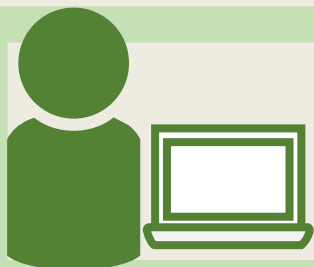


# 團隊分工



隊長：陳則維

互作規劃、掌握進度



隊員：吳承諭

程式設計、論文撰寫



隊員：許智翔

美術設計、簡報設計

# 感謝聆聽

