

## Prosjektplan

Slutt: 27. nov (7 uker)

3 sprints, 2 uker, 3 uker, 2 uker.

Sprint:

1. Planlegging og prototyping. (23. okt)
2. MVP - Minimum Viable Product (13. nov)
3. Finpusning, og fullføre dokumentering og presentasjon (27. nov)

Mål:

Karakter A eller B

Nettside på engelsk, dokumentasjon og presentasjon på norsk

Bruk SQL til å lagre info

Bruk algoritmer

Nettside front-end

Bruk statistikk for data

Fokus på datasikkerhet

Gruppemøter

Tirsdag - digitalt 13:00-14:00

Torsdag - fysisk 12:15-14:00

Koding

API: Java, Gradle

GUI: HTML, CSS og JavaScript

IDE: IntelliJ

Checkstyle: Google, men med 4 mellomrom på indents/tabs

Protokoll: MQTT

Prosjekt idear

1. Vær app - (Tidspunkt), Temperatur, Luftfukt, Lufttrykk, Lys, Vindstyrke, Vindretning. Bruk statistikk til å lage funksjoner som regner ut hvilke verdier som er urealistiske / spikes, og bruk SQL til å fjerne verdiene vi ikke ønsker å bruke. Bruke algoritmer til å se på faktorene og se hvilket vær det er.
2. Minecraft server statistikk. Lagre i en database hvilke blocker som er plassert/ødelagt etter en viss tid for "griefing", sjekke hva som er den mest populære blocken brukt i bygging osv annen data.
3. Film database
4. Salgs tracker - sjekker salg på nettside, statistikk for popularitet blandt alders gruppe, kjønn og land/område og produkter som ikke selger bra
5. Aksje pris detektor
6. Helse tracker - (Høgde, vekt, alder), Puls, skritt, vann drukket, kalorier spist, osv.
7. Bensin tracker predictor

Sprint 1:

- Klassediagram / Annen type UML diagram
- Fordele oppgavene til Sprint 2

- Trådløs kommunikasjon mellom noder