Практическое занятие №17

Тема: составление программ с использованием ООП.

Цель: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ с ООП в IDE PyCharm Community.

Постановка задачи №1.

Создайте класс «Круг», который имеет атрибут радиуса и методы для вычисления площади, длины окружности и диаметра.

Текст программы:

```
class Circle:
  def __init__(self, radius):
     self.radius = radius
  def area(self):
     return 3.14 * self.radius ** 2
  def circumference(self):
     return 2 * 3.14 * self.radius
  def diameter(self):
     return 2 * self.radius
circle = Circle(5)
print("Площадь:", circle.area())
print("Длина окружности:", circle.circumference())
print("Диаметр:", circle.diameter())
```

Протокол работы программы:

C:\Users\Olga\AppData\Local\Programs\Python\Python39\python.exe C:\Users\Olga\PycharmProjects\Proj_1sem_Oranskaya\PZ_17\PZ_17.1.py

Площадь: 78.5

Длина окружности: 31.400000000000002

Диаметр: 10

Process finished with exit code 0

Постановка задачи №2.

Создайте класс "Человек", который содержит информацию о имени, возрасте и поле. Создайте классы "Мужчина" и "Женщина", которые наследуются от класса "Человек". Каждый класс должен иметь метод, который выводит информацию о поле объекта.

Текст программы:

```
class Human:
  def __init__(self, name, age, sex):
    self.name = name
    self.age = age
    self.sex = sex
  def print_sex(self):
    print("Пол:", self.sex)
class Man(Human):
  def __init__(self, name, age):
    super(). init (name, age, "Мужчина")
class Woman(Human):
  def __init__(self, name, age):
    super().__init__(name, age, "Женщина")
```

```
man = Man("Анатолий", 30)
woman = Woman("Мария", 25)
man.print_sex()
woman.print_sex()
```

Протокол работы программы:

Пол: Мужчина

Пол: Женщина

Process finished with exit code 0

Вывод: В процессе выполнения практического занятия выработала навыки составления программ с использованием ООП. Выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода.