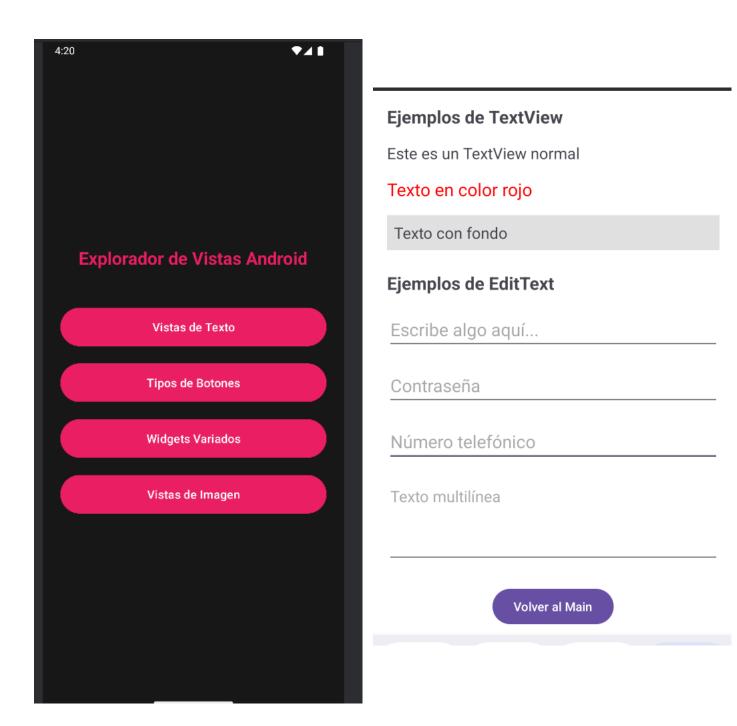
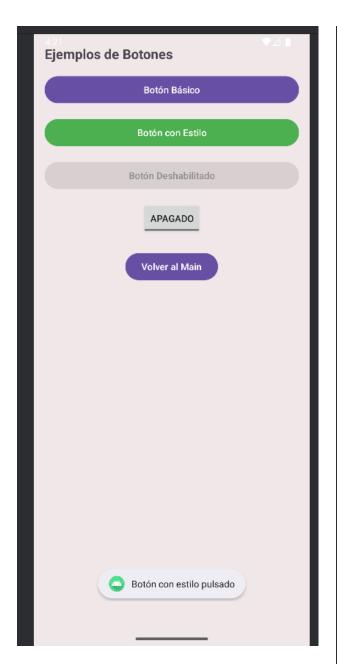
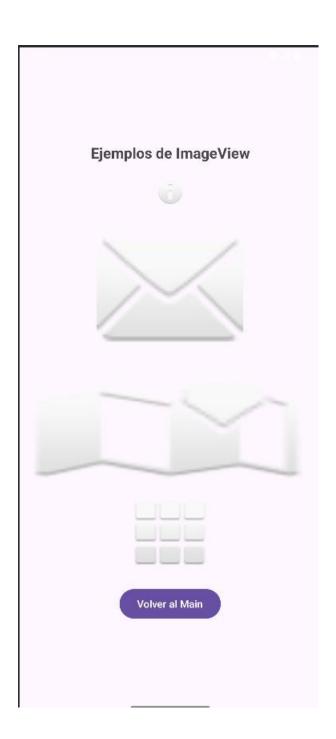
Programa Android Activity:





Widgets Variados
CheckBox ejemplo
Otra opción
Switch ejemplo
Selecciona una opción:
Opción 1
Opción 2
Opción 3
Volver al Main



Controles utilizados para las Activity: Main Activity: LinearLayout (vertical): Organiza los elementos en horizontal o vertical TextView: Muestra texto en pantalla btnTextView:Botón que nos dirige a la Text Activity btnButtons: Botón que nos dirige a Button Activity btnWidgets: Botón que nos dirige a Widgets Activity btnlmages: Botón que nos dirige a Image Activity **Activity Button: TextView** Basic button: Botón Básico Styled button, Un botón basico pero configurado con otro estilo ToggleButton: Botón de apagado y encendido que nos puede ayudar para desactivar el modo oscuro, prender o apagar el wifi, etc. btnBack: Botón que nos lleva al Main principal Activity Image: **Text View** Image View: Es un control que se utiliza para mostrar imágenes en la interfaz de usuario de una aplicación. Este puede mostrar imágenes desde los recursos de la

carpeta res/drawable hasta la memoria interna o externa del dispositivo.

Button Back: Botón para Volver al menú principal

Text Activity

LinearLayout

Se colocaron 6 text view en distintas formas y colores

EditTextSample: Control que permite al usuario ingresar texto

Edit Password Es un campo de texto para que el usuario pueda ingresar una contraseña

Edit Text Number Es un campo de texto únicamente para ingresar números.

Edit Text Multiline es un text View con la propiedad IntputType : TextMultiline que permite escribir varias líneas de texto.

Button Back: Botón para Volver al menú principal

Widgets Activity

LinearLayout (vertical)

Checkbox: Es un control que permite que el usuario pueda seleccionar o deseleccionar una opción.

SwitchWidget: Es un control que funciona como un interruptor ON/OFF.

RadioGroup: Es un contenedor que agrupa varios Radio Button para que el usuario solo pueda elegir una opción dentro del grupo.

Button Back: Botón para Volver al menú principal