******************* 米 Palette de Android Studio La paleta de Android Studio es un panel que contiene todos los componentes de interfaz de usuario (UI) disponibles para diseñar aplicaciones Android. Estos controles se organizan en categorías y permiten crear ********************** interfaces arrastrando y soltando elementos. Categorías y Controles Principales 1. Layouts (Diseños) Función: Contenedores que organizan la disposición de otros elementos. ConstraintLayout: Diseño flexible que permite posicionar elementos con constraints (restricciones) LinearLayout: Organiza elementos en una sola fila o columna RelativeLayout: Posiciona elementos relativos entre sí o al contenedor padre **FrameLayout**: Contenedor simple para superponer elementos GridLayout: Organiza elementos en una cuadrícula TableLayout: Disposición tabular con filas y columnas CoordinatorLayout: Diseño avanzado para comportamientos complejos y animaciones 2. Widgets (Componentes) Función: Elementos interactivos básicos de la interfaz. TextView: Muestra texto no editable EditText: Campo de entrada de texto editable Button: Botón clickeable para acciones ImageButton: Botón con imagen ImageView: Muestra imágenes CheckBox: Casilla de verificación para selecciones múltiples RadioButton: Botón de opción para selección única (usado con RadioGroup) **ToggleButton**: Botón con dos estados (activado/desactivado) Switch: Interruptor de dos estados ProgressBar: Muestra progreso de una operación SeekBar: Barra deslizante para seleccionar valores RatingBar: Permite calificar con estrellas 3. Text Función: Componentes especializados en manejo de texto. Plain Text: EditText básico para texto simple ****************** ******************* 米 Password: EditText que oculta el texto ingresado Email: EditText optimizado para direcciones de email ********************** Phone: EditText para números telefónicos Number: EditText para valores numéricos Multi-line Text: EditText para texto multilínea Time: Selector de hora Date: Selector de fecha 4. Buttons Función: Diferentes tipos de botones. MaterialButton: Botón con diseño Material Design Button: Botón estándar Small Button: Botón de tamaño reducido Borderless Button: Botón sin bordes visibles 5. Containers (Contenedores) Función: Elementos que agrupan o contienen otros componentes. ScrollView: Permite desplazamiento vertical HorizontalScrollView: Permite desplazamiento horizontal ListView: Lista desplazable de elementos GridView: Cuadrícula desplazable de elementos WebView: Muestra contenido web ViewPager: Permite navegar entre páginas con gestos TabLayout: Implementa pestañas navegables BottomNavigationView: Menú de navegación inferior 6. Google Función: Componentes específicos de Google. AdView: Muestra anuncios de AdMob MapView: Muestra mapas de Google Maps SearchView: Barra de búsqueda con funcionalidad integrada 7. Legacy Función: Componentes antiguos mantenidos por compatibilidad. ******************

****************** 米 ***************** ************************** TabHost: Implementación antigua de pestañas ListView: Lista tradicional (ahora preferible usar RecyclerView) Controles Adicionales de Material Design FloatingActionButton: Botón flotante de acción principal CardView: Contenedor con sombras y esquinas redondeadas AppBarLayout: Barra de aplicación con comportamiento scrollable NavigationView: Panel de navegación lateral Snackbar: Mensaje temporal en la parte inferior TextInputLayout: Mejora visual para EditText con labels flotantes BottomSheet: Panel que emerge desde la parte inferior *****************