

Proyecto - World Builder

Yuen Law

Semestre I, 2022

Objetivo

1. Aplicar fundamentos de realidad virtual en el diseño de una aplicación para creación de entornos virtuales.
2. Implementar algunas técnicas de interacción en la creación de una aplicación de realidad virtual

Descripción

El proyecto se trata de diseñar e implementar de manera conceptual una aplicación de realidad virtual para la creación de entornos virtuales. Se debe diseñar la interacción completa de la aplicación: selección, manipulación, navegación, locomoción, control del sistema, etc. Para la presentación del concepto se hará uso de un prototipo de aplicación implementado en Unity para Quest o Quest 2.

El resultado final será presentado en clase.

Instrucciones

Para el desarrollo del proyecto, utilice la siguiente guía.

1. Defina en detalle y lo más preciso posible el tipo de entorno virtual y la escala que desea para su aplicación. Qué objetos y en qué nivel de detalle se podrán crear? Sobre qué elementos del entorno tendrá control el usuario? Cuál será la estética del entorno? Si es posible utilice imágenes de ejemplo o inspiración.
2. Decida qué tipo de aplicación quiere construir: entretenimiento, arte, productividad, utilidad, etc.
3. Describa las personas usuarias de su aplicación. Para quién está diseñando la aplicación? Cuáles son sus motivaciones y objetivos? Cuál es su nivel de experiencia?
4. Defina las técnicas de interacción que utilizará para crear, seleccionar y manipular los objetos para lograr crear su entorno virtual.
5. Defina la técnica de navegación y locomoción.
6. Diseñe los mecanismos de control del sistema y la configuración.

7. Seleccione e implemente las técnicas de interacción que mejor representen la funciones principales de su aplicación.
8. Prepare una presentación/demo de su concepto.

Entregables

1. Documentación PDF, con la descripción del sistema y las técnicas de interacción seleccionadas.
2. Prototipo de aplicación.
3. Presentación de 15-20 minutos.

Aspectos administrativos

1. Fecha de entrega: por definir

Evaluación

Rubro	Valor
Documento - El documento debe incluir la descripción del entorno deseado, el tipo de aplicación, las personas y los dispositivos.	20
Prototipo - Debe ser funcional y representar de la mejor manera posible el concepto diseñado .	60
Presentación	20
Total	100