

Navegación - Semana 06

Yuen Law

Semestre II, 2022

Actividades

Trabajo en Clase 3

El objetivo de esta semana es implementar la técnica de World in Miniature (WIM) para navegar en ambientes virtuales. En aplicaciones 3D de escritorio, sobre todo en juegos, es usual contar con una herramienta como un mini mapa, que le facilita a los usuarios encontrar su camino en la escena. El mini mapa se muestra en el HUD, pero como ya sabemos, en realidad virtual, este no existe. La solución es presentar el mini mapa como un objeto más del ambiente virtual.

En este caso, el WIM se utilizará como una herramienta para extender la teleportación. Una vez invocado el WIM, el usuario puede apuntar con el raycaster sobre algún punto y este será teleportado a su equivalente en la escena.

Tarea 2

Fecha de Entrega: 2 de Setiembre

Leer y resumir el artículo científico sobre teleportación. La entrega del trabajo es individual, pero pueden aprovechar los grupos para discutir y compartir información.

1. Lea el artículo asignado
2. Opcionalmente discuta en su grupo
3. Escriba un resumen del artículo, incluya
 - a) Contexto o problema
 - b) Trabajo previo
 - c) Solución propuesta
 - d) Resumen del estudio realizado
 - e) Resultados obtenidos
4. Entregue en formato pdf en la sección de asignaturas

Objetivos:

- Implementar la estrategia de World in Miniature para navegación
- Conocer sobre investigaciones actuales en los temas vistos en clase