Program	ozás ala	apjai	
1. progra	amozás :	számo	nkérés

### 

### Feladatleadás:

A Google Classroomban a feladathoz (Assignment) csatolva le kell adni a kijelölt <u>határidőn belül</u> az elkészült C forrásállományt az alábbi módon elnevezve: **HallgatoNeveNeptunkod.c** (a fájl neve ne tartalmazzon ékezetes vagy speciális karaktereket és space-t).

# Az elkészített feladat akkor elfogadható, ha:

- hiba nélkül lefordul (warning sem lehet) és futásidejű hiba nélkül lefut,
- az elvárt eredményt állítja elő,
- a feladathoz illeszkedő algoritmust helyesen alkalmazza,
- nem használ globális változót,
- a kód tabulált, jól olvasható; a változónevek beszédesek,
- a kód megfelel a feladatleírásnak,
- ellenőrzött adatbeolvasásnál a beolvasás sikerességét és a beolvasott érték helyességét is ellenőrzi,
- a tömb méretét kifejező konstans csak a változó deklarációs részben szerepel.

## Feladat:

Írjon C programot, amely megfelelő típusú és méretű egydimenziós tömbben nyilvántartja 10 hallgató zh eredményét: 38, 24, 12, 27, 22, 10, 32, 29, 26, 15. Ezeket programból inicializálja. A dolgozat összpontszáma 40. Implementálja az alábbi részfeladatokat:

- 1) Olvasson be ellenőrzött módon egy egész számot 20-25 között. Ez lesz a dolgozat sikerességének küszöbértéke.
- 2) Hány hallgató dolgozata sikerleten? Ez az érték hány százaléka az összes dolgozatnak?
- 3) Írja ki a pontszámok sorozatát úgy, hogy minden pontszám mellé zárójelben írja ki, hogy hány pont hiányzik a sikerességhez. A sikeres dolgozatok esetén 0.

Tesztadat: 22

### Eredmény:

Sikertelen dolgozatok száma: 3, 30%

Pontszámok: 38 (0), 24 (0), 12 (10), 27 (0), 22 (0), 10 (12), 32 (0), 29 (0), 26 (0), 15 (7)