Programozás alapjai
1. programozás számonkérés

Pótlás	Név:
	Nentunkód:

Feladatleadás:

A Google Classroomban a feladathoz (Assignment) csatolva le kell adni a kijelölt <u>határidőn belül</u> az elkészült C forrásállományt az alábbi módon elnevezve: **HallgatoNeveNeptunkod.c** (a fájl neve ne tartalmazzon ékezetes vagy speciális karaktereket és space-t).

Az elkészített feladat akkor elfogadható, ha:

- hiba nélkül lefordul (warning sem lehet) és futásidejű hiba nélkül lefut,
- az elvárt eredményt állítja elő,
- a feladathoz illeszkedő algoritmust helyesen alkalmazza,
- nem használ globális változót,
- a kód tabulált, jól olvasható; a változónevek beszédesek,
- a kód megfelel a feladatleírásnak,
- ellenőrzött adatbeolvasásnál a beolvasás sikerességét és a beolvasott érték helyességét is ellenőrzi,
- a tömb méretét kifejező konstans csak a változó deklarációs részben szerepel.

Feladat:

Írjon C programot, amely egy fiktív ötöslottó sorsolást valósít meg. Implementálja az alábbi részfeladatokat:

- 1.)A sorsolás eredményét peszeudorandom módon generálja (5 db egész szám 1 és 95 között, a számok nem ismétlődhetnek). Az eredményt megfelelő típusú és méretű egydimenziós tömbben tároljuk.
- 2.)Kérjen be a felhasználótól egy szelvénnyi (5 db) számot ellenőrzött beolvasással, ügyelve arra, hogy a korábbi kritériumoknak megfeleljenek, szintén tömb formájában tárolva.
- 3.)Írjuk ki a kisorsolt számokat.
- 4.)Írjuk ki a helyes találatokat és azok számát.

Példa input/output:

Kerem toltse ki a szelvenyet:

\$>1

\$>2

\$>-1

Helytelen ertek, kerem adjon meg ujat:

\$>3

\$>4

\$>5

A het nyero szamai: 5 15 21 49 72 Az on altal eltalalt szamok: 5

On 1 szamot talalt el.