



Proyecto integrador “CodeUp Riwi: Tu salto al siguiente nivel”

¡Coder! Has llegado al reto final de la ruta básica. Este es tu momento para demostrar lo aprendido construyendo un proyecto web funcional, original y bien documentado, aplicando los fundamentos de HTML, CSS, JavaScript y SQL vistos durante tu proceso formativo.

Este proyecto integrador sintetiza tu aprendizaje, y pone a prueba tus habilidades técnicas, de trabajo en equipo y de comunicación profesional.

Desafío

Desarrolla un **sitio web interactivo** (MPA o SPA) que aborde una **problemática** o necesidad en una de las siguientes categorías permitidas:

- Deportes
- E-commerce
- Educación
- Salud
- Tecnología
- Turismo
- Vivienda
- **Casos de uso RIWI** (*ideas del banco de proyectos; coordina con tu Team Leader para conocer detalles y comenzar a desarrollarlas*).

Reglas Básicas

1. Cada equipo estará conformado por un **mínimo de tres (3) y un máximo de cinco (5)** integrantes.
2. En caso de fusión entre clanes, el grupo deberá incluir al menos dos (2) integrantes del mismo clan.
3. Todos los integrantes deben contribuir activamente al proyecto (commits, pull requests, documentación y sustentación). La participación individual será verificada y es requisito obligatorio para la evaluación.
4. El proyecto debe ser **100 % original**, no puede haber sido presentado en concursos anteriores.
5. El código, los comentarios y toda la documentación en el repositorio Git deben estar **completamente en inglés**.
6. No se permite el uso de frameworks de desarrollo como React, Angular, Vue o Next.js. Se autoriza únicamente el uso de librerías de estilos como Bootstrap o Tailwind.



Requisitos Técnicos

El proyecto debe desarrollarse siguiendo las etapas del [ciclo de vida del desarrollo de software](#). La planificación debe basarse en metodologías ágiles, específicamente [SCRUM](#). A continuación, se detallan los requisitos correspondientes a cada fase del desarrollo:

1. Planeación	Implementación de la metodología SCRUM a través del uso de Azure DevOps.
2. Análisis	Documento técnico (Especificaciones en los entregables obligatorios.)
3. Diseño	Prototipo visual del sitio (figma, xcalidraw, miro o herramientas equivalentes).
4. Desarrollo	Construcción del sitio web con HTML, CSS y JavaScript, utilizando BD para la persistencia de datos.
5. Pruebas	Pruebas manuales de funcionalidad y ajustes previos a la entrega.
6. Entrega	Proyecto funcional con repositorio en Git, desplegado públicamente, documentación en README y video o demo de presentación

Entregables Obligatorios

- Repositorio Git estructurado y documentado con:
 - Link público al proyecto desplegado (Netlify, GitHub Pages, etc)
 - Código fuente
 - README con descripción general del proyecto, instrucciones claras para ejecutar el proyecto, tecnologías utilizadas y créditos del equipo
 - Carga completa en Moodle por todos los integrantes con todos los entregables obligatorios.
- Documento técnico mínimo (formato PDF, nombrado como NombreEquipo_DocumentoTecnico.pdf) que incluya:
 - Nombre del proyecto
 - Objetivo general
 - Objetivos específicos
 - Planteamiento del problema
 - Alcance del proyecto
 - Historias de usuario
 - Evidencia de aplicación de la metodología SCRUM
- Prototipo visual del proyecto (Wireframe/boceto UI)
- Documentación técnica complementaria con diagramas adicionales (Modelo relacional, diagrama de componentes, diagrama de navegación, etc.). Se



recomienda el uso de herramientas de modelado como [Draw.io](https://draw.io) para la elaboración de los diagramas mencionados.

Cronograma del Concurso

Se sugiere organizar el trabajo del proyecto conforme a la siguiente tabla, que distribuye las actividades por etapas clave en un periodo de tres semanas:

Etapas	Cuando sucederá
Planeación y análisis	Semana 1: Del 13-08-2025 al 15-08-2025
Diseño y desarrollo	Semana 2: Del 19-08-2025 al 22-08-2025
Desarrollo y pruebas	Semana 3: Del 25-08-2025 al 29-08-2025
Entrega y sustentación	Semana 4: Del 01-09-2025 al 05-09-2025

Programación para la sustentación del proyecto

- **Cuando:** Semana del 1 al 5 de septiembre del 2025
- **Cómo:**
 - **Lunes y martes:** elevator pitch en inglés (máximo 10 minutos) con participación de todos los integrantes.
 - **Miércoles y jueves:** sustentación técnica del proyecto
 - **Viernes:** carga de resultados a Moodle por parte del Team Leader y trabajo independiente presencial, guiado por asignación del Team Leader.

⚠ El proyecto podrá ser editado **ÚNICAMENTE** hasta las 23:59 del día antes del elevator pitch.

Tips para el Desarrollador

- Comienza temprano: el reto tiene un plazo de 4 semanas, por lo que es importante empezar cuanto antes.
- Haz pruebas a menudo: detectarás errores y mejorarás la calidad de tu aplicación.
- Solicita ayuda si es necesario: no esperes al último momento. Apóyate en tus compañeros y acude a tu Team Leader.
- Se valora más que el proyecto funcione bien, sea estable y cumpla con lo requerido, que hacerlo complejo o con tecnologías avanzadas.

Componentes evaluables del proyecto

Como en todos nuestros proyectos, la evaluación se realizará con base en una rúbrica. No es algo nuevo, no está sujeto a negociación y, por supuesto, no debería ser una sorpresa. La rúbrica define con claridad los criterios con los que se revisará su trabajo. No esperen al final para consultarla: cada criterio es un punto de control que pueden usar para validar



avances y ajustar el rumbo. Ignorarla es avanzar a ciegas. Révisenla desde el inicio, ténganla presente en cada etapa del proyecto y, si algo no está claro, pregunten.

Criterios de evaluación:

- Aplicación del ciclo de vida del desarrollo de software
- Evidencia de la metodología SCRUM aplicada
- Documento técnico completo y coherente
- Calidad del código y estructura del repositorio
- Cumplimiento de requisitos funcionales y técnicos
- Diseño visual y experiencia del usuario
- Documentación clara y bien organizada
- Participación equitativa en la sustentación
- Creatividad y originalidad del diseño
- Buenas prácticas de programación
- Planeación efectiva y seguimiento del cronograma
- Uso de código, comentarios y documentación incluida en el repositorio de Git 100% en inglés

Extras Opcionales

Los equipos que busquen elevar el estándar de su entrega y diferenciarse con un proyecto de alto impacto pueden incorporar una o más de las siguientes iniciativas:

- **Incorporar Python en el desarrollo web** para implementar funcionalidades concretas como procesamiento de datos, almacenamiento de información o generación dinámica de contenido. El código debe ser útil, estar correctamente documentado y explicarse de forma clara en la sustentación.
- **Integrar una API externa pública** (además de la propia) para enriquecer los datos o mejorar la experiencia del usuario.
- **Incluir una funcionalidad destacada no solicitada** en los requisitos, siempre que sea funcional y coherente con el proyecto desarrollado.

Estas serán consideradas en la sustentación técnica como un valor agregado que podrá influir positivamente en la evaluación final, siempre que su implementación sea funcional, coherente y de calidad.

¡Mucho éxito! Estamos ansiosos por ver todo tu talento en acción.