










-  23 años
-  Dominicano
-  25 de Julio del 1999

Contacto

-  829-635-3249
-  orbisalonzo@gmail.com
-  Orbis Alonzo Gutierrez
-  Orbis25

Conocimientos

- .NET
- Node.js (Nestjs)
- Javascript | Typescript
- SQL (Postgres, SQL Server)
- ReactJS
- AngularJS
- Bootstrap | Material UI

Habilidades

- Proactivo
- Manejo de Equipos
- Resolución de problemas
- Pensamiento algorítmico

Ideomas

- Español - Lengua Materna
- Ingles - B2

Orbis Alonzo Gutiérrez

Full Stack Software Engineer

Perfil Personal

Soy un desarrollador con más de 4 años de experiencia en el desarrollo de servicios web, aplicaciones web y aplicaciones empresariales. He colaborado con instituciones reconocidas, demostrando mi capacidad para ofrecer soluciones de calidad. Mi pasión por las nuevas tendencias tecnológicas me impulsa a mantenerme actualizado y a asumir retos para seguir creciendo profesionalmente. Mi enfoque se centra en brindar soluciones innovadoras y eficientes, adaptadas a las necesidades del proyecto.

Formación Académica

Ingeniería en software

UNICARIBE 2023 - ACTUALMENTE

Tecnólogo en desarrollo de software

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE LAS AMÉRICAS (ITLA) (2016-2019)

Experiencia Laboral

Desarrollador Senior

2021-Presente

ASOCIACIÓN POPULAR DE AHORROS Y PRÉSTAMOS

Trabajo en microservicios, RabbitMQ, inyección de dependencias, Clean Architecture, servicios web y el desarrollo de bibliotecas en .NetCore y TypeScript/JavaScript. También gestiono tareas utilizando Azure DevOps.

Analista de sistemas

2019-2021

DIRECCIÓN GENERAL DE MIGRACIÓN

Desarrollo servicios web y aplicaciones web para compartir información con otras instituciones públicas. También he creado portales para clientes y proporcionado soluciones a través de proyectos internos desde su inicio.

Certificaciones

- Arquitectura de software: Creación de sistemas sustentables
- Scrum Foundation Professional Certificate
- C# Tutorial Course