

## PETI - Planejamento Estratégico de Tecnologia da Informação

### Histórico das Revisões

Data	Versão	Descrição	Autores
13/05/2022	1.0	Desenvolvimento do Plano Estratégico de TI	Jodan Lima Galas
14/05/2022	1.1	Atualização de informações	Jodan Lima Galas

### 1. Introdução

Neste documento, está apresentada a estratégia de TI e seu alinhamento com o Planejamento Estratégico da Instituição - PEI, tendo como finalidade orientar o planejamento e o monitoramento dos objetivos estratégicos de TI e de suas respectivas metas, de maneira a consolidar a importância estratégica da área de TI e garantir seu alinhamento às áreas finalísticas da Instituição.

### 2. Estrutura de Tecnologia da Informação

- Luis Guilherme Belem (PO)
- Jodan Lima Galas (SM)
  
- Raquel Rodrigues Ribeiro (DEV)
- Washington Henrique (DEV)
- José Danrley (DEV)
- Fabrício Cursino (DEV)
- Cristiane de Fatima Rafael Rodrigues (DEV)

### 3. Objetivos

O projeto será considerado um sucesso se atender a todos os critérios de aceitação das entregas, respeitar os requisitos da empresa e da Fatec e cumprir os prazos acordados. Os requisitos do projeto são:

- Desenvolver um formulário de cadastro
- Desenvolver um formulário de consulta
- Prever quando ocorrerá uma falha na aplicação
- Alertar o usuário com antecedência caso haja risco de falha

#### 4. Escopo

1. Implementar aplicação usando SpringBoot e características técnicas mais avançadas;
2. Implementar Front-end SPA (Single Page Application) com Vue.js;
3. Desenvolver Aplicação em Machine Learning, com base no modelo CRISP, utilizando paradigma Supervisionado ou não Supervisionado;
4. Organizar os recursos necessários para o desenvolvimento do projeto;
5. Criar o Catálogo de serviços de TI - Frameworks de melhores práticas em ITIL;
6. Levantar e registrar Causas, Problemas e Efeitos para orientar solução;


#### 5. Metodologia Aplicada

A metodologia Scrum é um framework simples para trabalhar com projetos complexos. Ela faz parte das metodologias ágeis e é geralmente utilizada por desenvolvedores de softwares e sistemas.

Trata-se de um método de trabalho realizado a partir de pequenos ciclos de atividades dentro de um projeto.

Cada ciclo de atividade é planejado previamente e se chama Sprint, composto por um período de tempo predefinido em que as tarefas devem ser realizadas pela equipe.

#### 6. Mapa estratégico

Perspectivas	Objetivos estratégicos	Indicadores	Metas	Ações
Financeiro 	Aumento do interesse mercadológico em relação ao sistema	% do aumento de stakeholders	100%	Bom desempenho do sistema ao longo do tempo
Cliente	Aumento da credibilidade do sistema	% do aumento da credibilidade	100%	Precisa previsão e disponibilidade do sistema
Organização	Respeitar prazo de entrega;	% Tarefas concluídas	100%	Organização Reuniões <u>Dailys</u> <u>Kanban</u>
Evolução	Desenvolvimento da equipe	Nº Profissionais capacitados	7	Estudo sobre Vue.js Estudo sobre IA Estudo sobre testes de carga e <u>api's</u>

