

함수의 개념

들어가기

함수는 하나의 박스라고 생각하면 된다.

프로그래밍에서 함수를 사용하는 이유는 `반복적으로 실행되어야 하는 코드의 묶음을 프로그래머가 기억하기 쉬운 이름으로 저장하여 반복적으로 호출하고 싶을 때 함수를 사용한다.

파이썬에서는 어떻게 함수를 호출하는지 살펴보자.

학습 목표

함수의 개념을 이해하고 내장 함수를 잘 사용할 수 있다.

핵심 키워드

- 함수
- 내장 함수

학습 내용

함수 (Function)

함수는 반복적으로 호출해야 하는 코드의 묶음을 하나의 블록으로 만들어 이름을 붙여 재사용률을 높인 **코드의 묶음** 이다.

예를 들어, 이를 닦는다는 5살짜리 아이에게 가르친다고 생각해보자. 그리고 안타깝게도 아이는 각 단계를 매일 하나하나 알려줘야 한다고 가정해 보자.

치약과 칫솔을 꺼낸다 → 치약과 칫솔에 1cm 가량 바른다 → 물을 묻힌다 → 윗니를 닦는다 → 아랫니를 닦는다 → 물로 헹군다.

만약, 위와 같은 과정을 매일 반복해서 알려줘야 한다면, 귀찮고 짜증나는 일이 될 것이다.

이것을 하나의 함수로 정의한다면 아래와 같이 될 것이며, **양치질()** 이라는 함수의 이름만 호출해주게 되면 **:** (콜론) 이후에 입력해 놓은 실행 코드를 순차적으로 실행하게 된다.

```
def 양치질():  
    치약과 칫솔을 꺼낸다.  
    치약을 칫솔에 1cm가량 바른다.  
    물을 묻힌다.  
    윗니를 닦는다
```

아랫니를 닦는다.
물로 행군다.

내장 함수

파이썬에는 이미 정의된 함수들이 있다.

우리가 지금까지 사용해왔던 내장 함수들은 다음과 같다.

```
print("Hello World") # (괄호) 안의 내용을 출력하는 함수  
input() # (괄호) 안의 사용자 입력값을 받는 함수  
float() # (괄호) 안의 값을 float로 변환하는 함수  
int() # (괄호) 안의 값을 int로 변환하는 함수
```