

강의소개 - 프로그래밍을 왜 할까?

들어가기

인공지능, 게임, 네비게이션, 모바일 앱, 엔터테인먼트 등 여러 가지 응용의 시점에 왔습니다.

강좌의 목적은

- 컴퓨터가 우리를 위해 특정 역할을 수행할 수 있도록, 컴퓨터에게 명령을 내리는 것이다.

명령을 하기 위한 언어로 **파이썬** 을 배우게 될 것이고, 올바른 소통을 위한 **문법** 들을 배우게 된다.

학습 목표

사용자가 아닌, 프로그래머로서 컴퓨터를 바라보는 관점 변화의 필요성을 이해하고 설명할 수 있다.

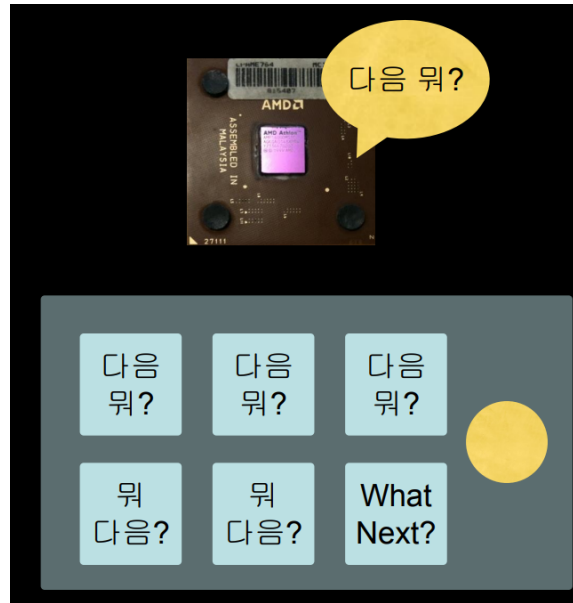
핵심 키워드

- 프로그래머
- 파이썬
- 컴퓨터 언어

강의 내용

컴퓨터는...

- 컴퓨터는 사람을 위해 일하기 위한 목적으로 만들어짐
- 원하는 일을 시키려면, 컴퓨터 언어를 알아야 함
- 여러 프로그램(명령)을 컴퓨터에 저장해 놓고 원하는 것을 때에 따라 골라 실행



사용자 vs. 프로그래머

- 사용자는 컴퓨터를 도구로 사용한다 - 워드, 스프레드시트, 지도 등
- 프로그래머는 컴퓨터의 작동방식과 언어를 학습한다.
- 프로그래머는 도구를 사용해 새로운 도구를 만든다.
- 프로그래머는 많은 사용자를 위한 도구나 특정 일을 자동화하기 위한 "도우미"를 개발한다.

프로그래머가 되는 이유

- 일을 하기위해 - 사용자나 프로그래머
 - 조사 자료 정리
- 다른 사람을 위해 -프로그래밍 작업
 - Sakai 프로그램의 성능 문제 해결
 - 웹사이트에 방명록 추가



코드, 소프트웨어, 프로그램

- 명령문

- 컴퓨터의 작은 지능
- 사람의 시간과 에너지를 아끼기 위해서, 생각과 계산이 필요한 일들을 파이썬으로 코드화하고 실행

- 예술

- 사용자 입장