

Règles du jeu

Grand vole de Banque

Paul Guerre

Paul Le Metayer

Lucas Guillaume

Tom Thioulouse

Benjamin Milhet

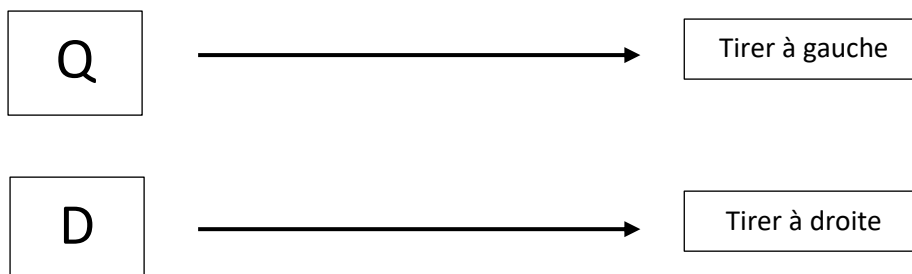
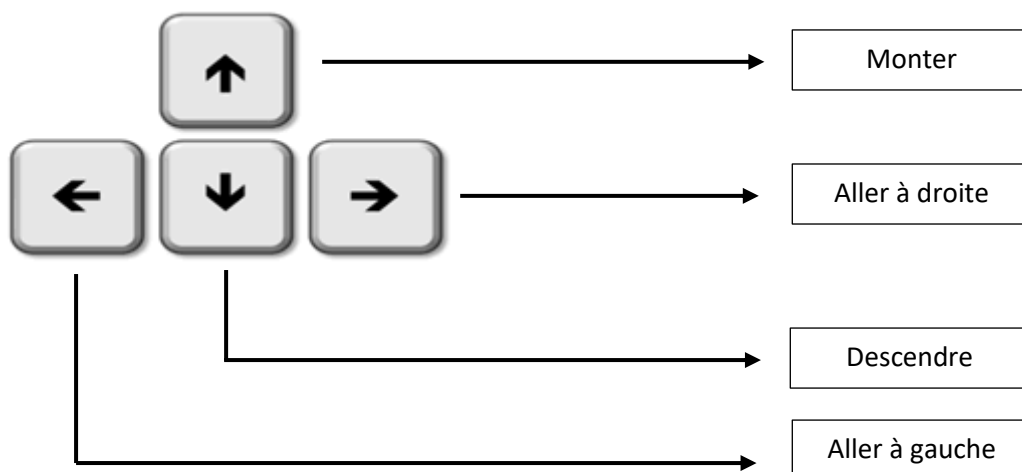
22/06/2020

I. Introduction du jeu

Le but du jeu est de protéger l'argent qui se trouve dans la banque. Vous incarnez un policier avec un pistolet afin de protéger l'argent de contre les voleurs. Ce jeu est inspiré du « Rat Splat ! »

II. Règle du jeu

a) Touches



b) Description

Le but du joueur est de protéger les 4 butins le plus longtemps possible des voleurs.

Il y a un butin qui apparaît par étage de façon aléatoire. La carte est composée de 4 étages, et le joueur apparaît au rez-de-chaussée, les voleurs apparaissent de façon aléatoire sur les 3 autres étages. Plus le temps avance, plus il y a de voleur qui apparaît. Afin de protéger le butin, le joueur dispose d'une arme pour éliminer les voleurs, il suffit d'une balle pour tuer un ennemi et vous en posséder à l'infini. Mais gare au boss du jeu, il est plus rapide et dispose lui aussi d'un pistolet qui peut vous éliminer. Pour obtenir un score élevé, rien de plus simple, il suffit de protéger les butins sans mourir contre le boss.

Dès qu'il n'y a plus butin, ou que le joueur est mort, la partie s'arrête.