

BENJAMIN MILHET

Etudiant Ingénieur en Informatique Ingéniérie du Logiciel et des Connaissances

- @ benjamin.milhet@outlook.fr
- **J** +33 6 83 70 09 22
- Dijon, France

- **19/10/2000**
- Orchanyne

PROFIL

Je suis actuellement en 1ère année du cursus ingénieur en Informatique / Électronique et je suis à la recherche d'un stage d'un mois pour se familiariser avec le monde du travail.

EXPERIENCES

Stagiaire développeur logiciel | Maison Blanche Formation

- Avril 2021 Juillet 2021
- Besançon, France
- Réalisation d'un test de niveau de langue évaluant les 4 compétences principales avec le framework Symfony

Opérateur d'atelier | HAUCK

Juillet 2019

- Besançon, France
- Aide à la préparation des pièces pour traitement thermique

COMPÉTENCES

C++ Python Java

C# Javascript

SQL

Unity Symfony

Node.js

Shell LaTeX

LANGUES

Opérateur d'atelier | PLAST MOULDING

Juin 2019

- Besançon, France
- Assemblage de sous-ensembles pour l'automobile

Opérateur magasinier | DATC Europe

Juillet 2017

- Besançon, France
- Préparateur de commandes, réception de colis de produits finis

Anglais intensif | Certificat obtenu : Niveau avancée

• Montage de composants mécaniques

FORMATION

Ingénieur en Informatique/Électronique | Ingéniérie du Logiciel et des Connaissances

Depuis 2021

ESIREM, Dijon

PASSIONS

Espagnol: Base / A2

Anglais: Courant / B2

- Raspberry pi
- **2019 2021**

DUT Informatique

▼ IUT de Dijon, Dijon

2018 - 2019

Kaplan Whittier College, Los Angeles

Jeux vidéo

Baccalauréat série S | Sciences de la Vie et de la Terre, spécialité Informatique et Sciences du Numérique

2017 - 2018

Lycée Louis Pergaud, Besançon

Comics

PROJETS

Conception et Réalisation d'un "Blind-Test" | 😯 Blind-Test

Projet réalisé en binôme en 3 mois en utilisant différents frameworks et bibliothèques du Web comme : Node.js, Socket.jo et Ajax. De plus, ce projet intègre la gestion d'une base de données. Ce dernier projet à l'IUT nécessite d'utiliser les différentes compétences acquises tout au long de ces deux années universitaires.



