**Dokumentation zur Anwendung „GymJourney“**

Alexej Kunz (00193829)

Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hof

Moderne App- und Webentwicklung

Sommersemester 2023

23.06.2023

Inhalt

[1 Einführung 3](#_Toc133364564)

[1.1 Anforderungsanalyse für GymJourney 3](#_Toc133364565)

# Einführung

Die Website GymJourney richtet sich an sportbegeisterte Personen. Sie soll ihnen dabei helfen, möglichst einfach und unkompliziert die Übersicht über ihre Trainingspläne zu behalten. Im Folgenden wird eine Anforderungsanalyse für diese Website durchgeführt.

## Anforderungsanalyse für GymJourney

//Todo: Evtl kurze Einführung in Anforderungsanalyse und warum man diese macht, vlt mit Quelle, evlt weitere Anforderungen durch Anforderungen der Studienarbeit ableiten

* Die Anwendung soll es dem Nutzer ermöglichen, einen Account zu erstellen und sich mit diesem Account anzumelden
* Die Anwendung soll eine sichere Aufbewahrung des Passworts des Nutzers gewährleisten, indem das Passwort zumindest gehasht und gesalted wird
* Die Sitzung des angemeldeten Nutzers soll über Cookies verwaltet werden
* Der Nutzer soll sich über einen Button von der Anwendung ausloggen können
* Es sollen nur angemeldete Nutzer Zugriff auf die Anwendung haben
* Der Nutzer soll in der Lage sein eigene Trainingspläne, Trainingseinheiten (auch Workouts genannt), und Übungen zu erstellen, angezeigt zu bekommen, zu bearbeiten und zu löschen
* Die Anwendung soll bei den Übungen YouTube-Videos einbinden können, sodass der Nutzer diese durch einen Link abspeichern kann und auf der Website anschauen kann
* Die Anwendung soll eine Fehlerseite anzeigen, sollte eine Route nicht gefunden werden
* Die Anwendung soll responsive sein und somit sowohl auf mobilen Endgeräten als auch auf Desktop-Geräten erfolgreich dargestellt werden können
* Die Anwendung soll nach der Hierarchiereihenfolge Trainingspläne, Trainingseinheiten und Übungen aufgebaut sein – wird ein Trainingsplan gelöscht so sollen auch alle Trainingseinheiten und Übungen dieses Trainingsplans gelöscht werden
* Der Nutzer soll nur auf seine eigenen Daten zugreifen können – Zugriffe auf Daten anderer Nutzer sollen vermieden werden
* Die Anwendung soll lediglich im Dark Mode gestaltet werden

Interessante Dinge, die ich genutzt habe:

JWT-Token und Cookies zur Authorisierung.

<https://www.youtube.com/watch?v=1EuNnZEp2sQ&list=PLrNy47mmRpmPj5_W4OdjvrBbP1LCEVgSF&index=99&t=126s&ab_channel=LamaDev>

Minute 34:15

* Dadurch muss man die User-Id nicht überall herausfinden/mitgeben, sondern kann den Cookie nutzen

Ich nutze stand jetzt localStorage um den Nutzer dauerhaft zu speichern (I guess)

React Query (siehe verlinktes Video)

Bei Home nutze ich Home.css statt [Home.module.css](http://Home.module.css) da sonst das ändern der Styles des Popups nicht möglich ist

<https://react-popup.elazizi.com/css-styling>

forwardRef verwendet im Button weil es sonst in popup-js zu folgendem Fehler kam:

Check the render method of `ForwardRef`. at Button (http://localhost:3000/static/js/bundle.js:359:5) at http://localhost:3000/static/js/bundle.js:59182:27 at div at div at Home (http://localhost:3000/static/js/bundle.js:1086:68) at PrivateRoute (http://localhost:3000/static/js/bundle.js:279:5) at RenderedRoute (http://localhost:3000/static/js/bundle.js:53437:5) at Routes (http://localhost:3000/static/js/bundle.js:53927:5) at QueryClientProvider (http://localhost:3000/static/js/bundle.js:50471:21) at App at Router (http://localhost:3000/static/js/bundle.js:53865:15) at BrowserRouter (http://localhost:3000/static/js/bundle.js:52054:5) at AuthContextProvider (http://localhost:3000/static/js/bundle.js:868:5)