含有音程的随机音乐生成

文件结构

- ▶ 音频
- ▶ 题目简介与要求. pdf 课程教学团队发布的研究题要求.
- ▶ MyMusic 类 加音程.ipynb 完整的程序代码
- ➤ 实验报告.pdf 针对研究题的这一部分(即"含有音程的随机音乐生成") 的实验报告

音频文件夹结构

- ▶ kaqiusha interval.mid 程序生成的《喀秋莎》原曲
- ➤ kaqiusha_interval_creation.mid 根据《喀秋莎》原曲的概率转移矩阵 得到的随机音乐
- ➤ Croatian.mid 程序生成的《克罗地亚狂想曲》原曲
- ➤ Croatian_creation.mid 根据《克罗地亚狂想曲》原曲的概率转移矩阵 得到的随机音乐

分工情况说明

向柯帆:整体基本代码框架的搭建。

邢雨菡:在基本框架的基础上添加功能,使程序能处理含有音程的音乐。具体包括:

- (1) 设计音程的表示方法:
- (2) 完成第一部分的 interval_to_num 和 get_interval_arrangement 函数, 第二部分的 interval_name, interval_num 和 pitchl 属性, 第五部分的 interval 函数;
- (3) 对第三和第四部分的函数作出相应完善,添一条音轨并将两条音轨叠加在一起,以得到含有音程的音乐。