What I learned

Czyli cykl notatek z ycia programisty

Aleksander Orchowski

ORCHOWSKIA#__

Spis treści

| 1 | Legacy code | | | | | | | | | | | | | | | Ę | | | | | | | |
|---|-------------|--------|-------------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|---|--|--|--|--|--|--|---|
| | 1.1 | Podsta | awy pracy . | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | L |
| | | | Algorytm | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Kategoria 1

Legacy code

1.1 Podstawy pracy

1.1.1 Algorytm wprowadzania zmian

Feathers pisze o algorytmie wg. którego należy postępować podczas wprowadzania zmian do kodu legacy. Oto on:

- 1. Zidentyfikuj miejsca zmian.
- 2. Odszukaj miejsca na wstawienie testów.
- 3. Usuń zależności.
- 4. Napisz testy.
- 5. Wprowadź zmiany i dokonaj refaktoryzacji.