

Pliego Reservas de Vuelo

Indice

1. Grupo de desarrollo _____	1
2. Entorno_____	1
3. Metodología de desarrollo _____	1
4. Asignación de Tareas _____	1
5. Mockups _____	2
6. Casos de uso _____	3
7. Diagrama MER _____	3

Grupo de desarrollo

- Kevin Martínez González
- Adrián Morales Martínez
- Jesús Manuel Torres Blanco

Entorno

Para realizar este Site se utilizaran las siguientes herramientas:

- Gestor de base de datos: MySQL.
- IDE: NetBeans v8.x.
- Editor de código: Atom.
- Lenguajes de programación: HTML5, CSS3, JS, Java.
- Frameworks: Bootstrap, jQuery, PrimeFaces.
- Control de versiones: GitHub, Git.
- Administrador de tareas: Trello.

Metodología de desarrollo

El desarrollo del Site utilizara la metodología Scrum que constará principalmente de 3 Sprints los cuales tendrán un producto mínimo para presentar al final del mismo. Al final de los 3 sprints el producto solicitado debería estar al 100%.

Asignación de Tareas¹

Asignación de Tareas 1º Sprint:

1. Kevin
 - Creación de base de datos.
 - Creación de Pojos.
 - Creación de DAOs

¹ Las tareas menores como crear repositorios, configurar el entorno, etc; están definidas en Trello por lo integrantes como etiquetas.

2. Adrián
 - Validaciones
 - WebStorage
3. Jesús
 - Bootstrap
 - Estructura del Site (PrimeFaces)

Asignación de tareas 2º Sprint:

1. Kevin y Jesús
 - Beans del Site
2. Adrián
 - Idiomas
 - JS

La asignación del 3º Sprint aún esta pendiente de decidir por el equipo de desarrollo.

Mockups²

Reserva Vuelos

Bienvenido

Servicios Disponibles

Coste Máximo: 750€

Hora Salida: 12

Hora Llegada: 16

Aerolinea deseada: ▼

Buscar 🔍

▼ Número de Vuelo	▼ Aeropuerto de origen	▼ Hora salida	▼ Hora llegada	▼ Compañía	▼ Precio	▼ Seleccionar Vuelo
Cell 1	Cell 2	Cell 3	Cell 4	Cell 5	Cell 6	○
Cell 1	Cell 2	Cell 3	Cell 4	Cell 5	Cell 6	○
Cell 1	Cell 2	Cell 3	Cell 4	Cell 5	Cell 6	○
Cell 1	Cell 2	Cell 3	Cell 4	Cell 5	Cell 6	⦿

² Los mockups pueden no coincidir del producto final.

Casos de uso

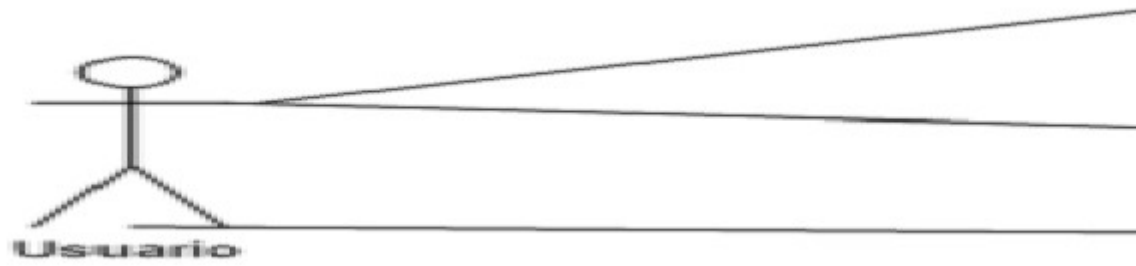


Diagrama MER

