

Proyecto 1 IPC 2

Manual técnico.

Introducción:

El siguiente programa, obra de Code n Bugs, es un sistema de ventas y de gestiones para un negocio de muebles desarrollado en java, diseñado para ser desplegado en la web, su principal objetivo es simplificar el trabajo laborioso de tener que registrar a mano las ventas, los registros de nuevo material, las nuevas contrataciones, las pérdidas y las ganancias de la empresa, intentando acercarse al usuario de una manera cómoda e intuitiva, en lo posible.

Manejo de base de datos:

El sistema usa el patrón de diseño; MVC, se comunica con el manejador de base de datos MySql para para obtener información que se almacena en los modelos, esta información es manejada y redireccionada por los controladores, en este caso los Servlets, y se muestran en forma de JSP, las vistas.

Cada modelo se corresponde con un servlet y con un conjunto de archivos JSP, Cada modelo también se corresponde a un Data Access Object, que ejecuta las transacciones con la base de datos y hace posible obtener información de la misma, tanto como modificar registros y eliminarlos.

El servlet recibe la información en listas de modelos o crea dichas listas y luego las guarda en atributos html para que sean de utilidad a la hora de mostrar esa información.

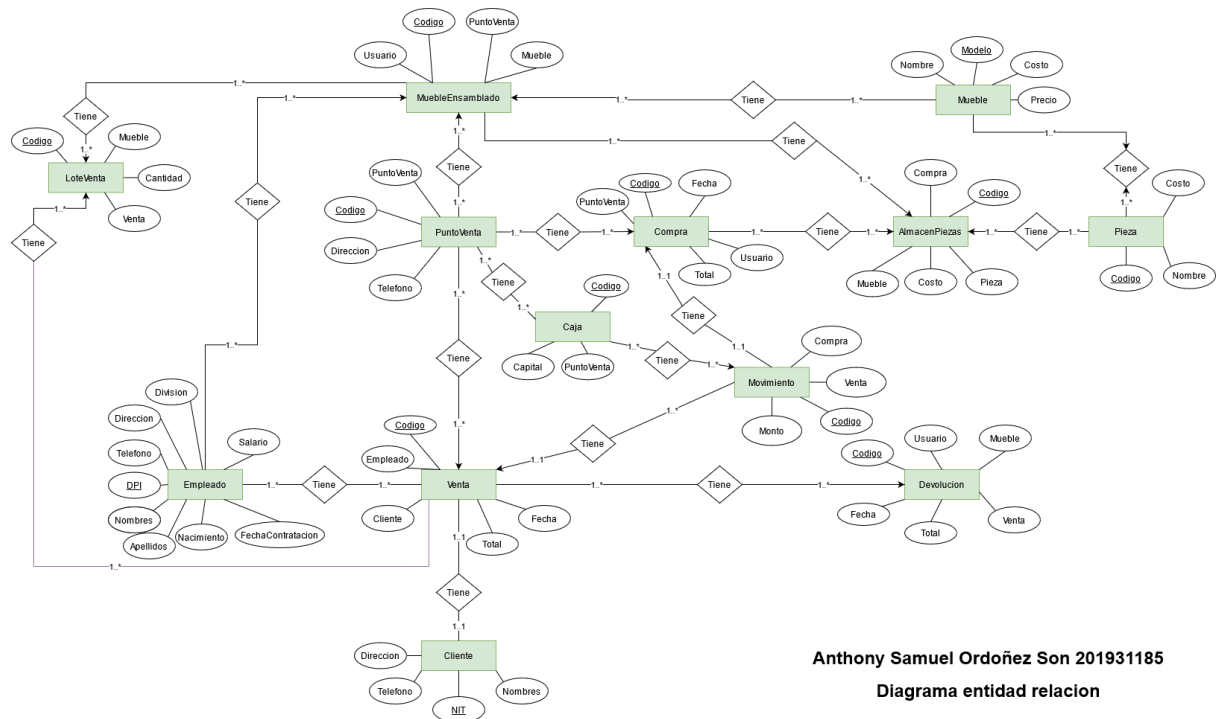
En los jsp se usan listas cargadas con la información en los modelos correspondientes y se muestran al usuario en forma de tablas. Cada JSP tiene un conjunto de botones que redireccionan al servlet con el que se comunica esa vista, haciendo posible la manipulación de la información que se muestra, tanto del punto de vista del lenguaje java, como del punto de vista de la base de datos, una vez armado un nuevo modelo con datos funcionales, solo es cuestión de editar un registro con sus datos, eliminarlo o agregar un registro nuevo.

Algunos servlets sirven como un pequeño nodo desde el cual se ejecutan diversas operaciones, correspondientes a acciones necesarias para el funcionamiento básico del programa, por ejemplo, para hacer una venta deben manipularse datos de la tabla de muebles, y para hacer una compra también debe verse afectada la cantidad de piezas en existencia y un movimiento en la base de datos, las acciones más fundamentales del programa, se realizan en este selecto conjunto de Servlets clave.

Para exportar la información, se genera un String, al que se le añaden progresivamente todos los datos de una fila, y después, todos los datos de una tabla o de una consulta realizada, eso es relativamente sencillo de hacer con los mismos métodos que nos sirven para mostrar esta información en los JSP, con esto es posible exportar archivos con información útil.

Los manejadores de la base de datos, se relacionan con los modelos, y a su vez, los modelos se relacionan con los Servlets y estos últimos terminan por enviar la información a JSP para ser almacenada.

En los siguientes diagramas podrá apreciar las relaciones entre las entidades y las tablas del sistema.



Anthony Samuel Ordoñez Son 201931185

Diagrama entidad relacion

