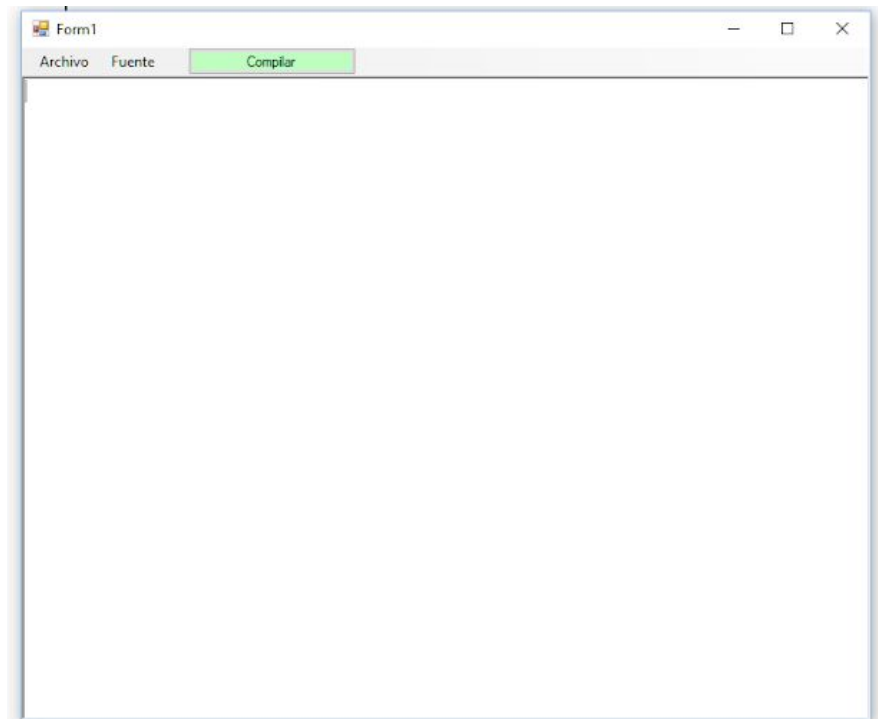
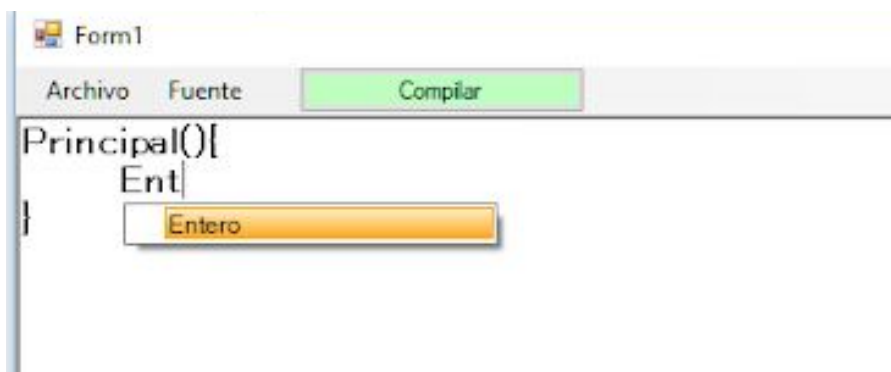


Manual de Usuario:

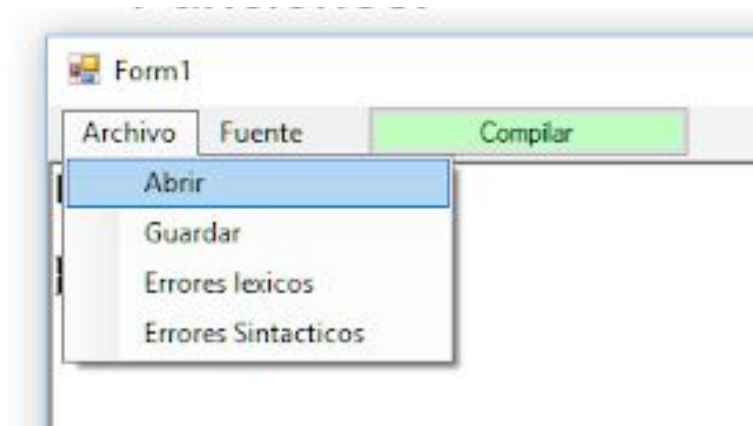


Funciones:



El editor de texto le permite escribir su código .gt brindando sugerencias para los tipos del lenguaje y brindando un compilador para que pruebe su código. El texto puede ser personalizado y el compilador indicará los errores y resaltará las partes de su código con diferentes colores, para que sea más sencillo editar.

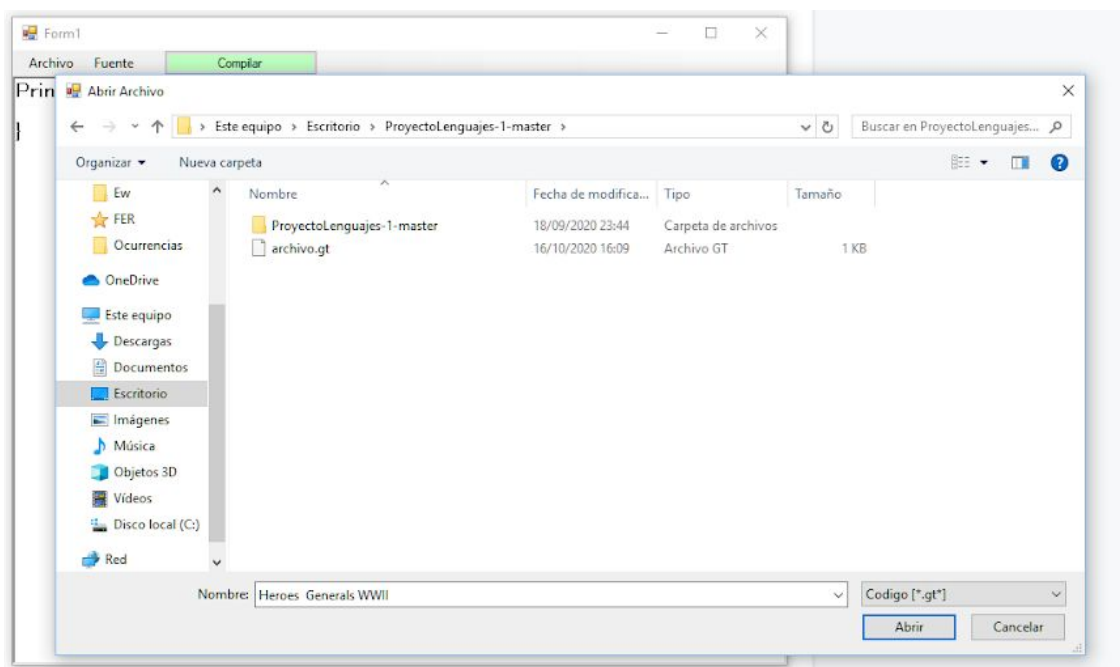
Manejo de archivos:



En la barra de herramientas encontrara un boton llamado “Archivo”, al dar click sobre el, se desplegara un menu con las opciones:

- Abrir
- Guardar
- Errores léxicos
- Errores sintácticos

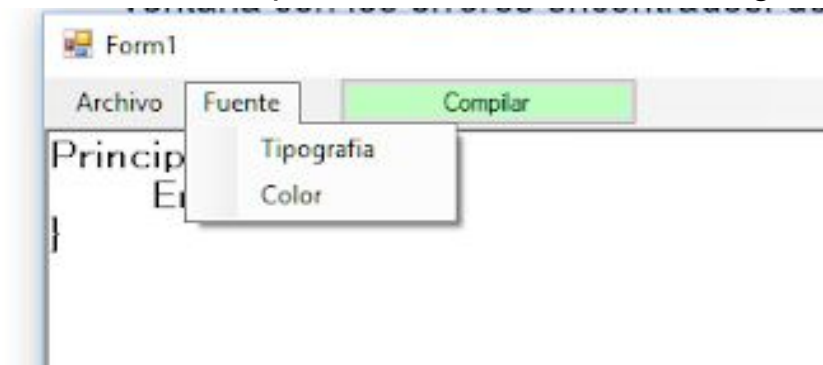
Los botones de: *Abrir* y *Guardar* desplegaran un manejador de archivos, para escoger un archivo a editar y poner nombre al nuevo archivo, respectivamente.



Los botones: *Errores Léxicos* y *Errores Sintacticos*, Desplegaran una ventana con los errores encontrados, de no hallarse ninguno, la ventana de errores estará vacía o se le notificará.

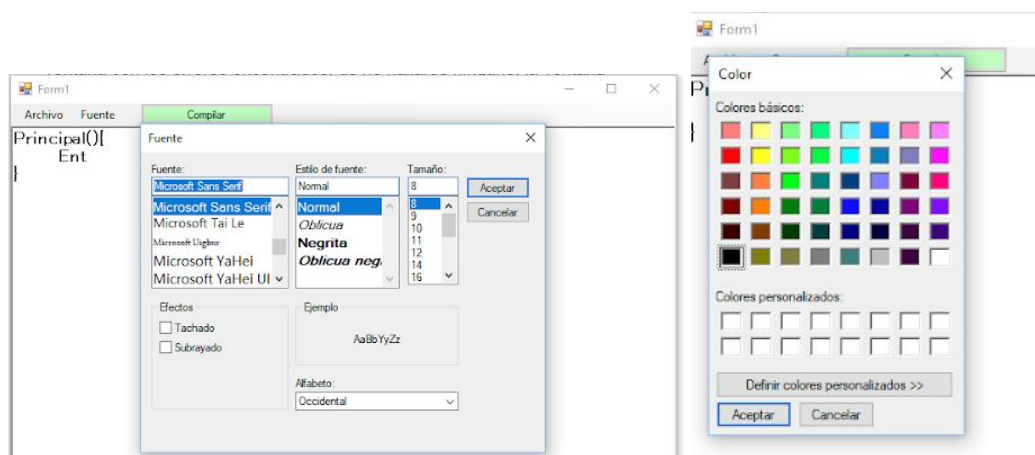
Manejo del código:

En la barra de herramientas, encontrara un boton llamado “Fuente” al dar click en el, podra ver un menu con las siguientes opciones:



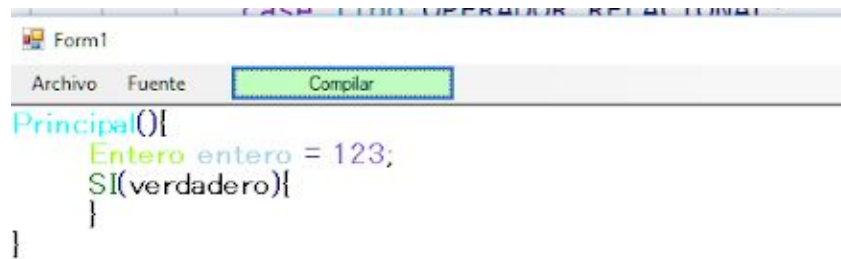
- Tipografía
- Color

El boton de *Tipografia*, desplegara una ventana que le permitira escoger el tamaño y fuente de el texto *previamente seleccionada*, mientras que el boton de *Color* desplegara una ventana que le permitira elegir el color del texto *previamente seleccionada*.



Compilación:

En la barra de herramientas encontrará un botón verde llamado: "Compilación", al dar click en el, el texto que haya escrito y sea reconocido por el lenguaje, cambiara de color y las estructuras que haya escrito serán reconocidas. Si todo está correcto, los botones de errores en la pestaña de "Archivo" deberían confirmarlo, de lo contrario, se le mostrarán sus errores.



Gracias por usar nuestro editor de texto! :D