

MANUAL DE USUARIO PROYECTO 1

COMPILADORES

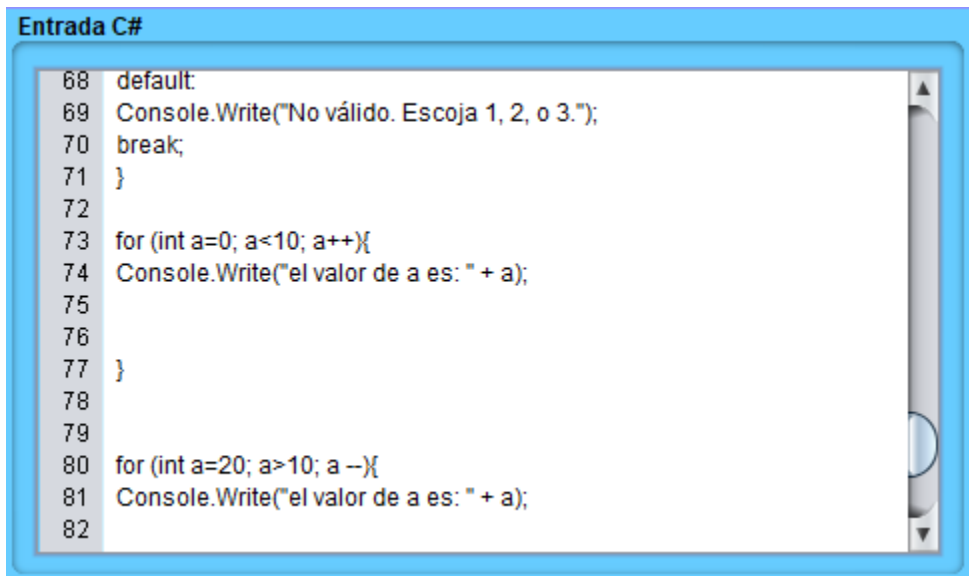


descripción::=

Analizador lexico y sintactico que convierte código C# a código Python, desplegando una tabla de símbolos y una salida por consola.

interfaz::=

Entrada de texto c#



```
68 default:
69 Console.WriteLine("No válido. Escoja 1, 2, o 3.");
70 break;
71 }
72
73 for (int a=0; a<10; a++){
74 Console.WriteLine("el valor de a es: " + a);
75
76
77 }
78
79
80 for (int a=20; a>10; a--){
81 Console.WriteLine("el valor de a es: " + a);
82
```

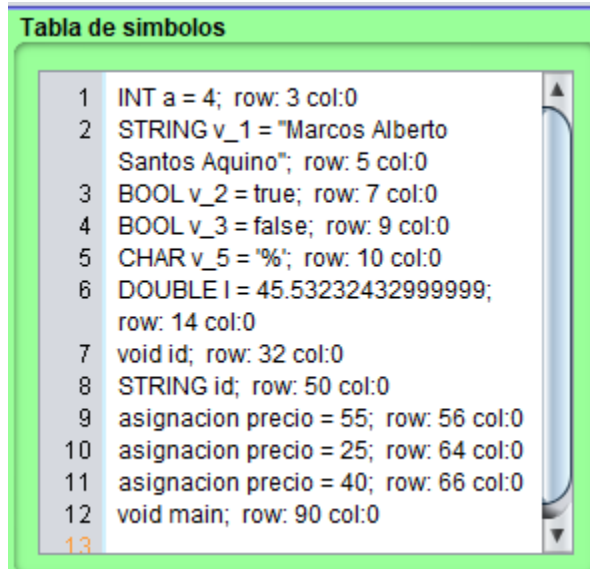
Salida de texto Python

```
Salida Python
1      var a = 4
2      var v_1 = "Marcos Alberto Santos
    Aquino"
3      var v_2 = true
4      var v_3 = false
5      var v_5 = '%'
6      var l = 45.53232432999999
7      def id(var a, var b, var c):
8          if a > b && b < c:
9              print("B esta
    en los limites exactos: ->"b)
10         else
```

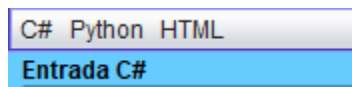
Salida de texto por consola

```
Salida Consola
1  "B esta en los limites exactos: ->", b
2  "B no esta aceptada"
3  "B esta en los limites exactos: ->", b
4  "B no esta aceptada"
5  "Datos aceptado", " si si", " seguimos"
6  "EL precio es 0 :("
7  "No válido. Escoja 1, 2, o 3."
8  "el valor de a es: ", a
9  "el valor de a es: ", a
10 "el valor de a es: ", a
11
```

Salida de tabla de Símbolos



Barra de herramientas



OPCIONES VARIAS

