



Webshop-Projekt

Sophie Dürr, Moritz Köhler, Niklas Reusch,
Leon Salenbacher, Oliver Schneider, Rosalie
Fischer

Inhalt

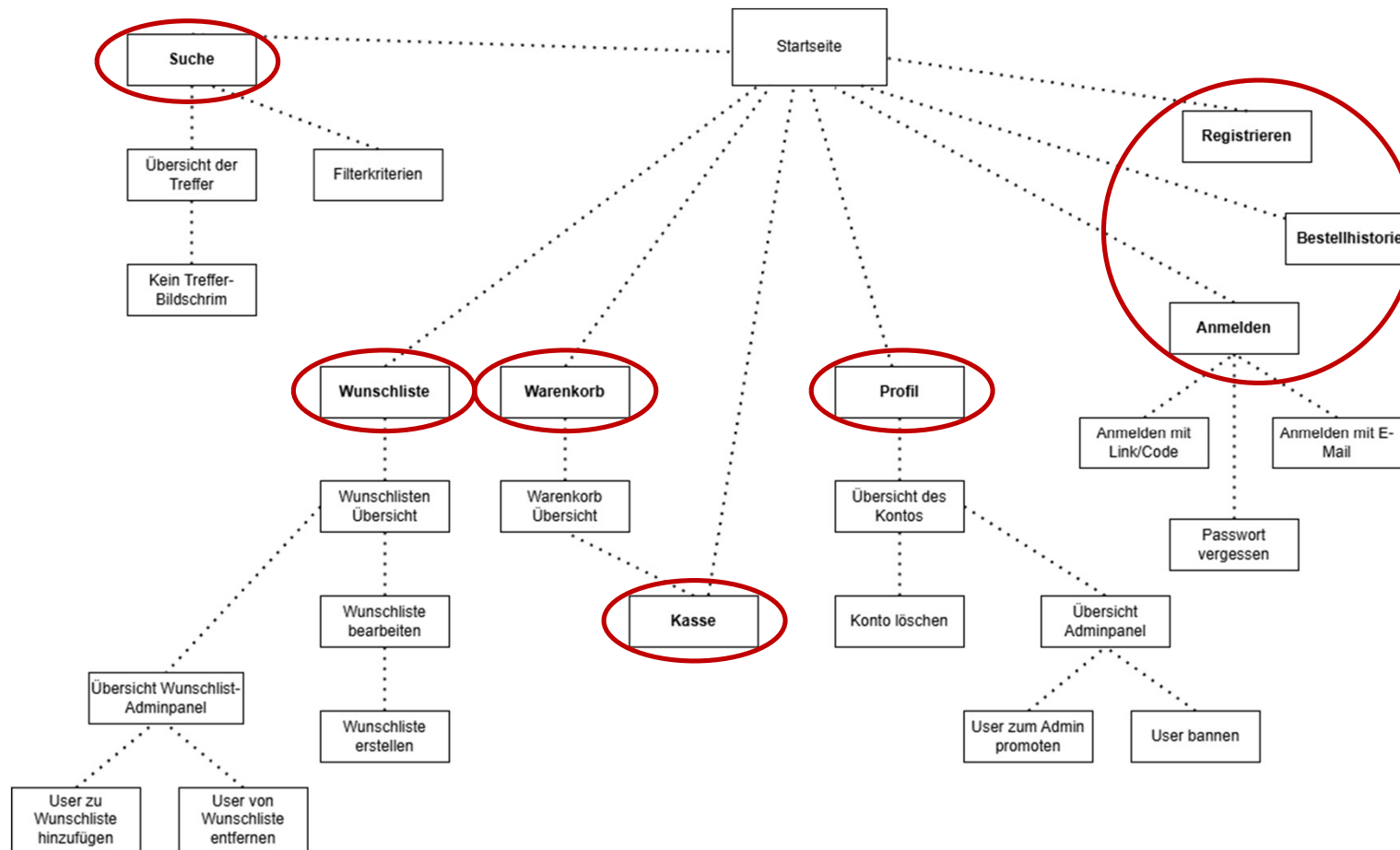
Architekturbilder

Demo

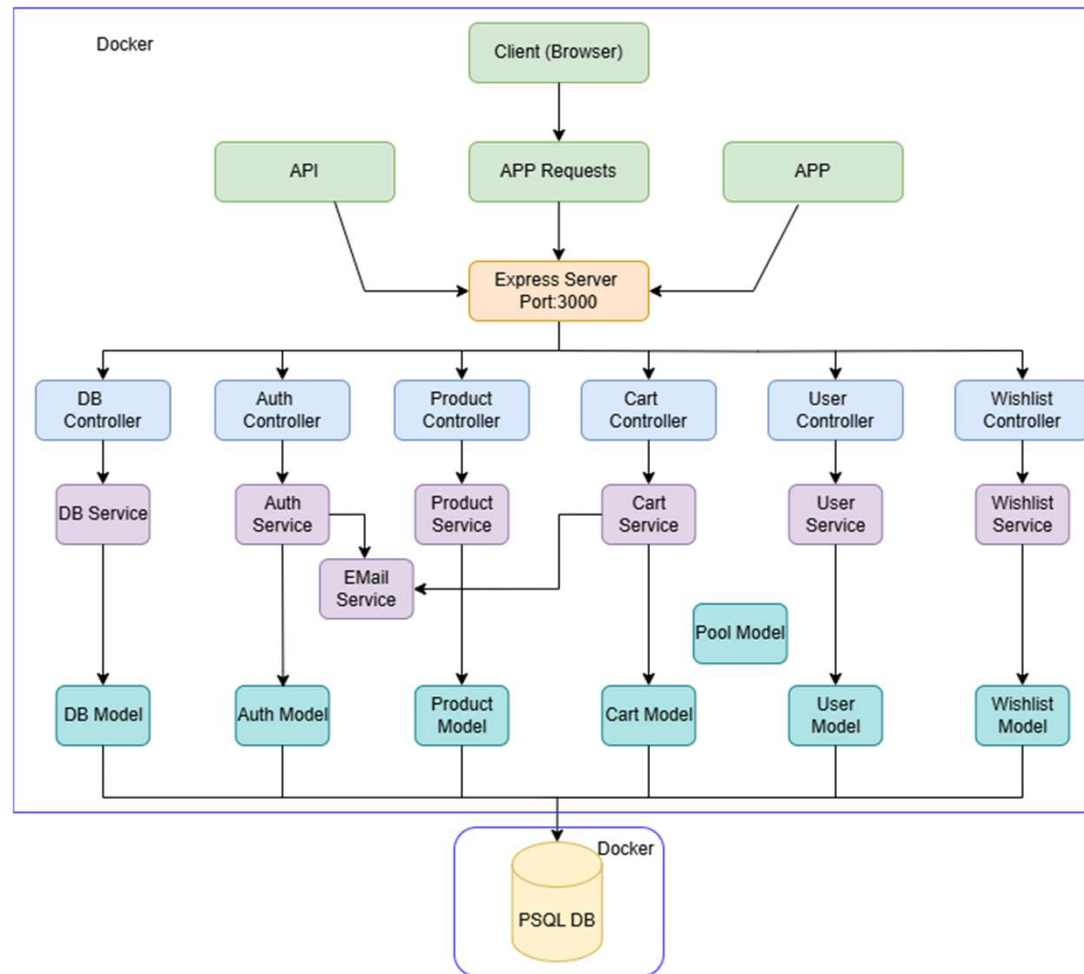
Lessons Learned

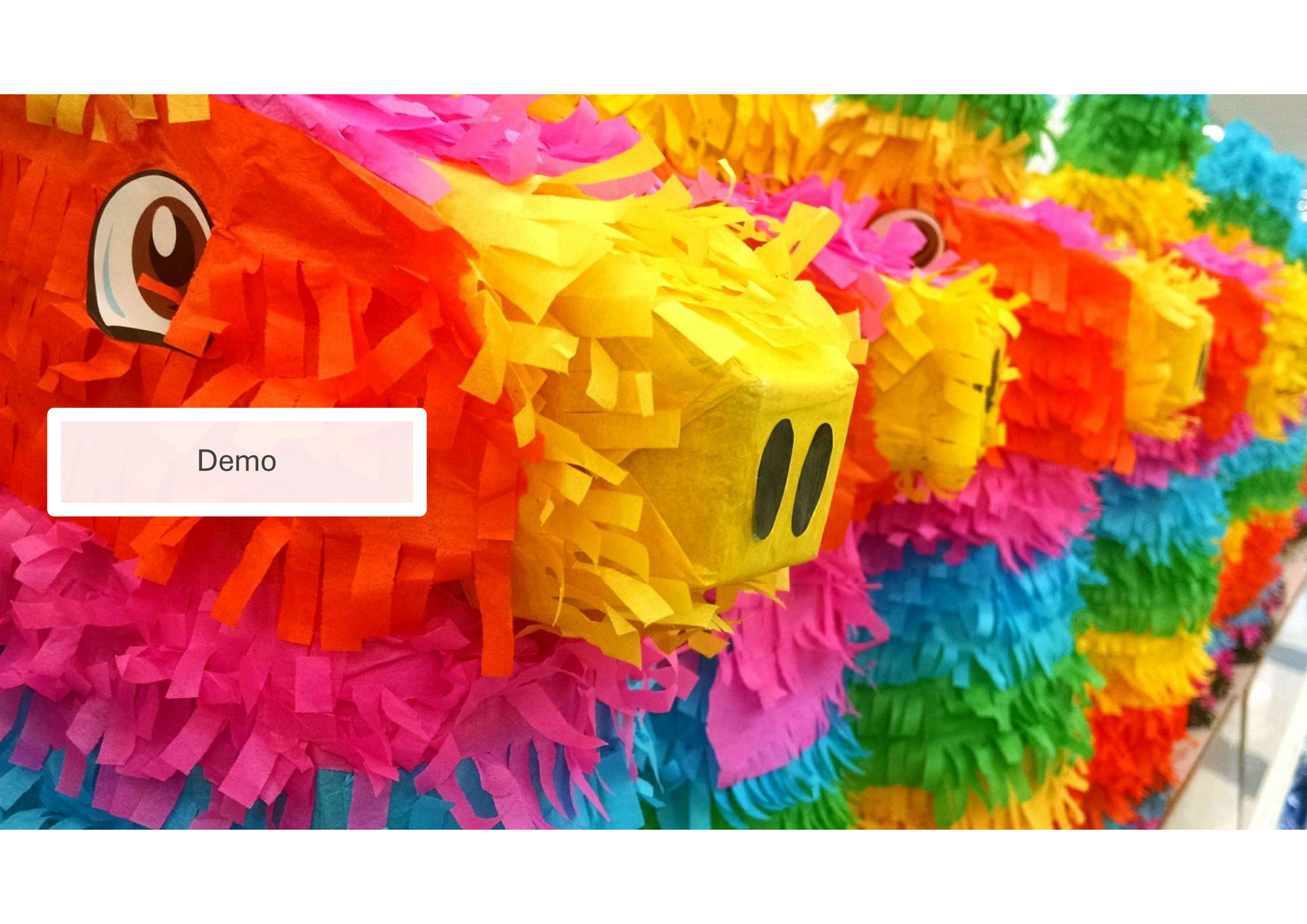
Fazit

Architekturbild UX-Design



Architekturbild Applikation





Demo

Lessons learned

Was war gut?	Was wäre zu verbessern?
Arbeit im Team	Tech-Stack
Arbeiten in seperaten Branches	Error Handling
Dokumentation	Bessere Kunden Kommunikation

Rückblick und Fazit

-
- verbesserte Kommunikation innerhalb des Teams
 - sehr stressig, wie im echten Leben auch
 - früher intensiv daran arbeiten
 - vielleicht auch Projekt mit Scrum-Aspekten planen
 - besseres Verständnis für den Aufwand, den solche Webseiten mit sich bringen
 - zufrieden mit dem Ergebnis