

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»

(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.04.01 Информатика и вычислительная техника

МАГИСТЕРСКАЯ ПРОГРАММА **09.04.01/07 Интеллектуальные системы анализа, обработки и интерпретации больших данных**

ОТЧЕТ

По лабораторной работе № 2

Вариант №1

Название: Арифметические операции

Дисциплина: Языки программирования для работы с большими данными

Студент	ИУ6-22М		Д.А. Арещенков
	(Группа)	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)
Преподаватель			П.В. Степанов
		(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)

Задание 1. Ввести п строк с консоли, найти самую короткую и самую длинную строки. Вывести найденные строки и их длину. Упорядочить и вывести строки в порядке возрастания (убывания) значений их длины. Вывести в конце программы фамилию разработчика, дату и время получения задания, а также дату и время сдачи задания. Для получения последней даты и времени следует использовать класс Date.

Код написанной программы представлен в листинге 1 и в репозитории по ссылке https://github.com/Ore111ek/JavaPractice.

Листинг 1 – Программа для работы со строками

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Введите количество строк: ");
        int str num = in.nextInt();
        String[] array = new String[str num];
        System.out.print("Введите строки: ");
        in.nextLine();
        for (int i = 0; i < str num; i++) {
            array[i] = in.nextLine();
        }
        // Нахождение самых длинной и короткой
        String max = array[0];
        String min = array[0];
        for (int i = 1; i < str num; i++) {
            if(array[i].length()>max.length()) {max = array[i];}
            if(array[i].length() < min.length()) { min = array[i]; }</pre>
        System.out.println("\nСамая длинная
                                                     строка ("
max.length() + " символов): " + max);
        System.out.println("Самая
                                       короткая
                                                    строка ("
min.length() + " символов): " + min);
        // Упорядочивание
        for (int j = str num-1; j > 0; j--) {
```

```
for (int i = 0; i < j; i++) {
                if (array[i].length() > array[i+1].length()) {
                    String t = array[i];
                    array[i] = array[i+1];
                    array[i+1] = t;
                }
            }
        }
        System.out.print("\пУпорядоченные строки:\n");
        for (int i = 0; i < str num; i++) {
            System.out.print(array[i] + "\n");
        }
        System.out.println("\nРазработал: Арещенков
                                                           Диитрий
Александрович");
        System.out.println("Задание выдано: 17-02-2023 17:25");
        System.out.println("Задание сдано: " + LocalDate.now() +
" " + LocalTime.now());
}
```

Результат выполнения программы продемонстрирован на рисунке 1.

```
Введите количество строк: 4
Введите строки: normal string
The longest string Ever
short
last string

Самая длинная строка(23 символов): The longest string Ever
Самая короткая строка(5 символов): short

Упорядоченные строки:
short
last string
normal string
The longest string Ever

Разработал: Арещенков Дмитрий Александрович
Задание выдано: 17-02-2023 17:25
Задание сдано: 2023-03-03 15:29:18.169804800
```

Рисунок 1 – Результат выполнения программы

Задание 2. Ввести с консоли n – размерность матрицы a[n][n]. Задать значения элементов матрицы в интервале значений от -n до n с помощью генератора случайных чисел. Упорядочить строки (столбцы) матрицы в порядке возрастания значений элементов k-го столбца (строки). Выполнить циклический сдвиг заданной матрицы на k позиций вправо (влево, вверх, вниз).

Код написанной программы представлен в листинге 2 и в репозитории по ссылке https://github.com/Ore111ek/JavaPractice.

Листинг 2 – Программа для работы с матрицей

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Введите размерность матрицы: ");
        int n = in.nextInt();
        Matrix m = new Matrix(n);
        m.output();
        System.out.print("Введите столбец для сортировки: ");
        int col num = in.nextInt();
        m.sort(col num);
        m.output();
        System.out.print("Введите сдвиг по горизонтали: ");
        int step = in.nextInt();
        m.shift(step, true);
        m.output();
    }
class Matrix {
    int[][] matrix;
    int n;
    // Инициализировать случайными числами от -size до size
    public Matrix(int size) {
        n = size;
        matrix = new int[n][n];
        for (int i = 0; i < n; i++) {
```

```
for (int j = 0; j < n; j++) {
            matrix[i][j] = (int)(Math.random()*(2*n+1)) - n;
        }
   }
}
// Вывести матрицу в консоль
public void output() {
    System.out.print("Матрица:");
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        System.out.println();
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            System.out.print(matrix[i][j]+" ");
        }
    }
    System.out.println();
}
// Отсортировать строки матрицы,
    чтобы элементы столбца col num были по возрастанию
public void sort(int col num) {
    int j;
    int[] tmp = new int[n];
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        j = i;
        for (int k = i; k < n; k++) {
            if(matrix[j][col num] > matrix[k][col num]){
                j = k;
            }
        }
        tmp = matrix[i];
        matrix[i] = matrix[j];
        matrix[j] = tmp;
    }
// Циклический сдвиг вправо/влево (direction = true),
                     вверх/вниз (direction = false)
public void shift(int step, boolean direction) {
```

```
int[][] new m = new int[n][n];
    if(direction) {
        for (int i = 0; i < n; i++) {
             for (int j = 0; j < n; j++) {
                 int prev j = (j-step) %n;
                 if(prev j < 0){prev j += n;}</pre>
                 new m[i][j] = matrix[i][prev j];
             }
        }
    } else{
        for (int i = 0; i < n; i++) {
             for (int j = 0; j < n; j++) {
                 int prev i = (i-step)%n;
                 if(prev i < 0) {prev i += n;}</pre>
                 new m[i][j] = matrix[prev i][j];
             }
        }
    matrix = new m;
}
```

Результат выполнения программы продемонстрирован на рисунке 2. При этом был введён размер матрицы, номер столбца, по которому выполняется сортировка, и значения сдвига по горизонтали.

При реализации был написан отдельный класс Matrix для инициализации, хранения и обработки матрицы. Внутри класса кроме сортировки строк по элементам выбранного столбца также реализован сдвиг, которому передаётся значение шага сдвига и выбор направления: горизонтальный или вертикальный. Если значение шага имеет отрицательное значение, то сдвиг выполняется влево и вверх соответственно.

```
Введите размерность матрицы: 4

Матрица:
-2 -2 -4 -4

1 -4 -2 0

0 -2 3 4

1 1 4 3

Введите номер (от нуля) столбца для сортировки: 1

Матрица:
1 -4 -2 0
-2 -2 -4 -4

0 -2 3 4

1 1 4 3

Введите значение сдвига по горизонтали: 2

Матрица:
-2 0 1 -4
-4 -4 -2 -2

3 4 0 -2

4 3 1 1
```

Рисунок 2 – Результат выполнения программы с обработкой массива

Вывод: в результате выполнения работы написана программа для упорядочивания и поиска минимальных и максимальных по длине строк, создан класс для хранения и обработки матрицы. Класс позволяет инициализировать матрицу заданного размера случайными числами, выполнять сортировку по заданному столбцу и сдвиг в заданном направлении на выбранный шаг.