

Auftraggeber: Open Data Initiative

Auszubildende: Jonathan Matzke, Till Retzlaff, Steve Druglat, Melanie Schmidt

Beruf: Fachinformatiker(in) Anwendungsentwicklung

1. Projektbezeichnung

Entwicklung einer Anwendung zur grafischen und interaktiven Darstellung von Datensätzen eines OD-Portals (<http://daten.berlin.de/>).

2. Kurzform der Aufgabenstellung

Es soll ein Programm entwickelt werden, was die vielfältigen Möglichkeiten der Datensätze des OD-Portal demonstriert. Datensätze sollen visualisiert und erlebbar gemacht werden. Zu diesem Zwecke werden wir im Speziellen Datensätze zu COVID-19 Fällen der Berliner Bezirke auslesen und visualisieren. Die Anwendung soll die Informationen zu COVID-19 Fällen übersichtlich darstellen, sie sollen anpassbar und intuitiv bedienbar bzw. benutzerfreundlich sein. Die Daten sollen dabei interaktiv benutzbar dargestellt werden können.

3. Zielsetzung entwickeln – Was soll am Ende des Projekts erreicht werden?

Ziel des Projekts ist es, eine Anwendung zur Verfügung stellen. Über diese sollen Nutzer die Möglichkeit haben, sich schnell über die Fallzahlen von COVID-19 aller Berliner Bezirke zu informieren. Die visualisierten Daten sollen in einer Desktopanwendung dargestellt werden. Dazu liest das Programm Daten in Form von XML-Dateien ein. Der Nutzer kann sowohl wählen, was eingelesen werden soll, als auch die Art und Weise der Darstellung der Daten. Der Nutzer soll Daten filtern, anpassen, ändern und korrigieren können.

4. Projektstrukturplan entwickeln

4.1. Hauptaufgaben auflisten

1) Analyse

- Durchführung der Ist-Analyse
- Erstellung eines Lastenheftes
- Wirtschaftlichkeitsprüfung und Amortisierungsrechnung

2) Entwurf

- Entwurf der GUI
- Planung der Architektur
- Verfassen der Beschriftungen
- Entwurf der Schnittstellen
- Erstellung des Pflichtenheft

3) Implementierung

- Anlegen des Projekts
- Implementierung der Datenverarbeitung
- Implementierung der GUI

4) Deployment

- Code-Review durch den Ausbilder
- Abnahme durch die Open Data Initiative
- Deployment der Anwendung

5) Dokumentation

- Erstellen der Projektdokumentation
- Erstellen des Benutzerhandbuchs
- Erstellen der Entwicklerdokumentation

4.2. Teilaufgaben inkl. Zeitplanung

1) Analyse (6h)

- Durchführung Ist-Analyse (2h)
- Ermittlung Use-Case (2h)
- Erstellung eines Lastenheftes (2h)

2) Entwurf (10,5h)

- Entwurf der Benutzeroberfläche inkl. Mock-Ups (2h)
- Planung der Architektur (3h)
 - Erstellen des Entwurfsmusters (1h)
 - Erstellen eines Klassendiagramm (0,5h)
 - Erstellen der GUI Logik des Controllers (1h)
 - Erstellen des Daten- und Verarbeitungsmodells (1h)
- Verfassen der Beschriftungen und Anzeigen (1h)
- Entwurf der Schnittstelle (2h)
- Erstellung des Pflichtenheft (2h)

3) Implementierung (39h)

- Anlegen des Projekts nach dem Wasserfallmodell (2h)
- Implementierung der Datenverarbeitung (20h)
 - Implementierung der Schnittstelle zum Einlesen der XML-Datei inkl. Tests (10h)
 - Implementierung der Geschäftslogik (10h)
- Implementierung der GUI inkl. Tests (17h)
 - Implementierung der Schaltflächen

Projektantrag

4) Deployment (5h)

- Code-Review mit dem Ausbilder (2h)
- Abnahme durch die Open Data Initiative (2h)
- Deployment der Anwendung (1h)

5) Dokumentation (9,5 h)

- Erstellen der Projektdokumentation (8h)
- Erstellen des Benutzerhandbuchs (1h)
- Erstellen der Entwicklerdokumentation (0,5h)