

Задача 1. Поиск возможности аппроксимации необыкновенных функций

Решение

1. Математический метод сплайн

Данный метод заключается в построении аппроксимационного полинома третьей степени вида:

$$f_i(x) = a_i + b_i(x - x_i) + c_i(x - x_i)^2 + d_i(x - x_i)^3$$

Замечание:

- Ограниченные условия имеют вид вторых производных;
- Коэффициенты a_i, b_i, c_i, d_i вычисляются методом прогонки для трехдиагональной матрицы;
- Если количество заданных точек равно n , то количество коэффициентов необходимых для хранения равно $4n$.

2. Придуманный метод (метод «трех точек»)

Лемма 1. Существует одна и только одна квадратная функция проходящая через 3 заданных точек.

Доказательство:

Рассмотрим три заданных точек $A(x_1, y_1), B(x_2, y_2), C(x_3, y_3)$ и полином вида:

$$f(x) = a(x - x_1)(x - x_2) + b(x - x_1) + c$$

Поставляя соответственно координаты трех точек:

$$c = y_1 \tag{1}$$

$$b = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \tag{2}$$

$$a = \frac{1}{x_3 - x_2} \left(\frac{y_3 - y_1}{x_3 - x_1} - \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \right) \quad (3)$$

Метод включает в себя построение дуги, которая пройдет через 3 точки. Значит, мы разделяем последовательность из n точек группой трех соседних точек. Существует 2 следующие способы:

- (a) $(x_1, x_2, x_3), (x_2, x_3, x_4), (x_3, x_4, x_5), \dots (x_{n-2}, x_{n-1}, x_n)$
- (b) $(x_1, x_2, x_3), (x_3, x_4, x_5), (x_5, x_6, x_7), \dots$

Не трудно выберём первый способ, т.к. такие группы следовательны и совпадают друг друга двумя точками, все группы состоят из ровно 3 точки.

Замечание:

- Для всех группы коэффициенты a_i, b_i, c_i вычисляются формулами (1-3);
- Если количество заданных точек равно n , то количество коэффициентов необходимых для хранения равно $3(n - 2)$.

3. Вейвлет-нейронная сеть

На самом деле данный метод связан с Фурье-аналисом. Вейвлет преобразование разработано как обобщение Фурье-преобразования.

В прямом ходе сеть принимает один или несколько входов, с одним скрытым слоем, а выходной слой которого состоит из одного или нескольких линейных сумматоров.

Скрытый слой состоит из нейронов, чьи функции активации взяты из вейвлет-основы. (см. Рис. 1)

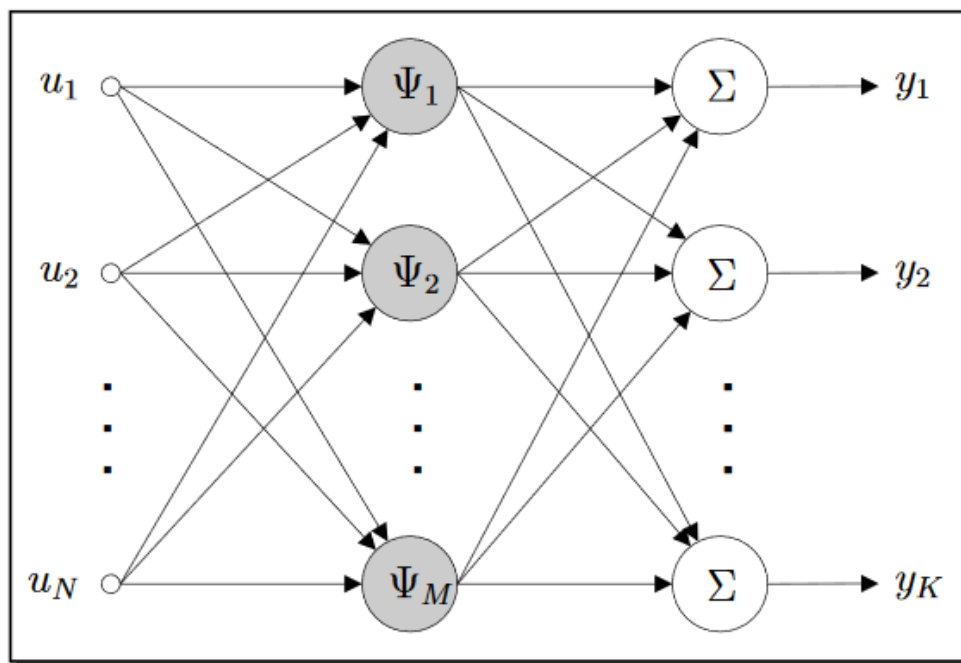


Рис. 1. Структура Вейвлет-нейронной сети

Алгоритм обучения:

Обучение выполняется по случайной выборке наблюдаемых пар ввода-вывода $\{u, f(u) = g(u) + \varepsilon\}$, где $g(u)$ - аппроксимируемая функция, а ε - шум измерения.

Пример работы при выполнении 3% процесса обучения приведены на Рис. 2.

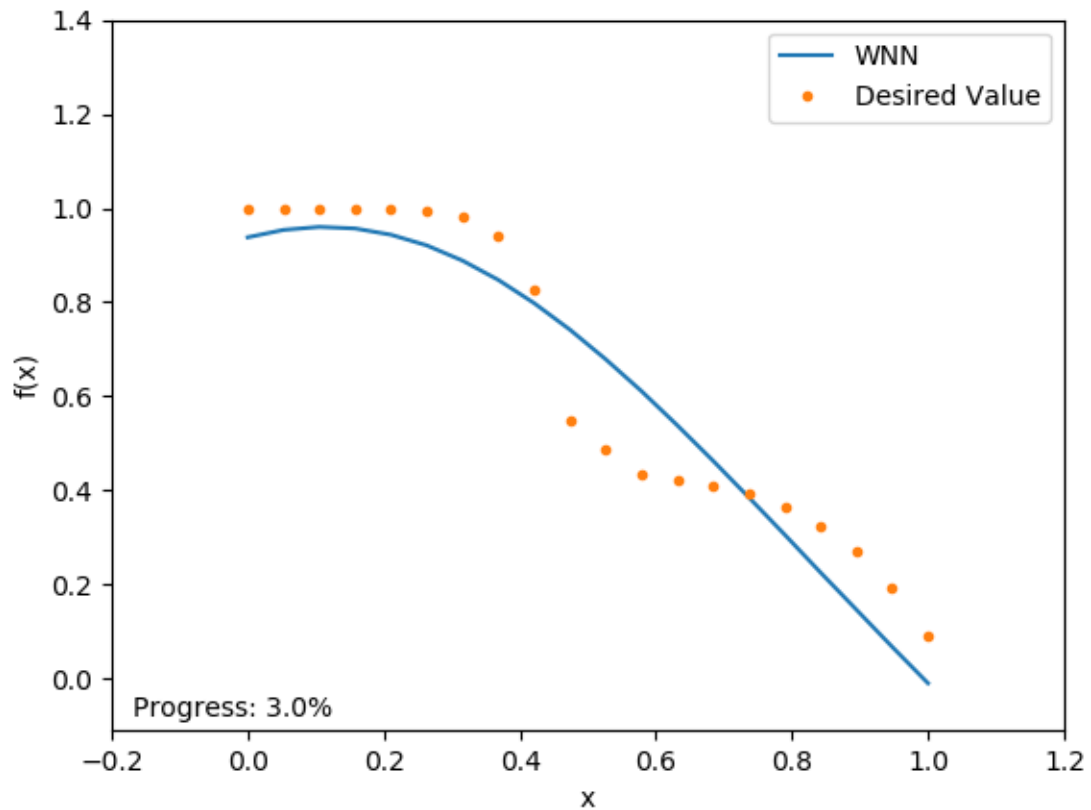


Рис 2. Выполнение 3% процесса обучения WNN сети

4. Результаты аппроксимации

Ниже показаны качество аппроксимации трех введенных методов.

Отметим, что все точки заданы на входе (**синий**) а функция аппроксимации на выходе (**оранжевый**).

4.1. Эксперимент №1: Функция температуры $T = T_0 + (T_w - T_0)x^m$

Количество эпох: 20000

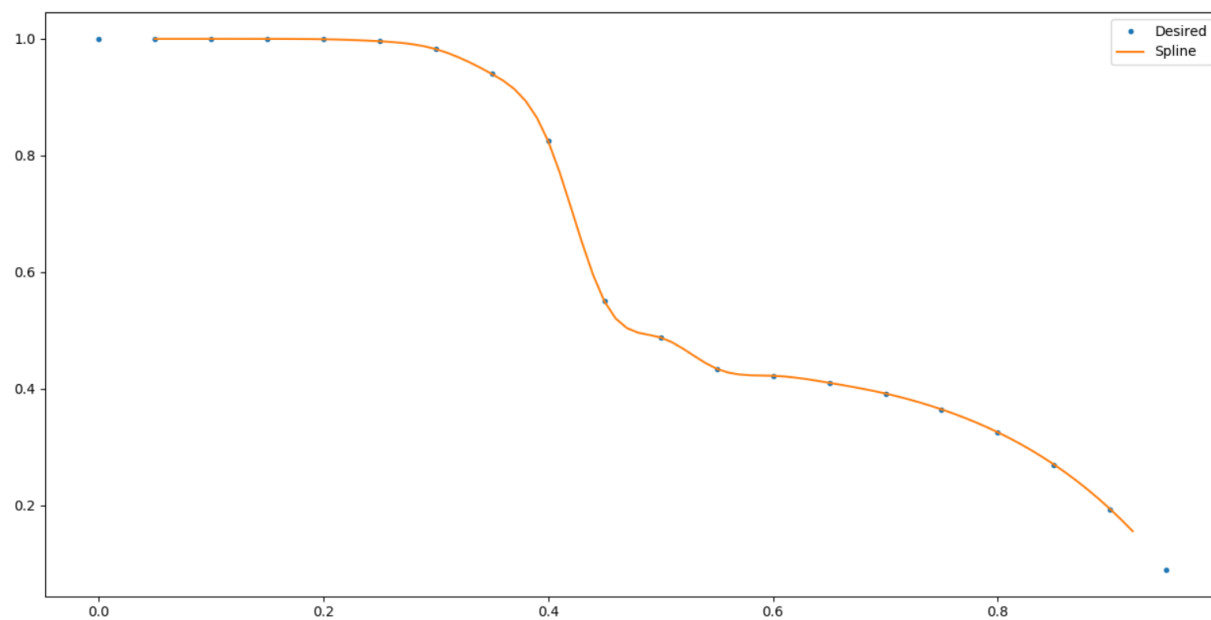


Рис. 3. Аппроксимационная функция методом Spline

(качество не очень хорошо в некоторых интервалах)

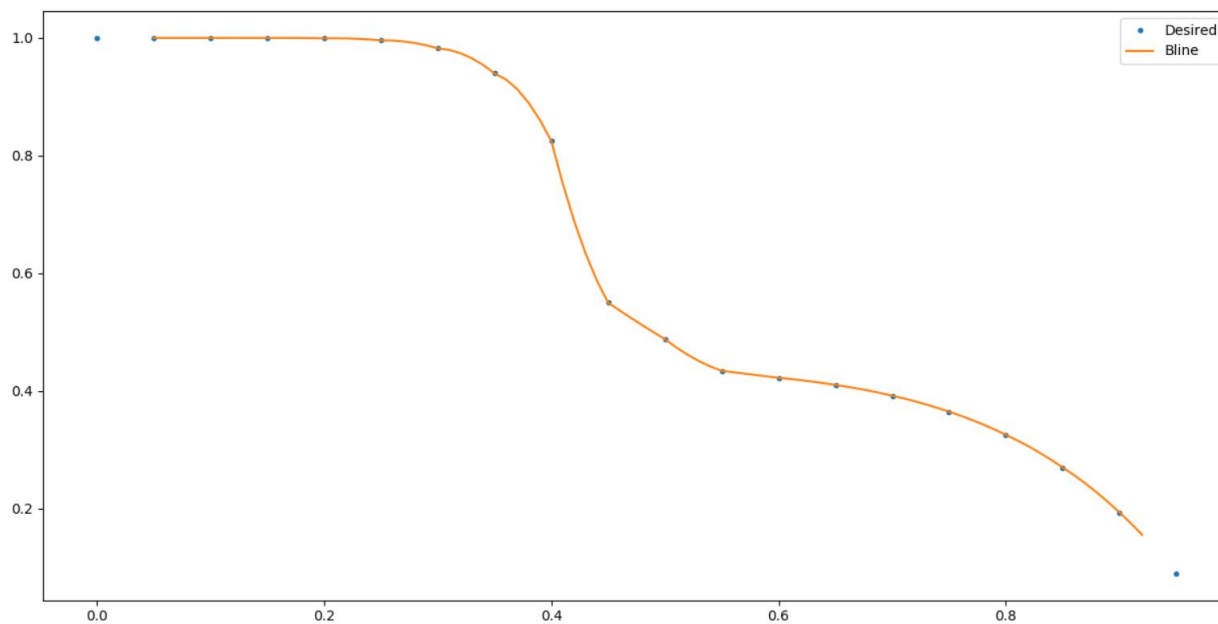
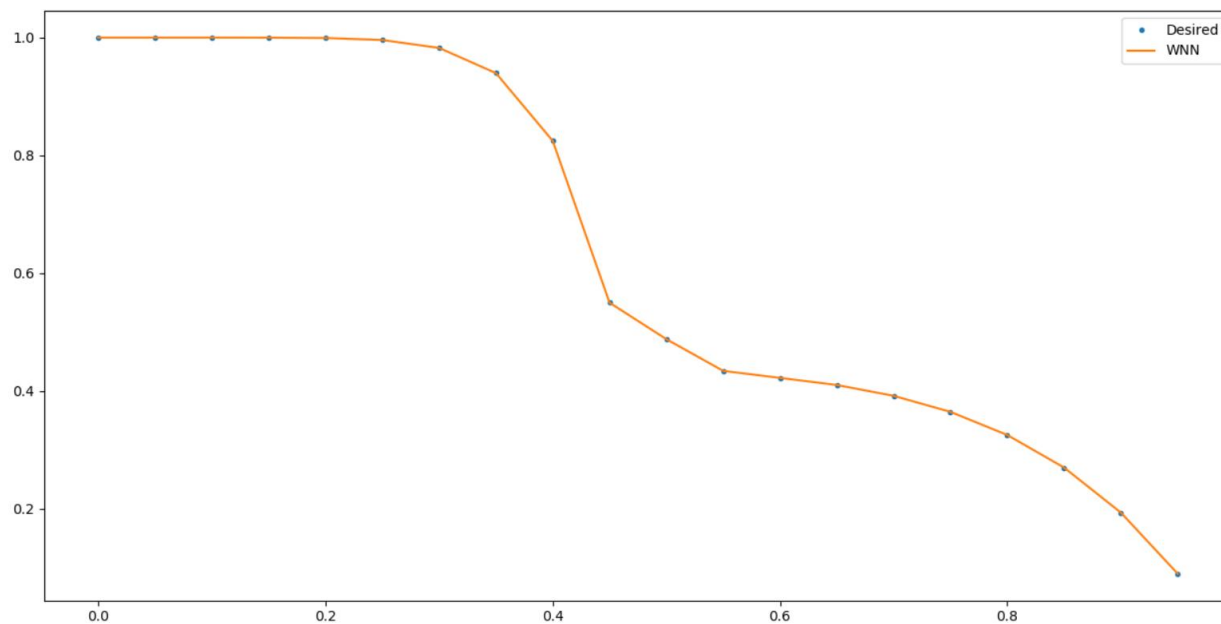
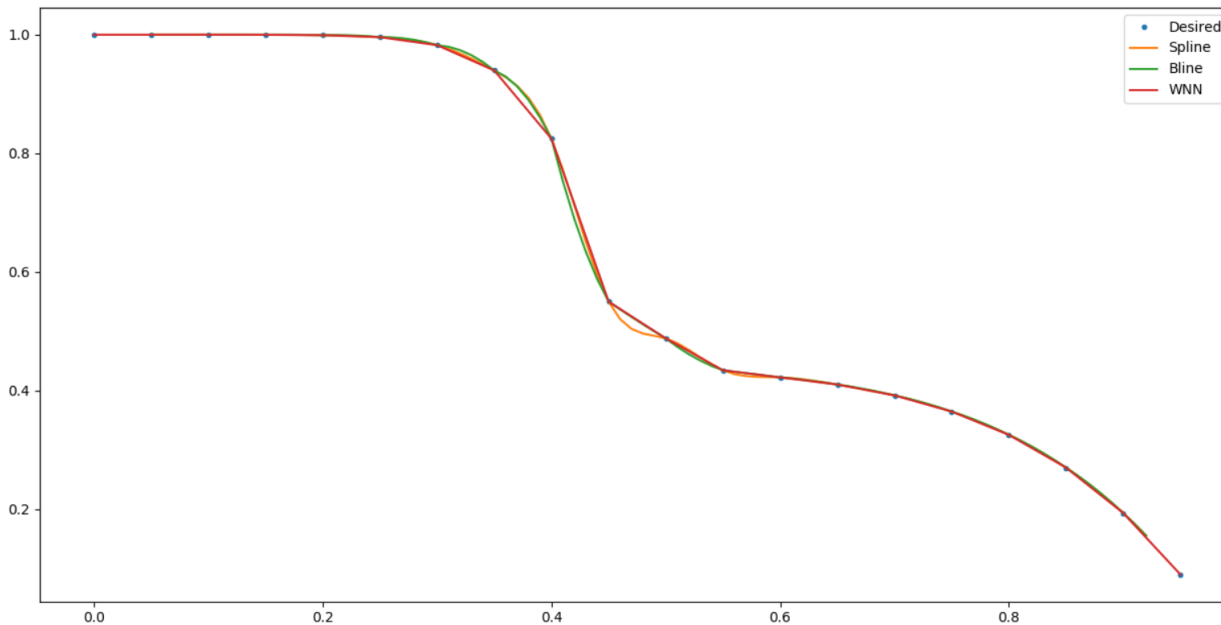


Рис. 4. Аппроксимационная функция своим методом

(качество аппроксимации уже улучшается)



*Рис. 5. Аппроксимационная функция при обучении Вейвлет-нейронной сети
(видно, что функция получена идеально и аналитически)*



*Рис. 6. Аппроксимационная функция тремя методами
(по сравнению результатов свой метод и Вейвлет-нейронная сеть дают хорошую оценку и аналитическую аппроксимацию, метод Spline - хуже)*

4.2. Эксперимент №2: Непрерывная периодическая функция

$$f(x) = \sin(4\pi x) e^{-5|x|}$$

Количество эпох: 50000

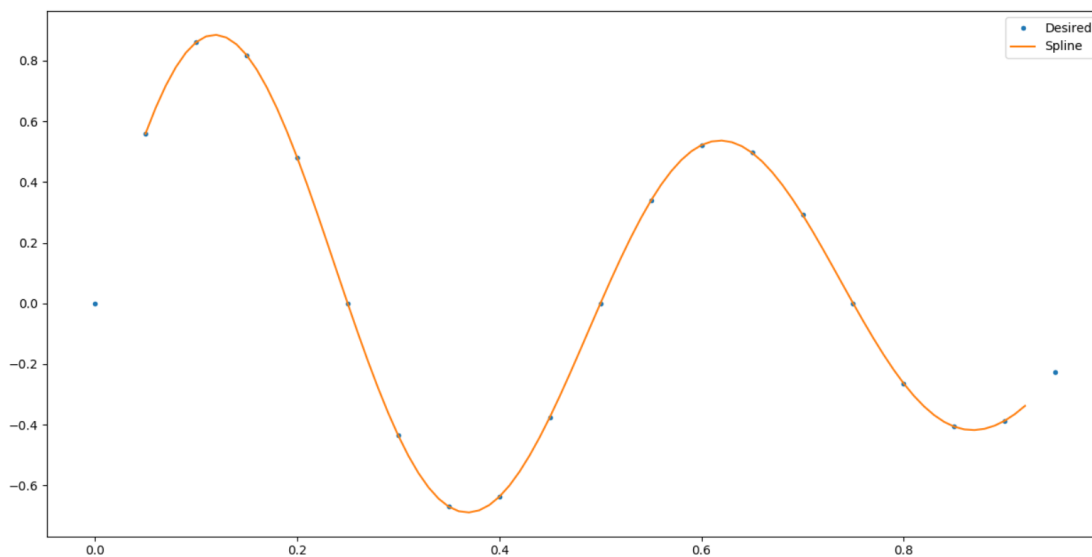


Рис. 7. Аппроксимационная функция методом Spline (результат хорошо)

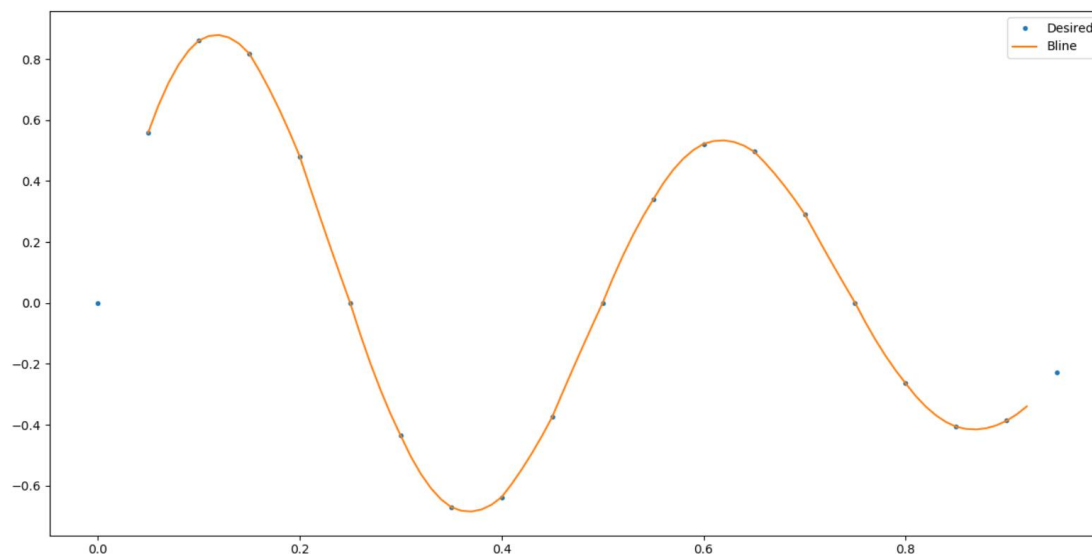


Рис. 8. Аппроксимационная функция своим методом

(результат идеально получается)

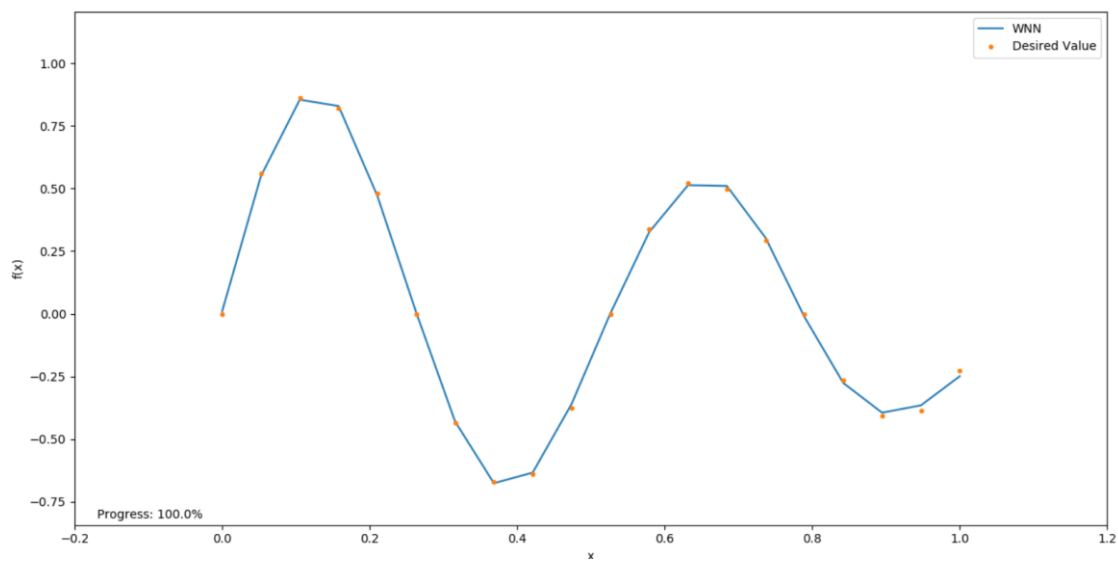


Рис. 9. Аппроксимационная функция при обучении Вейвлет-нейронной сети
(видно, что функция получена хуже чем два первых методов)

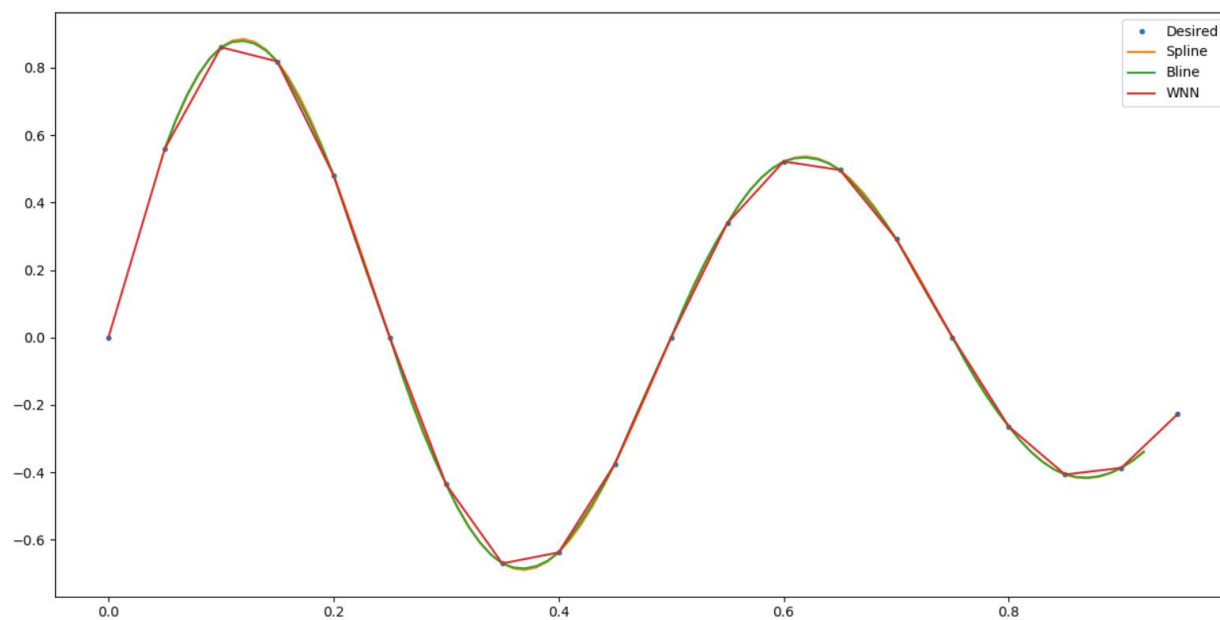


Рис. 10. Аппроксимационная функция тремя методами

Вывод: метод «трех точек» дает лучшую аппроксимацию чем всех, также этот метод выигрывает по времени и по памяти.

5. Оценка качества аппроксимации

- 1) Метод «трех точек» и Вейвлет-нейронная сеть решает проблему аппроксимации необычных функций хорошо и аналитически.
- 2) Средняя квадратическая ошибка Вейвлет-нейронной сети стремится к нулю. При обучении 20000 эпох значение ошибки равно **MSE = 3.765e-05** для функция в Рис. 6, а для точной функции как $y = \sin(x)$ её средняя квадратическая ошибка равна **MSE = 6.966e-06**.

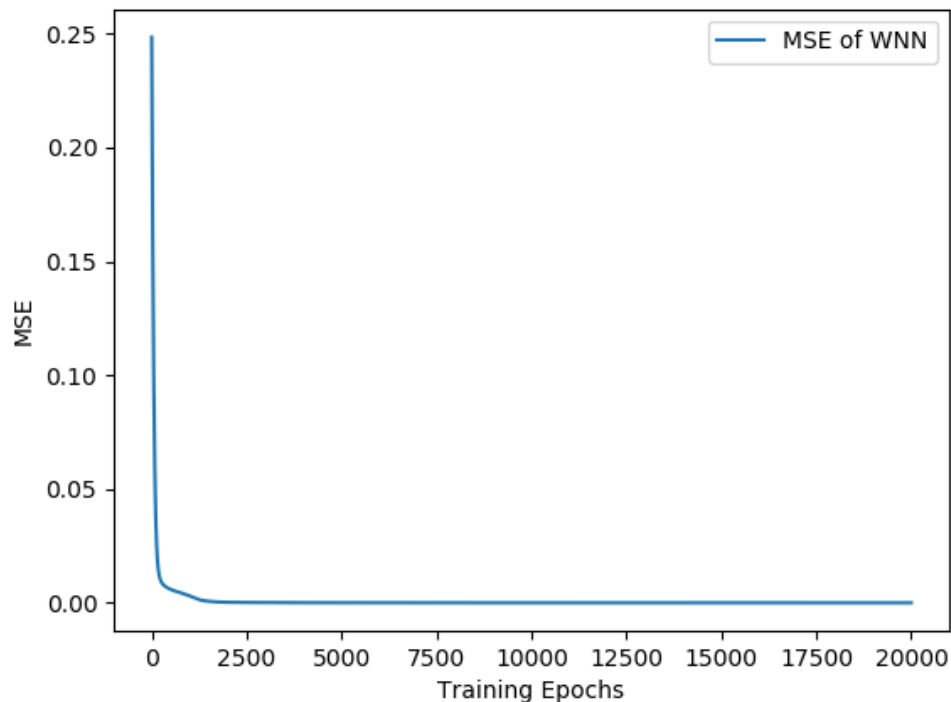


Рис. 11. Зависимость средней квадратической ошибки Вейвлет-нейронной сети от количества эпох обучения в эксперименте №1.

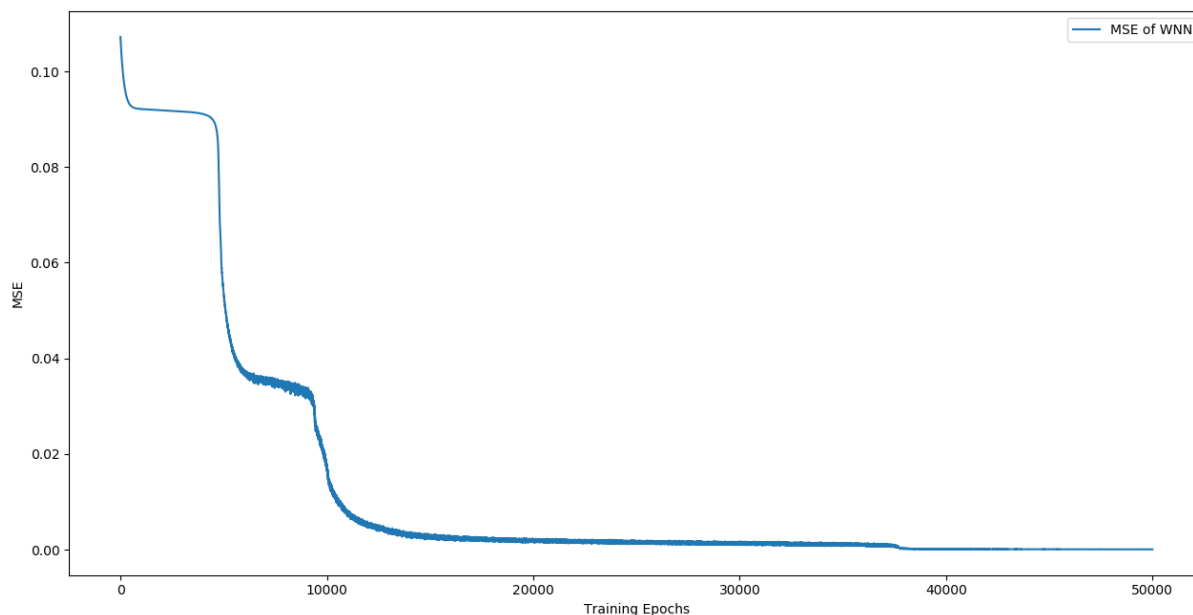


Рис. 12. Зависимость средней квадратической ошибки Вейвлет-нейронной сети от количества эпох обучения в эксперименте №2.

(Значение $MSE = 6.831e-05$)

По результатам средней квадратической ошибки обучения сеть даёт хороший результат аппроксимации после 1800-ых эпох, процесс обучения приблизительно к аналитической функции аппроксимации от **26-30%**. После этого процесс продолжается до последних заданных чисел эпох, также уменьшается значение ошибки.

- 3) Метод «трех точек» тоже даёт надежный результат. На самом деле метод чистая математика и быстро реализуется. При этом результат лучше чем метод *Spline* и приблизительно к обучению Вейвлет-нейронной сети.
- 4) Метод «трех точек» выиграет по времени и по объемной памяти (почти **1.33** раза меньше метода *Spline*)

ЛИТЕРАТУРЫ

1. David Veitch. Wavelet Neural Networks and their application in the study of dynamical systems (2005)
2. Antonios K. Alexandridis, Achilleas D. Zapanis. Wavelet Neural Networks - A Practical Guide.
3. Natural Cubic Spline Algorithm
4. ZARITA ZAINUDDIN, ONG PAULINE. Function Approximation Using Artificial Neural Networks (2007)
5. https://datascience.stackexchange.com/questions/53009/approximating-multi-variable-function-with-neural-network-in-python?fbclid=IwAR08Y19kcqUulP_Vp7xQlHsIhlhe1Xw8CAQqQeTi9wk9gVvLfPzLXzLUwN4
6. Brendan Fortuner. Visualizing the Universal Approximation Theorem (2017)
<https://towardsdatascience.com/can-neural-networks-really-learn-any-function-65e106617fc6>
7. https://en.wikipedia.org/wiki/Universal_approximation_theorem