# <u>Лабораторная работа № 7 по курсу "Экономика программной</u> инженерии"

## "Оценка параметров программного проекта с использованием метода функциональных точек и модели СОСОМО II"

#### Методические указания к лабораторной работе

### 1. Цель работы

Целью лабораторной работы является продолжение знакомства с существующими методиками предварительной оценки параметров программного проекта и практическая оценка затрат по модели СОСОМО II.

#### 2. Задание

- 1. Ознакомиться с прилагаемым к лабораторной работе теоретическим материалом (презентациями к пятой и шестой лекциям).
- 2. На основе своего варианта задания рассчитать количество функциональных точек для разрабатываемого программного приложения. С этой целью разработать программный инструмент.
- 3. Произвести оценку трудозатрат и длительности разработки по методике СОСОМО II с использованием моделей композиции приложения и ранней разработки архитектуры.
- 4. Определить среднюю численность команды разработчиков.
- 5. На основе экспертной оценки стоимости человеко-месяца произвести предварительную оценку бюджета проекта.
- 6. Дать заключение о применимости метода функциональных точек и модели СОСОМО II, а также их сравнения с базовой моделью СОСОМО для решения поставленной задачи с учетом своего варианта.

### 3. Требования к отчету по лабораторной работе № 7

Отчет должен содержать:

- Титульный лист (тема, группа, вариант, исполнитель);
- Краткое описание метода функциональных точек и методики СОСОМО II и их применения для своего конкретного варианта;
- Детальные расчеты (включая необходимые таблицы, диаграммы);
- Собственную экспертную оценку полезности данной оценки для процесса технико-экономического обоснования программного проекта (в виде выводов с учетом п. 6 задания).

Объем отчета не более 7-10 стр. Отчет предоставляется в электронном виде.

### 4. Варианты для выполнения лабораторной работы №7

*Примечание*: Первый вариант выполняют студенты, имеющие нечетный номер по списку в журнале, второй вариант – студенты с четными номерами.

1. Компания получила заказ на разработку автоматизированной информационной системы оплаты штрафов ГИБДД. Оплата штрафов возможна через веб-интерфейс веб-портала и через приложение для мобильного телефона (Файл Лаб\_раб\_7\_вариант\_1\_ГАИ.pdf).

2. Компания получила заказ на разработку клиентского мобильного приложения брокерской системы. Программа позволяет просматривать актуальную биржевую информацию, производить сделки и отслеживать их выполнение (Файл Лаб\_раб\_7\_вариант\_2\_Биржа.pdf).

3. .