



ОТЧЁТ

По математическим основам верификации ПО

Лабораторная работа № 3

Тема: « Моделирование сетевого протокола »

Студент: Нгуен Дык Бинь

Группа: ИУ7-41М

Преподаватель: Кузнецова О.В.

Москва, 2020

1. Задание

На языке promela необходимо описать прототип сетевого протокола, реализующего отправку и получение данных.

В лабораторной работе производим запись и чтение в/из канал/а.

2. Текст программы

```
mtype = {msg, ack};
chan s_r = [2] of {mtype, bit};
chan r_s = [2] of {mtype, bit};

active proctype sender() {
    bit seqno;
    do
        :: s_r!msg, seqno ->
            if
                :: r_s?ack, eval(seqno) ->           // Считываем новое сообщение
                    seqno = 1 - seqno;
                :: r_s?ack, eval(1 - seqno)
            fi
        od
    }

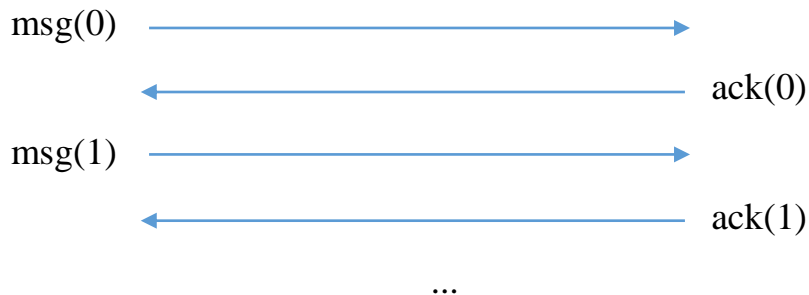
active proctype receiver() {
    bit expect, seqno;
    do
        :: s_r?msg, seqno ->
            r_s!ack, seqno;
            if
                :: seqno == expect;                   // Сохраняем сообщение
                    printf("Expected!\n");
                    expect = 1 - expect;
                :: else
                    // Игнорируем сообщение
            fi
        od
    }
}
```

3. Подробное описание

- ❖ В программе 2 процесса: получатель и отправитель.
 - Тип сообщений: $mtype = \{msg, ack\}$;
 - Отправка сообщения через команду: $a? b, c$
 - Приём сообщения через команду: $a! b, c$
- ❖ К каждому сообщению добавляется один бит.
- ❖ Получатель сообщает о доставке сообщения, возвращая бит отправителя.
- ❖ Если отправитель убедился в доставке сообщения, он отправляет новое, изменяя значения бита:

$$seqno = 1 - seqno;$$

- ❖ Если значение бита не изменилось, получатель считает, что идёт повтор сообщения.
- ❖ В данной программе используется функция *eval(x)*, она отображает текущее значение *x* на константу (0 или 1), которая служит ограничением для принимаемых сообщений.
- ❖ Процесс передачи сообщений:



4. Пример работы программы

- Приведен результат моделирования 20х первых шагов:

```

~# spin -u20 -c channel.pml
proc 0 = sender
proc 1 = receiver
q\p 0 1
 1 s_r!msg,0
 1 . s_r?msg,0
 2 . r_s!ack,0
 2 r_s?ack,0
    Expected!
 1 s_r!msg,1
 1 . s_r?msg,1
 2 . r_s!ack,1
 2 r_s?ack,1
    Expected!
-----
depth-limit (-u20 steps) reached
-----
final state:
-----
#processes: 2
    queue 1 (s_r):
    queue 2 (r_s):
20:  proc 1 (receiver:1) channel.pml:25 (state 5)
20:  proc 0 (sender:1) channel.pml:15 (state 8)
2 processes created

```

➤ Граф состояний (-u20)

