

Specifikace (cz)

Koncept:

Jedná se o pixelovou plošinovku pro jednoho hráče. Hlavním cílem hry je porazit všechny nepřátele a sbírat předměty, které vám pomohou uniknout z úrovně. V rámci celé mapy bude několik různých typů nepřátel, také zde budou herní objekty pro interakci.

Téma hry:

Středověká Evropa.

Akce:

Hráč bude moci sbírat předměty, uchovávat je a bojovat.

Další informace:

Projekt je nyní v repozitáři githubu, ale později se ho pokusím importovat do gitlabu, pokud to bude potřeba. Pro tento projekt je použit engine Unity. Projekt se bude rozšiřovat.

Autor: Orekhovych Anastasiia