

# Specifikace

## Koncept:

Jedná se o pixelovou plošinovku pro jednoho hráče. Hlavním cílem hry je porazit všechny nepřátele a sbírat předměty, které vám pomohou uniknout z úrovně. V rámci celé mapy bude několik různých typů nepřátel, také zde budou herní objekty pro interakci.

## Téma hry:

Středověká Evropa.

## Akce:

Hráč bude moci sbírat předměty, uchovávat je a bojovat.

## Další informace:

Můj projekt je nyní v repozitáři github, takže se ho později pokusím importovat do gitlabu. Také pro tento projekt používám Unity.

Autor: Orekhovych Anastasiia