

## GIOCO IPOTETICO

Un gioco dove si gioca un esploratore che scopre dungeon e raccoglie informazioni su di esso avventurandosi al suo interno, trovando tutte le possibili info su tesori, mostri, trappole e affini. Una volta finita la raccolta di informazioni esce e va a ricevere il pagamento.

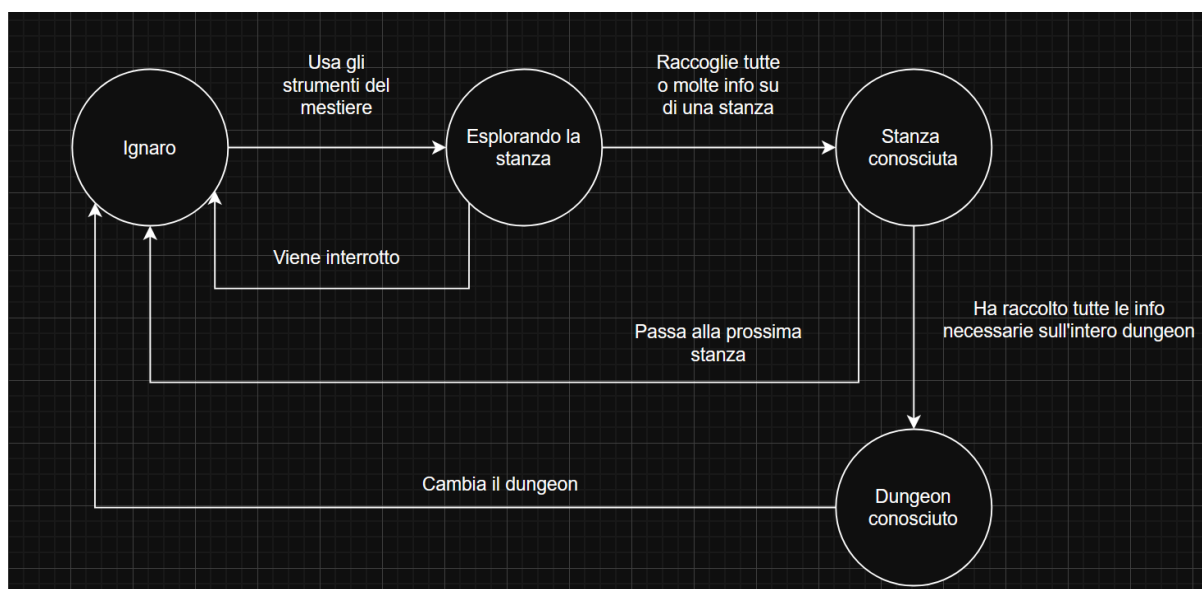
## PERSONAGGIO

L'esploratore. un omino incappucciato che si avventura nel dungeon. Il suo obiettivo è muoversi all'interno del dungeon, non allertare mostri e non far scattare trappole, raccogliere info per gli avventurieri e tornare a casa.

## ATTRIBUTI

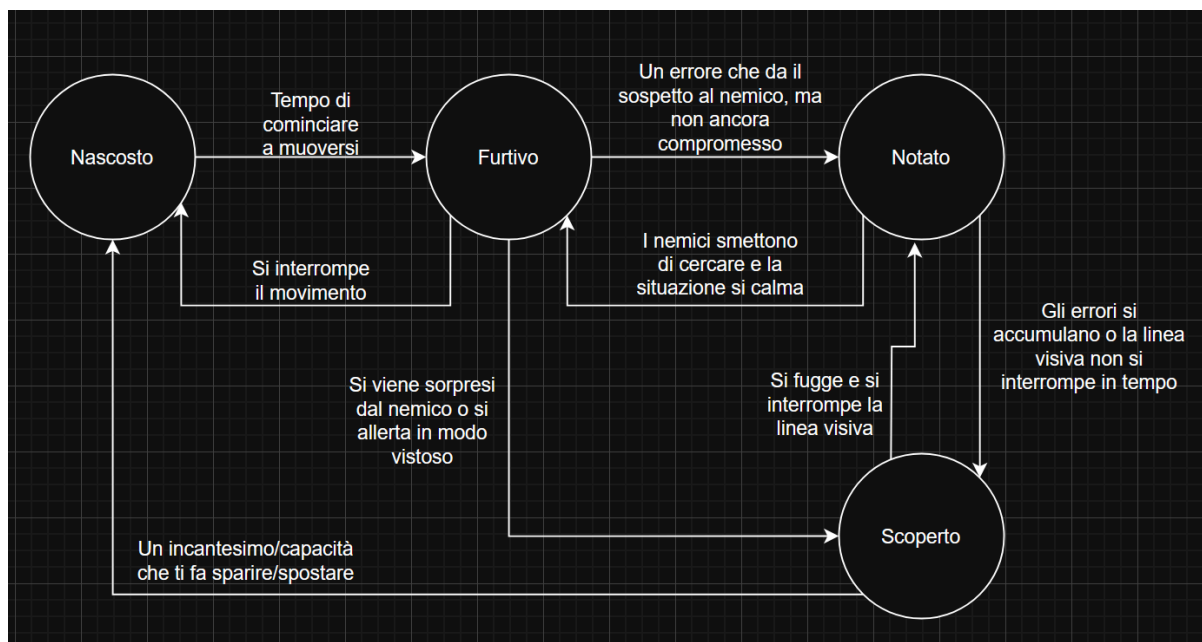
### Maestria

La capacità dell'esploratore di interagire in modo sicuro con il dungeon. Analizzare una trappola, mappare correttamente il percorso ed evitare i mostri presenti.



### Furtività

La capacità dell'esploratore di muoversi non visto e non sentito da creature.



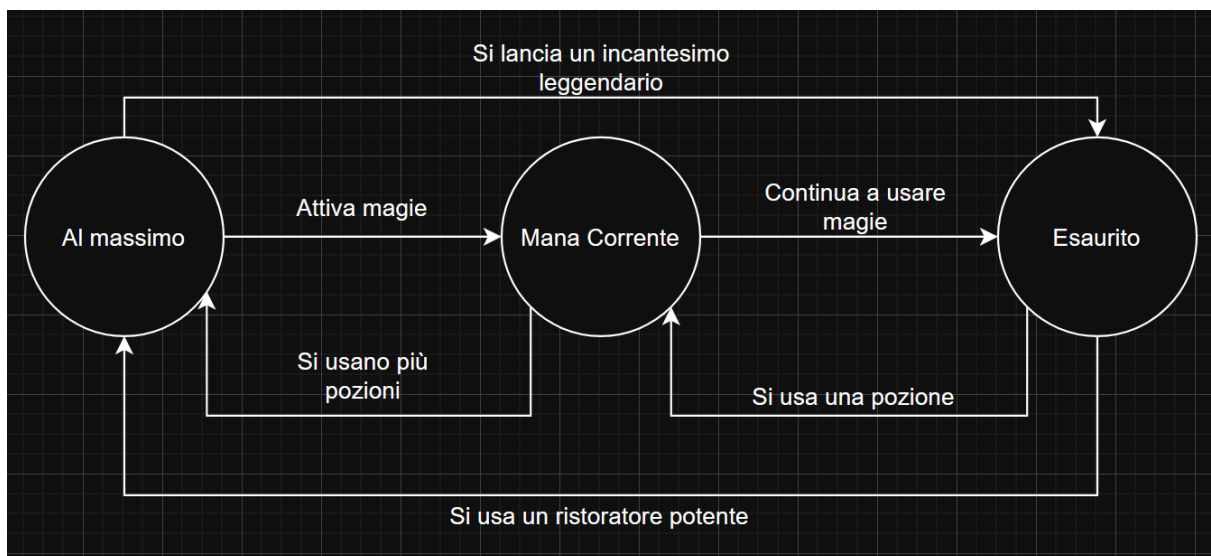
## Attacco

La capacità di infliggere danni dell'esploratore, varia in base all'arma impugnata



## Magia

La quantità di mana che l'esploratore ha a sua disposizione. Questo determina quanti e quali incantesimi può lanciare.



## Vigore

La capacità di resistere ai pericoli del dungeon.

