

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS

Ing. William Estuardo Escobar Argueta

Aux. Javier Oswaldo Mirón Cifuentes

Aux. Hector Josue Orozco Salazar



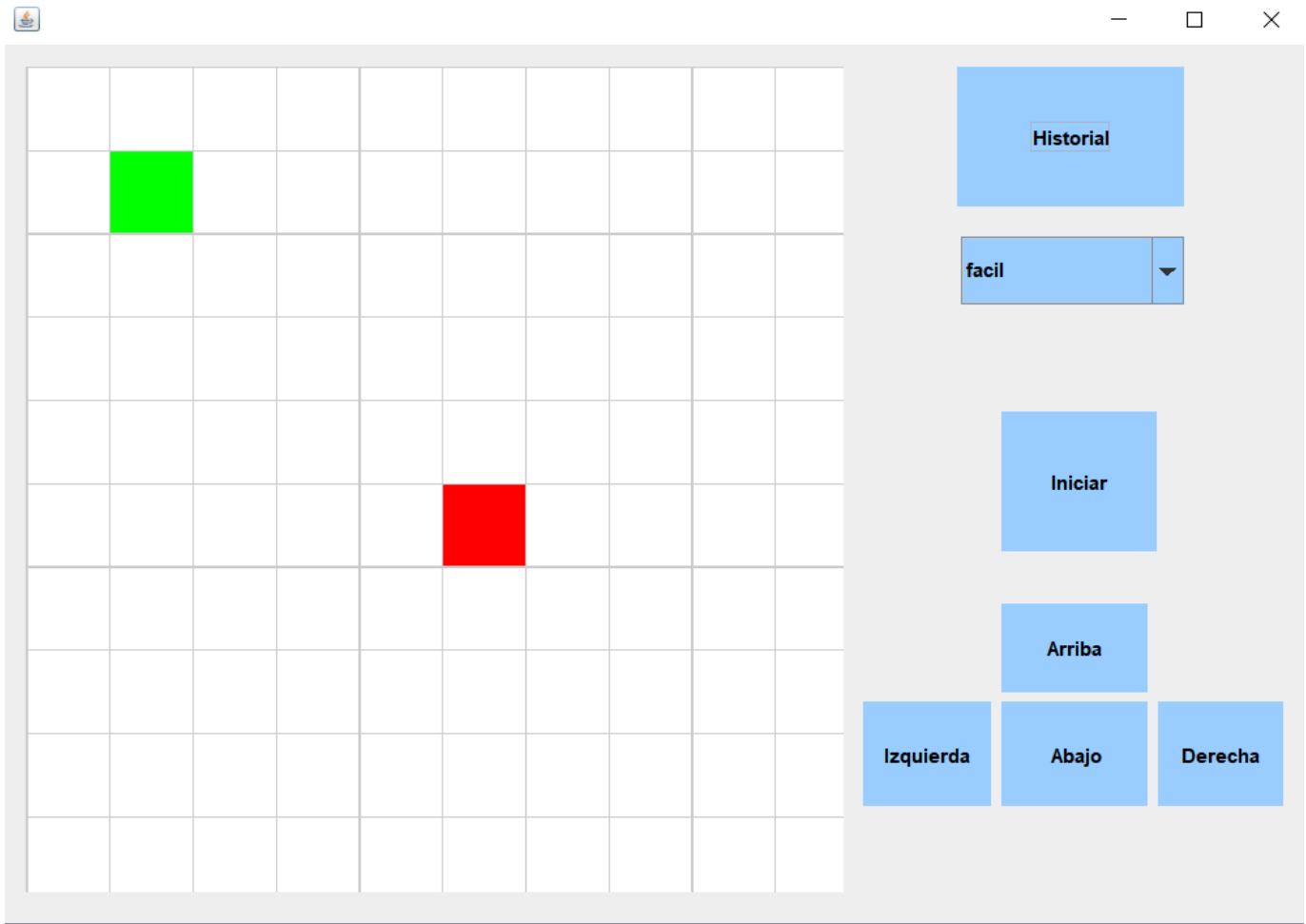
USAC.
TRICENTENARIA
Universidad de San Carlos de Guatemala

Segundo semestre 2022

Practica 2

Inicio

Al iniciar el programa se mostrará la interfaz de el juego en el cual dejará seleccionar la dificultad e iniciar el juego.



Movimientos y funciones

Para mover la serpiente basta con dar clic sobre los botones correspondientes a el movimiento y para dar inicio a el juego solo hay que dar clic sobre el botón iniciar.

