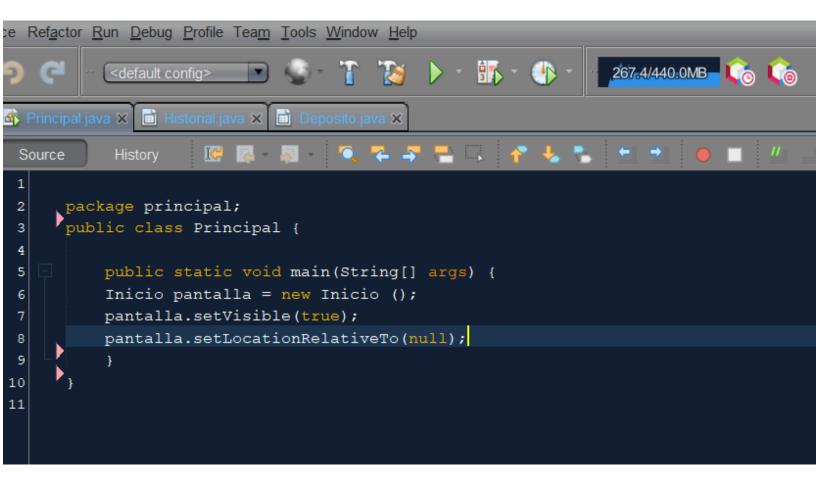


Ing. William Estuardo Escobar Argueta Aux. Javier Oswaldo Mirón Cifuentes Aux. Hector Josue Orozco Salazar



# **Clase principal**

En la clase principal se encuentra el main, encargado de llamar a la ventana Inicio y junto con esto centrar la posición de la ventana que será mostrada.



#### Inicio

En el código inicio solo se encuentra un joptionpanel que es el encargado de mostrar la información del creador y un set visible para llamar a la ventana login.

```
135
           private void LoginActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
137
               Login a = new Login ();
138
139
               a.setVisible(true);
140
               this.setVisible(false);
141
142
143
           private void AboutMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
145
               int p=201901472;
146
               String u="Eliot Oreld Ardón Pérez";
147
              JOptionPane.showMessageDialog(this, " Nombre: " + u + " Carne: " + p );
148
149
```

### Login

En el código de login podemos encontrar ifs para poder valuar que el usuario y contraseña coincidan con los guardados en las variables, junto con lagunas condicionantes para al momento de dar clic en el text field este pueda borrar su contenido para introducir el nombre de usuario y contraseña correspondientes.

```
private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent event) {

// TODO add your handling code here:

Inicio a = new Inicio();
    a.setVisible(crue);
    this.setVisible(false);
}

private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent event) {

// TODO add your handling code here:

}

private void userActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent event) {

// TODO add your handling code here:

if (user.getText().equals("Ingrese su nombre de usuario")) {

user.setText("");

}

private void userMousePressed(java.awt.event.MouseEvent event) {

// TODO add your handling code here:

if (user.getText().equals("Ingrese su nombre de usuario")) {

user.setText("");

user.setText("");

user.setText("");

if (String.valueOf(paswe.getPassword()).isEmpty()) {

paswe.setForeground(Color.gray);

paswe.setForeground(Color.gray);

}
```

```
private void jButton1MouseClicked(java.awt.event.MouseEvent syt) {

// TODO add your handling code here:

// TODO add your handling code here:

String usuario="administrador";
int contraseña =201901472;
String con=String.valueOf(contraseña);

String pass =new String (paswo.getPassword());

String pass =new String (paswo.getPassword());

if (uses.getText().equals(usuario) && pass.equals(con)) {

Administrador a= new Administrador();
a.setVisible(true);
this.setVisible(false);

}

shelse{

JOptionPane.showMessageDialog(this, "Usuario o Contraseña Incorrecta");

JOptionPane.showMessageDialog(this, "Usuario o Contraseña Incorrecta");

JoptionPane.showMessageDialog(this, "Usuario o Contraseña Incorrecta");
```

#### **Administrador**

En el administrador se encuentran dos variables enteras que sirven como contadores para la creación de las cuentas, un vector de tipo cliente, junto esto sus sets y get que van a servir para mandar la información a el constructor, a la ventana siempre le asignaremos el getlocalrelativeto null para que aparezcan centradas y un remove all con un repaint para ir mostrando los demás paneles según se solicite, junto a esto a cada panel se le pasa la información de los clientes y cuentas asociadas, a través de ventana madre.

```
package principal;
    public class Administrador extends javax.swing.JFrame {
₩
    public Cliente clientes []= new Cliente[5];
        public Cliente[] getClientes() {
        public void setClientes(Cliente[] clientes) {
        public Administrador() {
            initComponents();
            this.setLocationRelativeTo(null);
            PanelPrincipal pl= new PanelPrincipal();
           pl.setSize(880, 620);
           pl.setLocation(0,0);
            content.removeAll();
            content.add(pl);
            content.revalidate();
            content.repaint();
```

```
private void TransferenciaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    Administrador ventanaMadre=this;
    Transferencia pl5= new Transferencia(ventanaMadre);
    pl5.setSize(880, 620);
    pl5.setLocation(0,0);

    content.removeAll();
    content.add(pl5);
    content.revalidate();
    content.repaint();
}
```

### **Registrar clientes**

En el código de registrar clientes pasamos toda la información de los clientes que vayamos a crear con ventana madre la cual nada toda la información a los demás paneles, por medio de this. Ventana madre y get clientes, para el registro de los clientes se utilizaron if para validar que los campos no estén vacíos, que no hayan y no hayan cuis repetidos y no se exceda de la creación de 5 clientes, junto con esto fors para ir recorriendo el vector donde se guardaran los clientes.

```
package principal;
import javax.swing.JOptionPane;

public class RegistrarClientes extends javax.swing.JPanel {

public Cliente clientes [] = new Cliente [5];
public Administrador ventanaMadre;

public RegistrarClientes(Administrador ventanaMadre) {
    this.ventanaMadre=ventanaMadre;
    this.clientes=ventanaMadre.getClientes();
    initComponents();
}
```

#### Crear cuenta asociada

En el código de crear una cuenta asociada tenemos 5 ifs para validar que a cada cliente tenga cuentas asociadas y si así lo es mostrar esas cuentas asociadas en un combo box, para crear las asociadas se valida la posición del cliente en el vector con un if y después se recorre otro vector que está asociado a el de clientes para guardar las cuentas asociadas de el mismo, hay 2 variables enteras para asignarle un id y un saldo inicial de cero, y otra condicionante para valuar que solo se creen 5 asociadas a cada cliente.

#### Visualizar informes de clientes

En el código de visualizar informes de clientes podemos encontrar varios ifs para poder validar que haya clientes creados y de así ser irlos mostrando, luego contamos con otro if para validar que el cui ingresado este asociado a una cuenta y si así los es utilizar fors para ir mostrando las cuentas asociadas a ese cui.

```
private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                String Busqueda=tctBusqueda.getText();
                 nodel=new DefaultTableModel();
                model.addColumn("Cuentas Asociadas");
  Q,
                     for (int i = 0; i <clientes.length; i++) {</pre>
254
                          if (clientes[i]!=null) {
                               if (clientes[i].getDocumentoDeIdentificacion()==Long.parseLong(Busqueda)) {
255
                                   for (int j = 0; j <clientes[i].listadoDeCuentasAsociadas.length; j++) {
   if (clientes[i].listadoDeCuentasAsociadas[j].Disponibilidad==false) {</pre>
                                              model.addRow(new Object[]{clientes[i].listadoDeCuentasAsociadas[j].NumeroDeCuentaAsociada});
258
259
                                     jtAsociados.setModel(model);
263
                          }
```

### **Deposito**

En el código de depósito tenemos in if con dos for los cuales servirán para ir recorriendo el cliente y las cuentas asociadas en caso de que encuentre serán mostradas en el combo box, para hacer el depósito se validara con un if que el monto no sea de 0 ni el campo este vacío, luego se valuara que el id del asociado coincida con uno creado para luego con dos for buscarlo y acreditarle el monto ingresado, también se utilizaron algunos parceos para transformar variables.

```
private void btnAceptarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
   if (jtxtMonto.getText().isEmpty()||Integer.parseInt(jtxtMonto.getText())==0) {
                JOptionPane.showMessageDialog(this,"El monto debe ser superior a 0");
    String dato=String.valueOf(jcbAsociados.getSelectedItem());
    String[] fragmento= dato.split("");
    int NoAsociado=Integer.parseInt(fragmento[0]);
    int Monto=Integer.parseInt(jtxtMonto.getText());
    for (int i = 0; i <clientes.length; i++) {</pre>
        if (clientes[i]!=null) {
        for (int j = 0; j <clientes[i].listadoDeCuentasAsociadas.length; j++) {</pre>
            if (slientes[i].listadoDeCuentasAsociadas[j].getNumeroDeCuentaAsociada()==NoAsociado) {
                int ahora=clientes[i].listadoDeCuentasAsociadas[j].getSalado();
                clientes[i].listadoDeCuentasAsociadas[j].setSalado(ahora+Monto);
                JOptionPane.showMessageDialog(this, "Deposito relizado exitosamente");
                    System.out.println(clientes[i].listadoDeCuentasAsociadas[j].getSalado());
                    jtxtMonto.setText("");
```

#### **Transferencia**

En el código de transferencia tenemos un if con dos for los cuales servirán para ir recorriendo el cliente y las cuentas asociadas en caso de que encuentre serán mostradas en los combo box, para hacer la transferencia de una cuenta a otra primero se validara con un if que el monto sea superior a 0 y la cantidad que quiere transferir mayor o igual a la cantidad que tiene la cuenta, después con otro if se validara que la cuenta de destino sea diferente a la de origen cuanto esto se cumpla se utilizaran fors para recorrer ambas cuentas y transferir de una a otra los fondos solicitados.

o.getText().isEmpty()||Integer.parseInt(jtxt

## Pago de servicios

el código de pago de servicios primero se utiliza dos for para recorrer el vector de clientes y el vector de asociados, para mostrarlos en el combo box se valúa que el cliente exista y tenga asociados, si se cumple se muestra en el combo box. Para poder realizar el pago del servicio seleccionado, primero se valúa con un if que el monto sea superior a 0, si se cumple entra a un switch donde se buscara la condición correspondiente a el servicio seleccionado en el cual se utilizaron dos for para buscar el número de cliente y desde el mismo hacer el depósito a el servicio correspondiente, también habrá otro if para evaluar si tiene el saldo necesario para realizar el pago, si se cumple automáticamente se realiza el pago.

### Historial de transacciones

En el código de historial de transacciones tenemos un if que valuara que el id ingresado exista y si así lo es entrara en dos for que recorrerán el cliente y las cuentas asociadas en busca del cliente al que le pertenece dicha cuenta u lo mostrara por medio de de los set de clientes y su información.

#### Clientes

Para clientes tenemos un constructor con parámetros y otro vacío los cuales cuentan con variables necesarias para el registro de los clientes, junto con esto cada variable cuenta con sus get y set.

```
package principal;

public class Cliente (
    public long occumentate identification;
    public String nonth;;
    public String nonth;;
    public Cliente();

public Cliente()()

publ
```

### Cuenta asociada

En cuenta asociada contamos con dos constructores uno vacío y otro lleno los cuales son necesarios para la creación de cuentas asociadas, tienen los parámetros necesarios para dicha creación junto con sus get y set.

```
package principal;

public class CuentaAsociada (
    int Salada;
    int Numero DeCuentaAsociada;
    boolean Disponibilidad = true;

Servicios servicio = new Servicios();
    Transacciones info [] = new Transacciones[4];

public boolean gethiaponibilidad() (
    return Disponibilidad() (
    return Disponibilidad() (
    public void setDisponibilidad() (
    this. Disponibilidad = Disponibilidad;
    }

CuentaAsociada () (
    this. Disponibilidad = Disponibilidad;
    }

CuentaAsociada (int Numero DecuentaAsociada, int Saldo ) (
    this. Disponibilidae=true;
    }

CuentaAsociada (int Numero DecuentaAsociada, int Saldo ) (
    this. Disponibilidae=true;
    this. Disponibilidae=true;
    }

Dublic int getSalado() (
    return Salada);
    this. Januar Salda);
    this. Januar Salda
```

### **Servicios**

En servicios solo contamos con un constructor vacío el cual dispone de la capacidad de guardar los valores de las variables con las que cuenta, junto con esto cada variable cuenta con sus get y set.

```
package principal;

public class Servicios {
    int LurElectric = 0;
    int Appa = 0;
    int Appa = 0;
    int BervicioTelefonice = 0;

    public Servicios() {
        public int getLurElectrica() {
            return LurElectrica;
        }

    public void setLurElectrica(int LurElectrica) {
        this.Appa = Appa;
    }

    public int getAqua() {
        return Aqua;
    }

    public void setAqua(int Aqua) {
        this.Appa = Aqua;
    }

    public int getServicioTelefonico() {
        return ServicioTelefonico;
    }

    public void setServicioTelefonico() {
        return ServicioTelefonico;
    }
}
```