**בעיות:**

יש לי בעיית רינדור מסוימת שנגררת לי כל התרגיל. או שאני עושה משהו לא נכון או שעשיתי משהו שאני לא יודע שאסור, אבל ככה או ככה אני לא מצליח לפתור אותה. הבעיה היא בפונקציות הבאות:

1. revealMines()
2. revealBoard()
3. expandShown()

משום מה בין אם אני מקבל כפרמטר elCell או אם אני מגדיר אותו מקומית דרך דוקיומנט הוא טוען שהמשתנה הוא NULL ולא מסכים לרנדר אותו לכלום ולכן אין לי גישה לinnerText או ל innerHtml. אותה בעיה גם עם הסמיילים.

**שלבים שעובדים:**

שלב 1 לחלוטין

שלב 2 לחלוטין

שלב 3 עובד מלבד הצגה של המוקש לאחר שפוצץ.

שלב 4 עובד לחלוטין (הלוח מקבל ריסט במידה והתא הראשון הוא מוקש)

דגלים על תאים

תמיכה בלוחות בגדלים שונים

טיימר

פיצ'רים, פונקציונליות ותוספות שהספקתי לעשות:

ניצחון/הפסד (יכול להיות שיש לי באג שמדי פעם מופיע, כנראה לוגי. לא בטוח)

תוספת חיים ללא כפתור או אינדיקציה לכמות

סאונד מתאים לניצחון או התפוצצות

סמיילים- העליון הרגיל עובד ומתפקד ככפתור ריפליי, האחרים שמתי כהערה כי יש לי בעיית רינדור נגררת בכמה פונקציות (אסביר תכף).

פונקציית פתיחה רקורסיבית- רעיונית אני חושב שיכולה לעבוד אבל לא הספקתי לנסות אותה עם קונסולים ואי אפשר לראות את הפתיחה כי יש לי בעיית רינדוד