

宏(第9行)将大小和已分配位结合起来并返回一个值,可以把它存放在头部或者脚部中。

```

code/vm/malloc/mm.c
1  /* Basic constants and macros */
2  #define WSIZE      4      /* Word and header/footer size (bytes) */
3  #define DSIZE      8      /* Double word size (bytes) */
4  #define CHUNKSIZE  (1<<12) /* Extend heap by this amount (bytes) */
5
6  #define MAX(x, y) ((x) > (y)? (x) : (y))
7
8  /* Pack a size and allocated bit into a word */
9  #define PACK(size, alloc) ((size) | (alloc))
10
11 /* Read and write a word at address p */
12 #define GET(p)      (*(unsigned int *) (p))
13 #define PUT(p, val) (*(unsigned int *) (p)) = (val)
14
15 /* Read the size and allocated fields from address p */
16 #define GET_SIZE(p) (GET(p) & ~0x7)
17 #define GET_ALLOC(p) (GET(p) & 0x1)
18
19 /* Given block ptr bp, compute address of its header and footer */
20 #define HDRP(bp)     ((char *) (bp) - WSIZE)
21 #define FTRP(bp)     ((char *) (bp) + GET_SIZE(HDRP(bp)) - DSIZE)
22
23 /* Given block ptr bp, compute address of next and previous blocks */
24 #define NEXT_BLK(bp) ((char *) (bp) + GET_SIZE(((char *) (bp) - WSIZE)))
25 #define PREV_BLK(bp) ((char *) (bp) - GET_SIZE(((char *) (bp) - DSIZE)))
code/vm/malloc/mm.c

```

图 9-43 操作空闲链表的基本常数和宏

GET 宏(第12行)读取和返回参数 *p* 引用的字。这里强制类型转换是至关重要的。参数 *p* 典型地是一个(*void**)指针,不可以直接进行间接引用。类似地,PUT 宏(第13行)将 *val* 存放在参数 *p* 指向的字中。

GET_SIZE 和 GET_ALLOC 宏(第16~17行)从地址 *p* 处的头部或者脚部分别返回大小和已分配位。剩下的宏是对块指针(block pointer,用 *bp* 表示)的操作,块指针指向第一个有效载荷字节。给定一个块指针 *bp*,HDRP 和 FTRP 宏(第20~21行)分别返回指向这个块的头部和脚部的指针。NEXT_BLK 和 PREV_BLK 宏(第24~25行)分别返回指向后面的块和前面的块的块指针。

可以用多种方式来编辑宏,以操作空闲链表。比如,给定一个指向当前块的指针 *bp*,我们可以使用下面的代码行来确定内存中后面的块的大小:

```
size_t size = GET_SIZE(HDRP(NEXT_BLK(bp)));
```

3. 创建初始空闲链表

在调用 *mm_malloc* 或者 *mm_free* 之前,应用必须通过调用 *mm_init* 函数来初始化堆(见图9-44)。

mm_init 函数从内存系统得到4个字,并将它们初始化,创建一个空的空闲链表(第4~10行)。然后它调用 *extend_heap* 函数(图9-45),这个函数将堆扩展 *CHUNKSIZE* 字