code/ecf/procmask2.c

```
void handler(int sig)
1
2
3
        int olderrno = errno;
        sigset_t mask_all, prev_all;
5
        pid_t pid;
        Sigfillset(&mask_all);
        while ((pid = waitpid(-1, NULL, 0)) > 0) { /* Reap a zombie child */
             Sigprocmask(SIG_BLOCK, &mask_all, &prev_all);
             deletejob(pid); /* Delete the child from the job list */
             Sigprocmask(SIG_SETMASK, &prev_all, NULL);
12
        7
         if (errno != ECHILD)
13
             Sio_error("waitpid error");
14
15
        errno = olderrno;
16
    }
17
18
    int main(int argc, char **argv)
19
20
        int pid;
21
        sigset_t mask_all, mask_one, prev_one;
22
        Sigfillset(&mask_all);
23
        Sigemptyset(&mask_one);
24
25
        Sigaddset(&mask_one, SIGCHLD);
        Signal(SIGCHLD, handler);
        initjobs(); /* Initialize the job list */
27
28
        while (1) {
29
             Sigprocmask(SIG_BLOCK, &mask_one, &prev_one); /* Block SIGCHLD */
30
             if ((pid = Fork()) == 0) { /* Child process */
31
                 Sigprocmask(SIG_SETMASK, &prev_one, NULL); /* Unblock SIGCHLD */
32
                 Execve("/bin/date", argv, NULL);
33
34
             Sigprocmask(SIG_BLOCK, &mask_all, NULL); /* Parent process */
35
             addjob(pid); /* Add the child to the job list */
36
             Sigprocmask(SIG_SETMASK, &prev_one, NULL); /* Unblock SIGCHLD */
        7
38
39
        exit(0);
40
    }
```

code/ecf/procmask2.c

图 8-40 用 sigprocmask来同步进程。在这个例子中,父进程保证在相应的 deletejob 之前执行 addjob

8. 5. 7 显式地等待信号

有时候主程序需要显式地等待某个信号处理程序运行。例如,当 Linux shell 创建一个前 台作业时,在接收下一条用户命令之前,它必须等待作业终止,被 SIGCHLD 处理程序回收。 图 8-41 给出了一个基本的思路。父进程设置 SIGINT 和 SIGCHLD 的处理程序, 然后