

含返回值。-4095 到 -1 之间的负数返回值表明发生了错误，对应于负的 `errno`。

编号	名字	描述	编号	名字	描述
0	read	读文件	33	pause	挂起进程直到信号到达
1	write	写文件	37	alarm	调度告警信号的传送
2	open	打开文件	39	getpid	获得进程 ID
3	close	关闭文件	57	fork	创建进程
4	stat	获得文件信息	59	execve	执行一个程序
9	mmap	将内存页映射到文件	60	_exit	终止进程
12	brk	重置堆顶	61	wait4	等待一个进程终止
32	dup2	复制文件描述符	62	kill	发送信号到一个进程

图 8-10 Linux x86-64 系统中常用的系统调用示例

例如，考虑大家熟悉的 `hello` 程序的下面这个版本，用系统级函数 `write` (见 10.4 节)来写，而不是用 `printf`：

```
1  int main()
2  {
3      write(1, "hello, world\n", 13);
4      _exit(0);
5  }
```

`write` 函数的第一个参数将输出发送到 `stdout`。第二个参数是要写的字节序列，而第三个参数是要写的字节数。

图 8-11 给出的是 `hello` 程序的汇编语言版本，直接使用 `syscall` 指令来调用 `write` 和 `exit` 系统调用。第 9~13 行调用 `write` 函数。首先，第 9 行将系统调用 `write` 的编号存放在 `%rax` 中，第 10~12 行设置参数列表。然后第 13 行使用 `syscall` 指令来调用系统调用。类似地，第 14~16 行调用 `_exit` 系统调用。

code/ecf/hello-asm64.sa

```
1  .section .data
2  string:
3      .ascii "hello, world\n"
4  string_end:
5      .equ len, string_end - string
6  .section .text
7  .globl main
8  main:
9      First, call write(1, "hello, world\n", 13)
10     movq $1, %rax           write is system call 1
11     movq $1, %rdi           Arg1: stdout has descriptor 1
12     movq $string, %rsi      Arg2: hello world string
13     movq $len, %rdx         Arg3: string length
14     syscall                 Make the system call
15
16     Next, call _exit(0)
17     movq $60, %rax          _exit is system call 60
18     movq $0, %rdi           Arg1: exit status is 0
19     syscall                 Make the system call
```

code/ecf/hello-asm64.sa

图 8-11 直接用 Linux 系统调用来实现 `hello` 程序