

7) 当此帧到达主机 B 时, 它的适配器从电缆上读到此帧, 并将它传送到协议软件。

8) 最后, 主机 B 上的协议软件剥落包头和帧头。当服务器进行一个读取这些数据的系统调用时, 协议软件最终将得到的数据复制到服务器的虚拟地址空间。

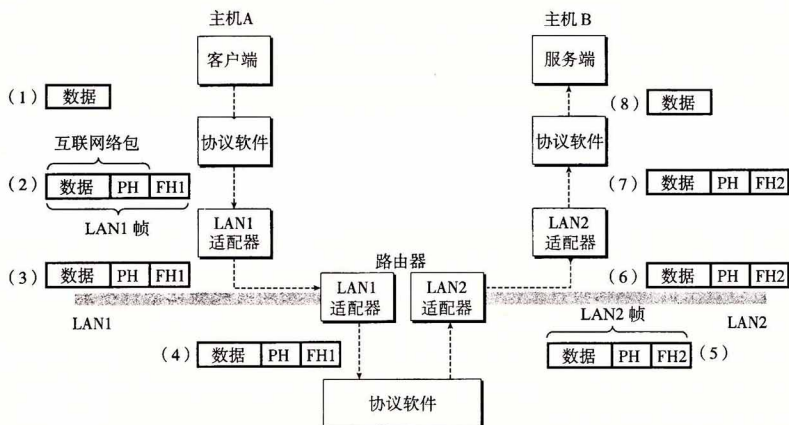


图 11-7 在互联网上, 数据是如何从一台主机传送到另一台主机的 (PH: 互连网络包头; FH1: LAN1 的帧头; FH2: LAN2 的帧头)

当然, 在这里我们掩盖了许多很难的问题。如果不同的网络有不同帧大小的最大值, 该怎么办呢? 路由器如何知道该往哪里转发帧呢? 当网络拓扑变化时, 如何通知路由器? 如果一个包丢失了又会如何呢? 虽然如此, 我们的示例抓住了互连网络思想的精髓, 封装是关键。

11.3 全球 IP 因特网

全球 IP 因特网是最著名和最成功的互连网络实现。从 1969 年起, 它就以这样或那样的形式存在了。虽然因特网的内部体系结构复杂而且不断变化, 但是自从 20 世纪 80 年代早期以来, 客户端-服务器应用的组织就一直保持着相当的稳定。图 11-8 展示了一个因特网客户端-服务器应用程序的基本硬件和软件组织。

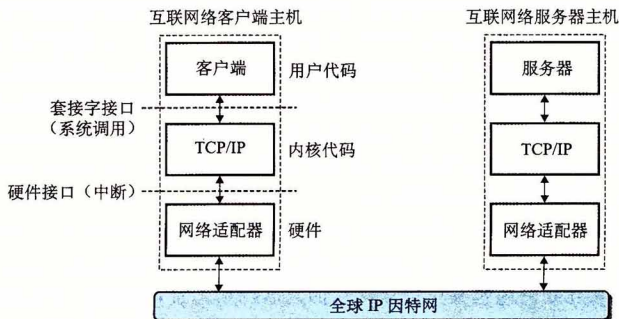


图 11-8 一个因特网应用程序的硬件和软件组织

每台因特网主机都运行实现 TCP/IP 协议 (Transmission Control Protocol/Internet