

图 3-16 rdt 3.0 的运行，比特交替协议

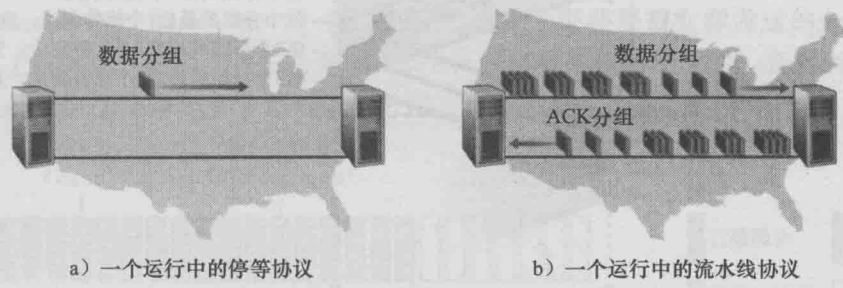


图 3-17 停等协议与流水线协议

图 3-18a 显示了对于该停等协议，如果发送方在 $t=0$ 时刻开始发送分组，则在 $t=L/R=8\mu s$ 后，最后 1 比特数据进入了发送端信道。该分组经过 15ms 的穿越国家的旅途后到达接收方