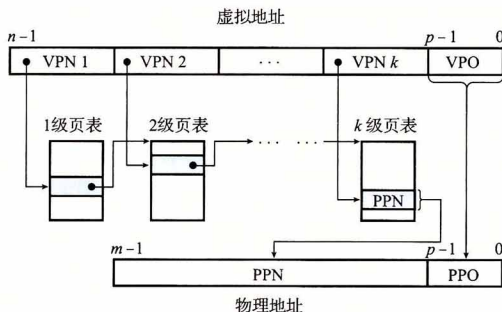


图 9-17 一个两级页表层次结构。注意地址是从上往下增加的

二级页表中的每个 PTE 都负责映射一个 4KB 的虚拟内存页面，就像我们查看只有一级的页表一样。注意，使用 4 字节的 PTE，每个一级和二级页表都是 4KB 字节，这刚好和一个页面的大小是一样的。

这种方法从两个方面减少了内存要求。第一，如果一级页表中的一个 PTE 是空的，那么相应的二级页表就根本不会存在。这代表着一种巨大的潜在节约，因为对于一个典型的程序，4GB 的虚拟地址空间的大部分都会是未分配的。第二，只有一级页表才需要总是在主存中；虚拟内存系统可以在需要时创建、页面调入或调出二级页表，这就减少了主存的压力；只有最经常使用的二级页表才需要缓存在主存中。

图 9-18 描述了使用  $k$  级页表层次结构的地址翻译。虚拟地址被划分成为  $k$  个 VPN 和 1 个 VPO。每个 VPN  $i$  都是一个到第  $i$  级页表的索引，其中  $1 \leq i \leq k$ 。第  $j$  级页表中的每个 PTE， $1 \leq j \leq k-1$ ，都指向第  $j+1$  级的某个页表的基址。第  $k$  级页表中的每个 PTE 包含某个物理页面的 PPN，或者一个磁盘块的地址。为了构造物理地址，在能够确定 PPN 之前，MMU 必须访问  $k$  个 PTE。对于只有一级的页表结构，PPN 和 VPO 是相同的。

图 9-18 使用  $k$  级页表的地址翻译