

我们可以看到, 计算  $13!$  溢出了。正如在练习题 2.35 中学到的那样, 还可以通过计算  $x/n$ , 看它是否等于  $(n-1)!$  来测试  $n!$  的计算是否溢出了(假设我们已经能够保证  $(n-1)!$  的计算没有溢出)。在此处, 我们得到  $1\,932\,053\,504/13=161\,004\,458.667$ 。另外有个测试方法, 可以看到  $10!$  以上的阶乘数都必须是 100 的倍数, 因此最后两位数字必然是 0。 $13!$  的正确值应该是  $6\,227\,020\,800$ 。

B. 用数据类型 long 来计算, 直到  $20!$  才溢出, 得到  $2\,432\,902\,008\,176\,640\,000$ 。

- 3.23 编译循环产生的代码可能会很难分析, 因为编译器对循环代码可以执行许多不同的优化, 也因为可能很难把程序变量和寄存器匹配起来。这个特殊的例子展示了几个汇编代码不仅仅是 C 代码直接翻译的地方。

A. 虽然参数  $x$  通过寄存器 `%rdi` 传递给函数, 可以看到一旦进入循环就再也没有引用过该寄存器了。相反, 我们看到第 2~5 行上寄存器 `%rax`, `%rcx` 和 `%rdx` 分别被初始化为  $x$ 、 $x*x$  和  $x+x$ 。因此可以推断, 这些寄存器包含着程序变量。

B. 编译器认为指针  $p$  总是指向  $x$ , 因此表达式  $(*p)++$  就能够实现  $x$  加一。代码通过第 7 行的 `leaq` 指令, 把这个加一和加  $y$  组合起来。

C. 添加了注释的代码如下:

```

long dw_loop(long x)
x initially in %rdi
1  dw_loop:
2  movq  %rdi, %rax           Copy x to %rax
3  movq  %rdi, %rcx
4  imulq  %rdi, %rcx          Compute y = x*x
5  leaq   (%rdi,%rdi), %rdx    Compute n = 2*x
6  .L2:
7  leaq   1(%rcx,%rax), %rax    Compute x += y + 1
8  subq   $1, %rdx             Decrement n
9  testq  %rdx, %rdx           Test n
10 jg     .L2                  If > 0, goto loop
11 rep; ret                    Return

```

- 3.24 这个汇编代码是用跳转到中间方法对循环的相当直接的翻译。完整的 C 代码如下:

```

long loop_while(long a, long b)
{
    long result = 1;
    while (a < b) {
        result = result * (a+b);
        a = a+1;
    }
    return result;
}

```

- 3.25 这个汇编代码没有完全遵循 guarded-do 翻译的模式, 可以看到它等价于下面的 C 代码:

```

long loop_while2(long a, long b)
{
    long result = b;
    while (b > 0) {
        result = result * a;
        b = b-a;
    }
    return result;
}

```

我们会经常看到这样的情况, 特别是用较高优化等级编译时, 此时 GCC 会自作主张地修改生成代码的格式, 同时又保留所要求的功能。

- 3.26 能够从汇编代码工作回 C 代码, 是逆向工程的一个主要例子。