

coalesce 函数中的代码是图 9-40 中勾画的四种情况的一种简单直接的实现。这里也有一个微妙的方面。我们选择的空闲链表格式(它的序言块和结尾块总是标记为已分配)允许我们忽略潜在的麻烦边界情况,也就是,请求块 bp 在堆的起始处或者是在堆的结尾处。如果没有这些特殊块,代码将混乱得多,更加容易出错,并且更慢,因为我们将不得不在每次释放请求时,都去检查这些并不常见的边界情况。

5. 分配块

一个应用通过调用 mm_malloc 函数(见图 9-47)来向内存请求大小为 size 字节的块。在检查完请求的真假之后,分配器必须调整请求块的大小,从而为头部和脚部留有空间,并满足双字对齐的要求。第 12~13 行强制了最小块大小是 16 字节:8 字节用来满足对齐要求,而另外 8 个用来放头部和脚部。对于超过 8 字节的请求(第 15 行),一般的规则是加上开销字节,然后向上舍入到最接近的 8 的整数倍。

code/vm/malloc/mm.c

```

1 void *mm_malloc(size_t size)
2 {
3     size_t asize;      /* Adjusted block size */
4     size_t extendsize; /* Amount to extend heap if no fit */
5     char *bp;
6
7     /* Ignore spurious requests */
8     if (size == 0)
9         return NULL;
10
11     /* Adjust block size to include overhead and alignment reqs. */
12     if (size <= DSIZE)
13         asize = 2*DSIZE;
14     else
15         asize = DSIZE * ((size + (DSIZE) + (DSIZE-1)) / DSIZE);
16
17     /* Search the free list for a fit */
18     if ((bp = find_fit(asize)) != NULL) {
19         place(bp, asize);
20         return bp;
21     }
22
23     /* No fit found. Get more memory and place the block */
24     extendsize = MAX(asize, CHUNKSIZE);
25     if ((bp = extend_heap(extendsize/WSIZE)) == NULL)
26         return NULL;
27     place(bp, asize);
28     return bp;
29 }
```

code/vm/malloc/mm.c

图 9-47 mm_malloc: 从空闲链表分配一个块

一旦分配器调整了请求的大小,它就会搜索空闲链表,寻找一个合适的空闲块(第 18 行)。如果有合适的,那么分配器就放置这个请求块,并可选地分割出多余的部分(第 19 行),然后返回新分配块的地址。