下面是如何在 csh 或 tcsh 中运行这个程序:

linux> (setenv LD\_PRELOAD "./mymalloc.so"; ./intr; unsetenv LD\_PRELOAD)
malloc(32) = 0x2157010
free(0x2157010)

请注意, 你可以用 LD PRELOAD 对任何可执行程序的库函数调用打桩!

 ${\tt linux>~LD\_PRELOAD="./mymalloc.so"~/usr/bin/uptime}$ 

malloc(568) = 0x21bb010

free(0x21bb010)

malloc(15) = 0x21bb010

malloc(568) = 0x21bb030

malloc(2255) = 0x21bb270

free(0x21bb030)

malloc(20) = 0x21bb030

malloc(20) = 0x21bb050

malloc(20) = 0x21bb070

malloc(20) = 0x21bb090

malloc(20) = 0x21bb0b0

malloc(384) = 0x21bb0d0

20:47:36 up 85 days, 6:04, 1 user, load average: 0.10, 0.04, 0.05

## 7.14 处理目标文件的工具

在 Linux 系统中有大量可用的工具可以帮助你理解和处理目标文件。特别地, GNU binutils 包尤其有帮助, 而且可以运行在每个 Linux 平台上。

- AR: 创建静态库,插人、删除、列出和提取成员。
- STRINGS: 列出一个目标文件中所有可打印的字符串。
- STRIP: 从目标文件中删除符号表信息。
- NM: 列出一个目标文件的符号表中定义的符号。
- SIZE: 列出目标文件中节的名字和大小。
- READELF:显示一个目标文件的完整结构,包括 ELF 头中编码的所有信息。包含 SIZE 和 NM 的功能。
- OBJDUMP: 所有二进制工具之母。能够显示一个目标文件中所有的信息。它最大的作用是反汇编.text 节中的二进制指令。

Linux 系统为操作共享库还提供了 LDD 程序:

• LDD: 列出一个可执行文件在运行时所需要的共享库。

## 7.15 小结

链接可以在编译时由静态编译器来完成,也可以在加载时和运行时由动态链接器来完成。链接器处理称为目标文件的二进制文件,它有3种不同的形式:可重定位的、可执行的和共享的。可重定位的目标文件由静态链接器合并成一个可执行的目标文件,它可以加载到内存中并执行。共享目标文件(共享库)是在运行时由动态链接器链接和加载的,或者隐含地在调用程序被加载和开始执行时,或者根据需要在程序调用 dlopen 库的函数时。

链接器的两个主要任务是符号解析和重定位,符号解析将目标文件中的每个全局符号都绑定到~个唯一的定义,而重定位确定每个符号的最终内存地址,并修改对那些目标的引用。