

了  $\vec{x}$  的无符号表示。在这个编码中，每个位  $x_i$  都取值为 0 或 1，后一种取值意味着数值  $2^i$  应为数字值的一部分。我们用一个函数  $B2U_w$  (Binary to Unsigned 的缩写，长度为  $w$ ) 来表示：

原理：无符号数编码的定义

对向量  $\vec{x} = [x_{w-1}, x_{w-2}, \dots, x_0]$ ：

$$B2U_w(\vec{x}) \doteq \sum_{i=0}^{w-1} x_i 2^i \quad (2.1)$$

在这个等式中，符号 “ $\doteq$ ” 表示左边被定义为等于右边。函数  $B2U_w$  将一个长度为  $w$  的 0、1 串映射到非负整数。举一个示例，图 2-11 展示的是下面几种情况下  $B2U$  给出的从向量到整数的映射：

$$\begin{aligned} B2U_4([0001]) &= 0 \cdot 2^3 + 0 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 = 0 + 0 + 0 + 1 = 1 \\ B2U_4([0101]) &= 0 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 = 0 + 4 + 0 + 1 = 5 \\ B2U_4([1011]) &= 1 \cdot 2^3 + 0 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 = 8 + 0 + 2 + 1 = 11 \\ B2U_4([1111]) &= 1 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 = 8 + 4 + 2 + 1 = 15 \end{aligned} \quad (2.2)$$

在图中，我们用长度为  $2^i$  的指向右侧箭头的条表示每个位的位置  $i$ 。每个位向量对应的数值就等于所有值为 1 的位对应的条的长度之和。

让我们来考虑一下  $w$  位所能表示的值的范围。最小值是用位向量  $[00 \dots 0]$  表示，也就是整数 0，而最大值是用位向量  $[11 \dots 1]$  表示，也就是整数

$UMax_w \doteq \sum_{i=0}^{w-1} 2^i = 2^w - 1$ 。以 4 位情况为例， $UMax_4 = B2U_4([1111]) = 2^4 - 1 = 15$ 。因此，函数  $B2U_w$  能够被定义为一个映射  $B2U_w: \{0, 1\}^w \rightarrow \{0, \dots, 2^w - 1\}$ 。

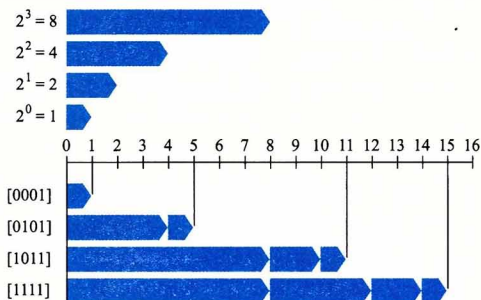


图 2-12  $w=4$  的无符号数示例。当二进制表示中位  $i$  为 1，数值就会相应加上  $2^i$

无符号数的二进制表示有一个很重要的属性，也就是每个介于  $0 \sim 2^w - 1$  之间的数都有唯一一个  $w$  位的值编码。例如，十进制值 11 作为无符号数，只有一个 4 位的表示，即  $[1011]$ 。我们用数学原理来重点讲述它，先表述原理再解释。

原理：无符号数编码的唯一性

函数  $B2U_w$  是一个双射。

数学术语双射是指一个函数  $f$  有两面：它将数值  $x$  映射为数值  $y$ ，即  $y = f(x)$ ，但它也可以反向操作，因为对每一个  $y$  而言，都有唯一一个数值  $x$  使得  $f(x) = y$ 。这可以用反函数  $f^{-1}$  来表示，在本例中，即  $x = f^{-1}(y)$ 。函数  $B2U_w$  将每一个长度为  $w$  的位向量都映射为  $0 \sim 2^w - 1$  之间的一个唯一值；反过来，我们称其为  $U2B_w$  (即“无符号数到二进制”)，在  $0 \sim 2^w - 1$  之间的每一个整数都可以映射为一个唯一的长度为  $w$  的位模式。

### 2.2.3 补码编码

对于许多应用，我们还希望表示负数值。最常见的有符号数的计算机表示方式就是补码 (two's-complement) 形式。在这个定义中，将字的最高有效位解释为负权 (negative weight)。我们用函数  $B2T_w$  (Binary to Two's-complement 的缩写，长度为  $w$ ) 来表示：