

17. 设计路由算法时不必考虑的技术要素是 【 】
 A. 底层或上层协议的类型 B. 用分布式还是集中式路由算法
 C. 选择最短还是最佳路由 D. 用静态还是动态路由选择策略
18. 工作在数据链路层的网络互连设备是 【 】
 A. 网桥 B. 转发器
 C. 网关 D. 路由器
19. 代表局域网中所有路由器的永久组地址是 【 】
 A. 224.0.0.1 B. 224.0.0.2
 C. 224.0.0.4 D. 224.0.0.5
20. 当一个应用进程向另一个应用进程传输数据时, 传输地址包括 IP 地址和 【 】
 A. 主机端口号 B. MAC 地址
 C. 局域网地址 D. 主机地址
21. 下列关于 UDP 所提供服务的特征的表述中错误的是 【 】
 A. 传输数据前无需建立连接 B. 会出现分组丢失、重复和乱序
 C. 发送方需要等待对方应答 D. 具有较好的实时性, 效率较高
22. IEEE 802 参考模型的 LLC 子层所提供的服务类型不包括 【 】
 A. 确认的无连接服务 B. 不确认的连接服务
 C. 确认的面向连接服务 D. 不确认的无连接服务
23. IEEE 802.3 MAC 帧的数据字段长度为 0 时, 其填充字段的长度至少是 【 】
 A. 18 字节 B. 32 字节
 C. 46 字节 D. 64 字节
24. 在网络安全概念中, 保护信息不被泄漏给非授权用户指的是信息或数据的 【 】
 A. 保密性 B. 认证性
 C. 可用性 D. 完整性

得分	评卷人	复查人

二、填空题 (本大题共 15 小题, 每小题 1 分, 共 15 分)
 请在每小题的空格中填上正确答案。错填、不填均无分。

25. 在广播式网络中, 发送报文分组的地址有广播地址、多播地址和 _____ 地址。
26. 涉及数据及控制信息的格式、编码及信号电平等的网络协议要素是 _____。

27. 在差错控制过程中, 一旦发现差错, 一般采用 _____ 方法来处理。
28. DNS 服务可以将主机域名映射为 _____。
29. 传输层中完成向应用层提供服务的硬件和 (或) 软件称为 _____。
30. IEEE802 参考模型包括了 OSI 参考模型的 _____ 层和链路层的功能。
31. 在时分 ALOHA 系统中, 用户通过 _____ 来获知是否产生冲突。
32. 在千兆以太网中, 为确保最小帧长为 64 字节, 同时维持网络直径为 200m, 而采用了载波扩展和 _____ 技术。
33. 因特网中, 将 IP 地址转换为相应的物理网络地址的协议是 _____。
34. WAP 网关从 WWW 服务器上获取信息, 然后将其转换为 _____ 格式的文档提供给移动终端。
35. Fast IP 技术是一种 L3 交换解决方案, 采用了 _____ 的技术。
36. 为解决信道争用冲突, CSMA/CD 采用 _____ 退避算法。
37. Hash 签名是最主要的数字签名方法, 也称之为 _____ 法。
38. 公开密钥加密技术给每个用户分配的密钥包括 _____ 和公开密钥。
39. 10Base-T 中最大网段长度为 _____ 米。

得分	评卷人	复查人

三、简答题 (本大题共 4 小题, 每小题 5 分, 共 20 分)

40. 简述 HDLC 监控帧的作用及其控制字段的编码与含义。