10.6 读取文件元数据

应用程序能够通过调用 stat 和 fstat 函数,检索到关于文件的信息(有时也称为文件的元数据(metadata))。

```
#include <unistd.h>
#include <sys/stat.h>
int stat(const char *filename, struct stat *buf);
int fstat(int fd, struct stat *buf);

返回: 若成功则为 0, 若出错则为 -1。
```

stat 函数以一个文件名作为输入,并填写如图 10-9 所示的一个 stat 数据结构中的各个成员。fstat 函数是相似的,只不过是以文件描述符而不是文件名作为输入。当我们在 11.5 节中讨论 Web 服务器时,会需要 stat 数据结构中的 st_mode 和 st_size 成员,其他成员则不在我们的讨论之列。

```
    statbuf.h (included by sys/stat.h)

/* Metadata returned by the stat and fstat functions */
struct stat {
                               /* Device */
    dev_t
                  st_dev;
    ino_t
                  st_ino;
                              /* inode */
    mode t
                  st_mode;
                              /* Protection and file type */
                               /* Number of hard links */
    nlink_t
                  st_nlink;
    uid_t
                  st_uid;
                              /* User ID of owner */
                  st_gid;
                              /* Group ID of owner */
    gid_t
    dev_t
                  st_rdev;
                               /* Device type (if inode device) */
    off t
                  st_size;
                               /* Total size, in bytes */
   unsigned long st_blksize; /* Block size for filesystem I/O */
    unsigned long st_blocks;
                               /* Number of blocks allocated */
                               /* Time of last access */
    time_t
                  st_atime;
    time_t
                  st_mtime;
                              /* Time of last modification */
   time_t
                  st_ctime; /* Time of last change */
};
                                                - statbuf.h (included by sys/stat.h)
```

图 10-9 stat 数据结构

st_size 成员包含了文件的字节数大小。st_mode 成员则编码了文件访问许可位(图 10-2)和文件类型(10.2 节)。Linux 在 sys/stat.h 中定义了宏谓词来确定 st_mode 成员的文件类型:

- S ISREG(m)。这是一个普通文件吗?
- S ISDIR(m)。这是一个目录文件吗?
- S_ISSOCK(m)。这是一个网络套接字吗?

图 10-10 展示了我们会如何使用这些宏和 stat 函数来读取和解释一个文件的 st_mode 位。