

2. 密钥导出

从原则上讲, MS 此时已由 Bob 和 Alice 共享, 它能够用作所有后继加密和数据完整性检查的对称会话密钥。然而, 对于 Alice 和 Bob 每人而言, 使用不同的密码密钥, 并且对于加密和完整性检查也使用不同的密钥, 通常认为更为安全。因此, Alice 和 Bob 都使用 MS 生成 4 个密钥:

- E_B , 用于从 Bob 发送到 Alice 的数据的会话加密密钥
- M_B , 用于从 Bob 发送到 Alice 的数据的会话 MAC 密钥
- E_A , 用于从 Alice 发送到 Bob 的数据的会话加密密钥
- M_A , 用于从 Alice 发送到 Bob 的数据的会话 MAC 密钥

Alice 和 Bob 每人都从 MS 生成 4 个密钥。这能够通过直接将该 MS 分为 4 个密钥来实现。(但在真实的 SSL 中更为复杂一些, 我们后面将会看到。)在密钥导出阶段结束时, Alice 和 Bob 都有了 4 个密钥。其中的两个加密密钥将用于加密数据; 两个 MAC 密钥将用于验证数据的完整性。

3. 数据传输

既然 Alice 和 Bob 共享相同的 4 个会话密钥 (E_B , M_B , E_A 和 M_A), 他们就能够经 TCP 连接开始发送安全的数据。因为 TCP 是一种字节流协议, 一种自然的方法是用 SSL 在传输中加密应用数据, 然后将加密的数据在传输中传给 TCP。但是如果我们真的这样做, 我们将用于完整性检查的 MAC 置于何处呢? 我们无疑不希望等到 TCP 会话结束时才验证所有 Bob 数据的完整性, Bob 数据的发送要经历整个会话! 为了解决这个问题, SSL 将数据流分割成记录, 对每个记录附加一个 MAC 用于完整性检查, 然后加密该“记录 + MAC”。为了产生这个 MAC, Bob 将数据连同密钥 M_B 放入一个散列函数中, 如在 8.3 节所讨论。为了加密“记录 + MAC”这个包, Bob 使用他的会话加密密钥 E_B 。然后这个加密的包将传递给 TCP 经因特网传输。

虽然这种方法几经周折, 但它为整个报文流提供数据完整性时仍未达到无懈可击。特别是, 假定 Trudy 是一名“中间人”, 并且有在 Alice 和 Bob 之间发送的 TCP 报文段流中插入、删除和代替报文段的能力。例如, Trudy 能够俘获由 Bob 发送的两个报文段, 颠倒这两个报文段的次序, 调整 TCP 报文段的序号 (这些未被加密), 然后将这两个次序翻转的报文段发送给 Alice。假定每个 TCP 报文段正好封装了一个记录, 我们现在看看 Alice 将如何处理这些报文段。

- 1) 在 Alice 端运行的 TCP 将认为一切正常, 将这两个记录传递给 SSL 子层。
- 2) 在 Alice 端的 SSL 将解密这两个记录。
- 3) 在 Alice 端的 SSL 将使用在每个记录中的 MAC 来验证这两个记录的数据完整性。
- 4) 然后 SSL 将解密的两条记录的字节流传递给应用层; 但是 Alice 收到的完整字节流由于记录的颠倒而次序不正确!

鼓励读者观察类似的场景, 如当 Trudy 删除报文段或当 Trudy 重放报文段时。

对该问题的解决方案如你可能猜想的那样, 那就是使用序号。SSL 采用如下的方式。Bob 维护一个序号计数器, 计数器开始为 0, Bob 每发送的一个 SSL 记录它都增加 1。Bob 并不实际在记录中包括一个序号, 但当他计算 MAC 时, 他把该序号包括在 MAC 的计算中。所以, 该 MAC 现在是数据加 MAC 密钥 M_B 加当前序号的散列。Alice 跟踪 Bob 的序