

剖析报告的第一部分列出了执行各个函数花费的时间，按照降序排列。作为一个示例，下面列出了报告的一部分，是关于程序中最耗时间的三个函数的：

% time	cumulative seconds	self seconds	calls	self s/call	total s/call	name
97.58	203.66	203.66	1	203.66	203.66	sort_words
2.32	208.50	4.85	965027	0.00	0.00	find_ele_rec
0.14	208.81	0.30	12511031	0.00	0.00	Strlen

每一行代表对某个函数的所有调用所花费的时间。第一列表明花费在这个函数上的时间占整个时间的百分比。第二列显示的是直到这一行并包括这一行的函数所花费的累计时间。第三列显示的是花费在这个函数上的时间，而第四列显示的是它被调用的次数(递归调用不计算在内)。在例子中，函数 `sort_words` 只被调用了一次，但就是这一次调用需要 203.66 秒，而函数 `find_ele_rec` 被调用了 965 027 次(递归调用不计算在内)，总共需要 4.85 秒。函数 `Strlen` 通过调用库函数 `strlen` 来计算字符串的长度。GPROF 的结果中通常不显示库函数调用。库函数耗费的时间通常计算在调用它们的函数内。通过创建这个“包装函数(wrapper function)” `Strlen`，我们可以可靠地跟踪对 `strlen` 的调用，表明它被调用了 12 511 031 次，但是一共只需要 0.30 秒。

剖析报告的第二部分是函数的调用历史。下面是一个递归函数 `find_ele_rec` 的历史：

				158655725	find_ele_rec [5]
		4.85	0.10	965027/965027	insert_string [4]
[5]	2.4	4.85	0.10	965027+158655725	find_ele_rec [5]
		0.08	0.01	363039/363039	save_string [8]
		0.00	0.01	363039/363039	new_ele [12]
				158655725	find_ele_rec [5]

这个历史既显示了调用 `find_ele_rec` 的函数，也显示了它调用的函数。头两行显示的是对这个函数的调用：被它自身递归地调用了 158 655 725 次，被函数 `insert_string` 调用了 965 027 次(它本身被调用了 965 027 次)。函数 `find_ele_rec` 也调用了另外两个函数 `save_string` 和 `new_ele`，每个函数总共被调用了 363 039 次。

根据这个调用信息，我们通常可以推断出关于程序行为的有用信息。例如，函数 `find_ele_rec` 是一个递归过程，它扫描一个哈希桶(hash bucket)的链表，查找一个特殊的字符串。对于这个函数，比较递归调用的数量和顶层调用的数量，提供了关于遍历这些链表的长度的统计信息。这里递归与顶层调用的比率是 164.4，我们可以推断出程序每次平均大约扫描 164 个元素。

GPROF 有些属性值得注意：

- 计时不是很准确。它的计时基于一个简单的间隔计数(interval counting)机制，编译过的程序为每个函数维护一个计数器，记录花费在执行该函数上的时间。操作系统使得每隔某个规则的时间间隔 δ ，程序被中断一次。 δ 的典型值的范围为 1.0~10.0 毫秒。当中断发生时，它会确定程序正在执行什么函数，并将该函数的计数器值增加 δ 。当然，也可能这个函数只是刚开始执行，而很快就会完成，却赋给它从上次中断以来整个的执行花费。在两次中断之间也可能运行其他某个程序，却因此根本没有计算花费。

对于运行时间较长的程序，这种机制工作得相当好。从统计上来说，应该根据花费在执行函数上的相对时间来计算每个函数的花费。不过，对于那些运行时间少于 1 秒的程序来说，得到的统计数字只能看成是粗略的估计值。