

第 3 部分

第三部分

P A R T 3

程序间的交互和通信

我们学习计算机系统到现在，一直假设程序是独立运行的，只包含最小限度的输入和输出。然而，在现实世界里，应用程序利用操作系统提供的服务来与 I/O 设备及其他程序通信。

本书的这一部分将使你了解 Unix 操作系统提供的基本 I/O 服务，以及如何用这些服务来构造应用程序，例如 Web 客户端和服务端，它们是通过 Internet 彼此通信的。你将学习编写诸如 Web 服务器这样的可以同时为多个客户端提供服务的并发程序。编写并发应用程序还能使程序在现代多核处理器上执行得更快。当学完了这个部分，你将逐渐变成一个很牛的程序员，对计算机系统以及它们对程序的影响有很成熟的理解。