

12.4.3 共享变量

我们说一个变量 v 是共享的，当且仅当它的一个实例被一个以上的线程引用。例如，示例程序中的变量 `cnt` 就是共享的，因为它只有一个运行时实例，并且这个实例被两个对等线程引用。在另一方面，`myid` 不是共享的，因为它的两个实例中每一个都只被一个线程引用。然而，认识到像 `msgs` 这样的本地自动变量也能被共享是很重要的。



练习题 12.6

A. 利用 12.4 节中的分析，为图 12-15 中的示例程序在下表的每个条目中填写“是”或者“否”。在第一列中，符号 $v.t$ 表示变量 v 的一个实例，它驻留在线程 t 的本地栈中，其中 t 要么是 `m`(主线程)，要么是 `p0`(对等线程 0) 或者 `p1`(对等线程 1)。

变量实例	主线程引用的?	对等线程0引用的?	对等线程1引用的?
<code>ptr</code>			
<code>cnt</code>			
<code>i.m</code>			
<code>msgs.m</code>			
<code>myid.p0</code>			
<code>myid.p1</code>			

B. 根据 A 部分的分析，变量 `ptr`、`cnt`、`i`、`msgs` 和 `myid` 哪些是共享的？

12.5 用信号量同步线程

共享变量是十分方便，但是它们也引入了同步错误(synchronization error)的可能性。考虑图 12-16 中的程序 `badcnt.c`，它创建了两个线程，每个线程都对共享计数变量 `cnt` 加 1。

code/conc/badcnt.c

```
1  /* WARNING: This code is buggy! */
2  #include "csapp.h"
3
4  void *thread(void *vargp); /* Thread routine prototype */
5
6  /* Global shared variable */
7  volatile long cnt = 0; /* Counter */
8
9  int main(int argc, char **argv)
10 {
11     long niters;
12     pthread_t tid1, tid2;
13
14     /* Check input argument */
15     if (argc != 2) {
16         printf("usage: %s <niters>\n", argv[0]);
17         exit(0);
18     }
19     niters = atoi(argv[1]);
20
21     /* Create threads and wait for them to finish */
22     Pthread_create(&tid1, NULL, thread, &niters);
```

图 12-16 `badcnt.c`: 一个同步不正确的计数器程序