

置: loc_A(在汇编代码中标识为.L3), loc_B(.L5), loc_C(.L6), loc_D(.L7)和 loc_def(.L8), 最后一个是默认的目的地址。每个标号都标识一个实现某个情况分支的代码块。在 C 和汇编代码中, 程序都是将 index 和 6 做比较, 如果大于 6 就跳转到默认的代码处。

```

void switch_eg(long x, long n, long *dest)
x in %rdi, n in %rsi, dest in %rdx
1  switch_eg:
2      subq    $100, %rsi           Compute index = n-100
3      cmpq    $6, %rsi            Compare index:6
4      ja      .L8                 If >, goto loc_def
5      jmp     *.L4(,%rsi,8)        Goto *jt[index]
6  .L3:                                     loc_A:
7      leaq    (%rdi,%rdi,2), %rax  3*x
8      leaq    (%rdi,%rax,4), %rdi  val = 13*x
9      jmp     .L2                 Goto done
10 .L5:                                     loc_B:
11      addq    $10, %rdi           x = x + 10
12 .L6:                                     loc_C:
13      addq    $11, %rdi           val = x + 11
14      jmp     .L2                 Goto done
15 .L7:                                     loc_D:
16      imulq   %rdi, %rdi          val = x * x
17      jmp     .L2                 Goto done
18 .L8:                                     loc_def:
19      movl    $0, %edi            val = 0
20 .L2:                                     done:
21      movq    %rdi, (%rdx)        *dest = val
22      ret                               Return

```

图 3-23 图 3-22 中 switch 语句示例的汇编代码

执行 switch 语句的关键步骤是通过跳转表来访问代码位置。在 C 代码中是第 16 行, 一条 goto 语句引用了跳转表 jt。GCC 支持计算 goto(computed goto), 是对 C 语言的扩展。在我们的汇编代码版本中, 类似的操作是在第 5 行, jmp 指令的操作数有前缀 '*', 表明这是一个间接跳转, 操作数指定一个内存位置, 索引由寄存器 %rsi 给出, 这个寄存器保存着 index 的值。(我们会在 3.8 节中看到如何将数组引用翻译成机器代码。)

C 代码将跳转表声明为一个有 7 个元素的数组, 每个元素都是一个指向代码位置的指针。这些元素跨越 index 的值 0~6, 对应于 n 的值 100~106。可以观察到, 跳转表对重复情况的处理就是简单地对表项 4 和 6 用同样的代码标号(loc_D), 而对于缺失的情况的处理就是对表项 1 和 5 使用默认情况的标号(loc_def)。

在汇编代码中, 跳转表用以下声明表示, 我们添加了一些注释:

```

1      .section      .rodata
2      .align 8           Align address to multiple of 8
3  .L4:
4      .quad .L3          Case 100: loc_A
5      .quad .L8          Case 101: loc_def
6      .quad .L5          Case 102: loc_B
7      .quad .L6          Case 103: loc_C
8      .quad .L7          Case 104: loc_D
9      .quad .L8          Case 105: loc_def
10     .quad .L7          Case 106: loc_D

```