

9.9.10	合并空闲块 .....	594	9.11.2	读未初始化的内存 .....	609
9.9.11	带边界标记的合并 .....	595	9.11.3	允许栈缓冲区溢出 .....	610
9.9.12	综合: 实现一个简单的 分配器 .....	597	9.11.4	假设指针和它们指向的 对象是相同大小的 .....	610
9.9.13	显式空闲链表 .....	603	9.11.5	造成错位错误 .....	611
9.9.14	分离的空闲链表 .....	604	9.11.6	引用指针, 而不是它所 指向的对象 .....	611
9.10	垃圾收集 .....	605	9.11.7	误解指针运算 .....	611
9.10.1	垃圾收集器的基本知识 .....	606	9.11.8	引用不存在的变量 .....	612
9.10.2	Mark&Sweep 垃圾 收集器 .....	607	9.11.9	引用空闲堆块中的数据 .....	612
9.10.3	C 程序的保守 Mark& Sweep .....	608	9.11.10	引起内存泄漏 .....	613
9.11	C 程序中常见的与内存有关的 错误 .....	609	9.12	小结 .....	613
9.11.1	间接引用坏指针 .....	609	参考文献说明 .....	613	
			家庭作业 .....	614	
			练习题答案 .....	617	

### 第三部分

## 程序间的交互和通信

第 10 章	系统级 I/O .....	622	第 11 章	网络编程 .....	642
10.1	Unix I/O .....	622	11.1	客户端-服务器编程模型 .....	642
10.2	文件 .....	623	11.2	网络 .....	643
10.3	打开和关闭文件 .....	624	11.3	全球 IP 因特网 .....	646
10.4	读和写文件 .....	625	11.3.1	IP 地址 .....	647
10.5	用 RIO 包健壮地读写 .....	626	11.3.2	因特网域名 .....	649
10.5.1	RIO 的无缓冲的输入输出 函数 .....	627	11.3.3	因特网连接 .....	651
10.5.2	RIO 的带缓冲的输入 函数 .....	627	11.4	套接字接口 .....	652
10.6	读取文件元数据 .....	632	11.4.1	套接字地址结构 .....	653
10.7	读取目录内容 .....	633	11.4.2	socket 函数 .....	654
10.8	共享文件 .....	634	11.4.3	connect 函数 .....	654
10.9	I/O 重定向 .....	637	11.4.4	bind 函数 .....	654
10.10	标准 I/O .....	638	11.4.5	listen 函数 .....	655
10.11	综合: 我该使用哪些 I/O 函数? .....	638	11.4.6	accept 函数 .....	655
10.12	小结 .....	640	11.4.7	主机和服务的转换 .....	656
参考文献说明 .....	640		11.4.8	套接字接口的辅助函数 .....	660
家庭作业 .....	640		11.4.9	echo 客户端和服务器的 示例 .....	662
练习题答案 .....	641		11.5	Web 服务器 .....	665
			11.5.1	Web 基础 .....	665
			11.5.2	Web 内容 .....	666
			11.5.3	HTTP 事务 .....	667