当用优化等级-01编译时,GCC为这个函数的内循环产生下面的代码:

```
.L6:
2
              (%rdx), %rcx
     movq
     movq
              (%rax), %rsi
3
4
             %rsi, (%rdx)
     movq
5
      movq
             %rcx, (%rax)
6
      addq
              $8, %rdx
7
      addq
              $120, %rax
      cmpq
              %rdi, %rax
              .L6
      jne
```

我们可以看到 GCC 把数组索引转换成了指针代码。

- A. 哪个寄存器保存着指向数组元素 A[i][j]的指针?
- B. 哪个寄存器保存着指向数组元素 A[j][i]的指针?
- C. M 的值是多少?
- *3.66 考虑下面的源代码,这里 NR 和 NC 是用#define 声明的宏表达式,计算用参数 n 表示的矩阵 A 的 维度。这段代码计算矩阵的第 j 列的元素之和。

```
long sum_col(long n, long A[NR(n)][NC(n)], long j) {
2
        long i;
3
        long result = 0;
        for (i = 0; i < NR(n); i++)
4
5
            result += A[i][j];
        return result;
7
    }
    编译这个程序, GCC产生下面的汇编代码:
     long sum_col(long n, long A[NR(n)][NC(n)], long j)
     n in %rdi, A in %rsi, j in %rdx
 1
     sum_col:
 2
      leaq
               1(,%rdi,4), %r8
 3
               (%rdi, %rdi, 2), %rax
      leaq
      movq
               %rax, %rdi
      testq %rax, %rax
 5
 6
       jle
               .L4
 7
               $3, %r8
       salq
 8
       leaq
               (%rsi, %rdx, 8), %rcx
 9
       movl
               $0, %eax
10
       movl
               $0, %edx
11
     .L3:
12
      addq
              (%rcx), %rax
13
      addq
              $1, %rdx
14
       addq
              %r8, %rcx
15
      cmpq
               %rdi, %rdx
16
       jne
               .L3
17
      rep; ret
18
     .L4:
19
      movl
              $0, %eax
20
```

运用你的逆向工程技术,确定 NR 和 NC 的定义。

3.67 这个作业要查看 GCC 为参数和返回值中有结构的函数产生的代码,由此可以看到这些语言特性通常是如何实现的。

下面的 C 代码中有一个函数 process,它用结构作为参数和返回值,还有一个函数 eval,它调用 process;

```
typedef struct {
long a[2];
```