

值。实际上，定义 $\text{EXPR}(x)$ 为 $\text{fabs}(x)$ 就能得到这段代码， fabs 是在 `<math.h>` 中定义的。

- B. 可以看到 `vxorpd` 指令将整个寄存器设置为 0，所以这是一种产生浮点常数 0.0 的方法。
- C. 可以看到从地址 `.LC2` 开始的 16 个字节是一个掩码，它只有一个 1 位，位于 XMM 寄存器中低位数值的符号位。计算这个掩码与 `%xmm0` 的 EXCLUSIVE-OR 值时，会改变 `x` 符号的值，计算出表达式 `-x`。

3.57 同样地，为代码加注释，包括处理条件分支：

```
double funct3(int *ap, double b, long c, float *dp)
    ap in %rdi, b in %xmm0, c in %rsi, dp in %rdx
1  funct3:
2      vmovss  (%rdx), %xmm1           Get d = *dp
3      vcvtsi2sd  (%rdi), %xmm2, %xmm2   Get a = *ap and convert to double
4      vucomisd  %xmm2, %xmm0           Compare b:a
5      jbe     .L8                     If <=, goto lesseq
6      vcvtsi2ssq  %rsi, %xmm0, %xmm0   Convert c to float
7      vmulss  %xmm1, %xmm0, %xmm1     Multiply by d
8      vunpcklps  %xmm1, %xmm1, %xmm1
9      vcvtps2pd  %xmm1, %xmm0         Convert to double
10     ret                             Return
11  .L8:                               lesseq:
12     vaddss  %xmm1, %xmm1, %xmm1       Compute d+d = 2.0 * d
13     vcvtsi2ssq  %rsi, %xmm0, %xmm0   Convert c to float
14     vaddss  %xmm1, %xmm0, %xmm0       Compute c + 2*d
15     vunpcklps  %xmm0, %xmm0, %xmm0
16     vcvtps2pd  %xmm0, %xmm0         Convert to double
17     ret                             Return
```

由此，可以写出 `funct3` 的代码如下：

```
double funct3(int *ap, double b, long c, float *dp) {
    int a = *ap;
    float d = *dp;
    if (a < b)
        return c*d;
    else
        return c+2*d;
}
```