

```
long decode2(long x, long y, long z);
```

GCC 产生如下汇编代码:

```
1  decode2:
2      subq    %rdx, %rsi
3      imulq   %rsi, %rdi
4      movq    %rsi, %rax
5      salq    $63, %rax
6      sarq    $63, %rax
7      xorq    %rdi, %rax
8      ret
```

参数 x 、 y 和 z 通过寄存器 $\%rdi$ 、 $\%rsi$ 和 $\%rdx$ 传递。代码将返回值存放在寄存器 $\%rax$ 中。

写出等价于上述汇编代码的 `decode2` 的 C 代码。

• 3.59 下面的代码计算两个 64 位有符号值 x 和 y 的 128 位乘积, 并将结果存储在内存中:

```
1  typedef __int128 int128_t;
2
3  void store_prod(int128_t *dest, int64_t x, int64_t y) {
4      *dest = x * (int128_t) y;
5  }
```

GCC 产出下面的汇编代码来实现计算:

```
1  store_prod:
2      movq    %rdx, %rax
3      cqto
4      movq    %rsi, %rcx
5      sarq    $63, %rcx
6      imulq   %rax, %rcx
7      imulq   %rsi, %rdx
8      addq    %rdx, %rcx
9      mulq    %rsi
10     addq    %rcx, %rdx
11     movq    %rax, (%rdi)
12     movq    %rdx, 8(%rdi)
13     ret
```

为了满足在 64 位机器上实现 128 位运算所需的多精度计算, 这段代码用了三个乘法。描述用来计算乘积的算法, 对汇编代码加注释, 说明它是如何实现你的算法的。提示: 在把参数 x 和 y 扩展到 128 位时, 它们可以重写为 $x = 2^{64} \cdot x_h + x_l$ 和 $y = 2^{64} \cdot y_h + y_l$, 这里 x_h , x_l , y_h 和 y_l 都是 64 位值。类似地, 128 位的乘积可以写成 $p = 2^{64} \cdot p_h + p_l$, 这里 p_h 和 p_l 是 64 位值。请解释这段代码是如何用 x_h , x_l , y_h 和 y_l 来计算 p_h 和 p_l 的。

• 3.60 考虑下面的汇编代码:

```
long loop(long x, int n)
x in %rdi, n in %esi
1  loop:
2      movl    %esi, %ecx
3      movl    $1, %edx
4      movl    $0, %eax
5      jmp     .L2
6  .L3:
7      movq    %rdi, %r8
8      andq    %rdx, %r8
9      orq     %r8, %rax
10     salq    %cl, %rdx
11  .L2:
12     testq   %rdx, %rdx
13     jne     .L3
14     rep; ret
```