● 指针也可以指向函数。这提供了一个很强大的存储和向代码传递引用的功能,这些引用可以被程序的某个其他部分调用。例如,如果我们有一个函数,用下面这个原型定义: int fun(int x, int *p);

然后,我们可以声明一个指针 fp,将它赋值为这个函数,代码如下:

int (*fp)(int, int *);
fp = fun;

然后用这个指针来调用这个函数:

int y = 1;

int result = fp(3, &y);

函数指针的值是该函数机器代码表示中第一条指令的地址。

给 C 语言初学者 函数指针

函数指针声明的语法对程序员新手来说特别难以理解。对于以下声明: int (*f)(int*);

要从里(从"f"开始)往外读。因此,我们看到像"(*f)"表明的那样,f是一个指针;而"(*f)(int*)"表明f是一个指向函数的指针,这个函数以一个 int* 作为参数。最后,我们看到,它是指向以 int* 为参数并返回 int 的函数的指针。

*f 两边的括号是必需的, 否则声明变成

int *f(int*);

它会被解读成

(int *) f(int*);

也就是说,它会被解释成一个函数原型,声明了一个函数 f,它以一个 int* 作为参数 并返回一个 int* 。

Kernighan 和 Ritchie [61, 5.12节]提供了一个有关阅读 C 声明的很有帮助的教程。

3.10.2 应用: 使用 GDB 调试器

GNU的调试器 GDB 提供了许多有用的特性,支持机器级程序的运行时评估和分析。对于本书中的示例和练习,我们试图通过阅读代码,来推断出程序的行为。有了 GDB,可以观察正在运行的程序,同时又对程序的执行有相当的控制,这使得研究程序的行为变为可能。

图 3-39 给出了一些 GDB 命令的例子,帮助研究机器级 x86-64 程序。先运行 OBJ-DUMP 来获得程序的反汇编版本,是很有好处的。我们的示例都基于对文件 prog 运行 GDB,程序的描述和反汇编见 3.2.3 节。我们用下面的命令行来启动 GDB:

linux> gdb prog

通常的方法是在程序中感兴趣的地方附近设置断点。断点可以设置在函数人口后面,或是一个程序的地址处。程序在执行过程中遇到一个断点时,程序会停下来,并将控制返回给用户。在断点处,我们能够以各种方式查看各个寄存器和内存位置。我们也可以单步跟踪程序,一次只执行几条指令,或是前进到下一个断点。