

2.1.7 C语言中的位级运算	37	3.2.3 关于格式的注解	117
2.1.8 C语言中的逻辑运算	39	3.3 数据格式	119
2.1.9 C语言中的移位运算	40	3.4 访问信息	119
2.2 整数表示	41	3.4.1 操作数指示符	121
2.2.1 整型数据类型	42	3.4.2 数据传送指令	122
2.2.2 无符号数的编码	43	3.4.3 数据传送示例	125
2.2.3 补码编码	44	3.4.4 压入和弹出栈数据	127
2.2.4 有符号数和无符号数之间的 转换	49	3.5 算术和逻辑操作	128
2.2.5 C语言中的有符号数与 无符号数	52	3.5.1 加载有效地址	129
2.2.6 扩展一个数字的位表示	54	3.5.2 一元和二元操作	130
2.2.7 截断数字	56	3.5.3 移位操作	131
2.2.8 关于有符号数与无符号数的 建议	58	3.5.4 讨论	131
2.3 整数运算	60	3.5.5 特殊的算术操作	133
2.3.1 无符号加法	60	3.6 控制	135
2.3.2 补码加法	62	3.6.1 条件码	135
2.3.3 补码的非	66	3.6.2 访问条件码	136
2.3.4 无符号乘法	67	3.6.3 跳转指令	138
2.3.5 补码乘法	67	3.6.4 跳转指令的编码	139
2.3.6 乘以常数	70	3.6.5 用条件控制来实现条件分支	141
2.3.7 除以2的幂	71	3.6.6 用条件传送来实现条件分支	145
2.3.8 关于整数运算的最后思考	74	3.6.7 循环	149
2.4 浮点数	75	3.6.8 switch 语句	159
2.4.1 二进制小数	76	3.7 过程	164
2.4.2 IEEE浮点表示	78	3.7.1 运行时栈	164
2.4.3 数字示例	79	3.7.2 转移控制	165
2.4.4 舍入	83	3.7.3 数据传送	168
2.4.5 浮点运算	85	3.7.4 栈上的局部存储	170
2.4.6 C语言中的浮点数	86	3.7.5 寄存器中的局部存储空间	172
2.5 小结	87	3.7.6 递归过程	174
参考文献说明	88	3.8 数组分配和访问	176
家庭作业	88	3.8.1 基本原则	176
练习题答案	97	3.8.2 指针运算	177
第3章 程序的机器级表示	109	3.8.3 嵌套的数组	178
3.1 历史观点	110	3.8.4 定长数组	179
3.2 程序编码	113	3.8.5 变长数组	181
3.2.1 机器级代码	113	3.9 异质的数据结构	183
3.2.2 代码示例	114	3.9.1 结构	183
		3.9.2 联合	186
		3.9.3 数据对齐	189
		3.10 在机器级程序中将控制与 数据结合起来	192