ΕΡΓΑΣΤΉΡΙΟ ΑΡΧΙΤΕΚΤΟΝΙΚΉ Η/Υ

1Η ΕΡΓΑΣΊΑ ΕΡΓΑΣΤΗΡΊΟΥ ARDUINO

Ορφέας- Άγγελος Νικολάου

AM: 2792

E-MAIL: int02792@uoi.gr

Table of contents

ΆΣΚΗΣΗ 1 – WIRING	3
Περίληψη	3
Υλοποίηση	4
Διάγραμμα	4
Κώδικας	
Screenshot	
ΆΣΚΗΣΗ 2 – WIRING	6
Περίληψη	6
Υλοποίηση	7
Διάγραμμα	7
Κώδικας	7
Screenshot	8
ΆΣΚΗΣΗ 3 – WIRING	10
Περίληψη	10
Υλοποίηση	10
Διάγραμμα	10
Κώδικας	10
Screenshot	

<u>ΆΣΚΗΣΗ 1 – WIRING</u>

Περίληψη

Ζητιέται η υλοποίηση ενός φαναριού μέσω Arduino – Wiring, όπου χρειάζεται:

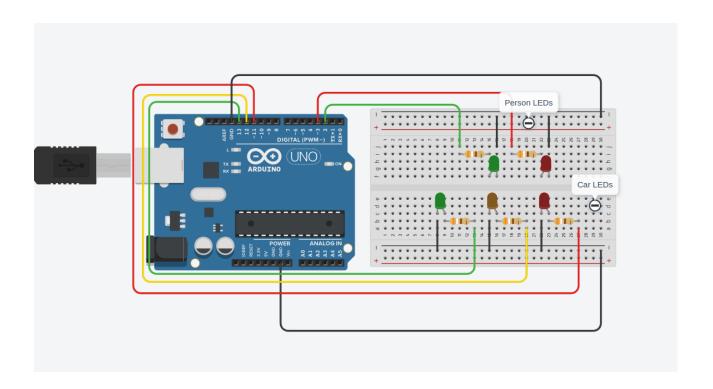
- στην αρχή το φως για τα αυτοκίνητα να είναι πράσινο για 5s,
- κίτρινο για 2s
- κόκκινο για 7s

Η διαδικασία θα πρέπει να επαναλαμβάνεται, μαζί με αντίστοιχα μηνύματα στην Serial.

Επίσης, θα χρειαστεί και τον φανάρι τον πεζών, μαζί με την ικανότητα όταν ο χρήστης εισάγει "stop" στην Serial, το φανάρι των πεζών πρέπει να γίνει πράσινο.

<u>Υλοποίηση</u>

Διάγραμμα



LED πεζών:

- πράσινο: 2

- κόκκινο: 3

LED οχημάτων:

- πράσινο: 13

- κίτρινο..: 12

κόκκινο: 11

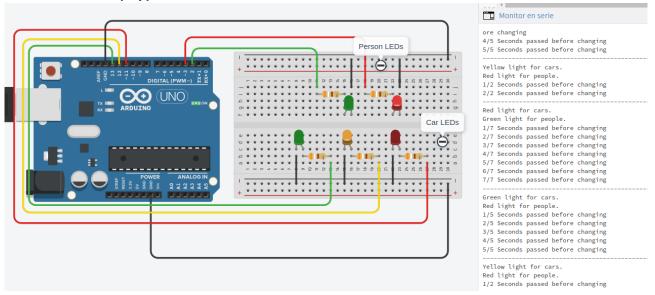
<u>Κώδικας</u>

Εννοείται πως υπάρχει και στο directory της άσκησης.

https://pastebin.com/PsZtXfhY

Screenshot

Όταν τρέχει κανονικά



Με εισαγωγή του "stop"

```
5/7 Seconds passed before changing
6/7 Seconds passed before changing
7/7 Seconds passed before changing
Green light for cars.
Red light for people.
1/5 Seconds passed before changing
STOP button pressed.
Enabling green light for people.
Red light for cars.
Green light for people.
1/7 Seconds passed before changing
2/7 Seconds passed before changing
3/7 Seconds passed before changing
4/7 Seconds passed before changing
5/7 Seconds passed before changing
6/7 Seconds passed before changing
7/7 Seconds passed before changing
Green light for cars.
Red light for people.
1/5 Seconds nassed before changing
```

<u>ΆΣΚΗΣΗ 2 – WIRING</u>

Περίληψη

Ζητιέται η υλοποίηση ενός συστήματος κλειδαριάς μέσω Arduino – Wiring, όπου χρειάζεται:

- να διαθέτει 3 κουμπιά
- ο χρήστης να μπορεί να πατάει τα κουμπιά με ότι σειρά επιθυμεί
- αν είναι σωστός ο συνδυασμός, τότε green_led = 1
- αλλιώς red led = 1

Ο ΣΩΣΤΌΣ ΣΥΝΔΙΑΣΜΌΣ ΕΊΝΑΙ:

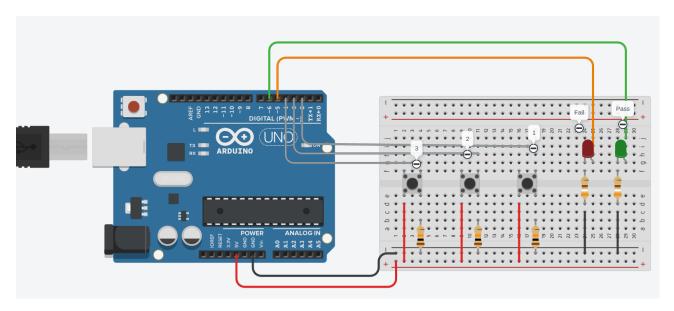
 $BUTTON_1 \rightarrow BUTTON_2 \rightarrow BUTTON_3$

ΌΠΟΥ BUTTON_1 ΕΊΝΑΙ ΤΟ ΔΕΞΙΌΤΕΡΟ ΚΟΥΜΠΊ ΣΤΟ ΔΙΆΓΡΑΜΜΑ, BUTTON_2 ΑΥΤΌ ΣΤΗΝ ΜΈΣΗ ΚΑΙ BUTTON_3 ΤΟ ΑΡΙΣΤΕΡΌΤΕΡΟ.

ΑΝ ΠΑΡΑΜΕΊΝΕΙ ΓΙΑ ΠΟΛΎ ΏΡΑ ΚΆΠΟΙΟ ΚΟΥΜΠΊ ΠΑΤΗΜΈΝΟ, ΤΌΤΕ ΘΑ ΤΟ ΜΕΤΡΉΣΕΙ ΣΑΝ ΝΑ ΈΧΕΙ ΠΑΤΉΘΕΊ ΔΎΟ ΦΟΡΈΣ.

Υλοποίηση

Διάγραμμα



Πρώτο κουμπί να πατηθεί:

Button_1: 2

Δεύτερο κουμπί να πατηθεί:

Button_2: 3

Τρίτο κουμπί να πατηθεί:

Button_3: 4

LEDs:

Wrong: 5

Correct: 6

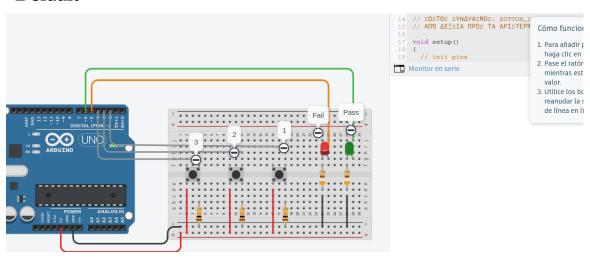
<u>Κώδικας</u>

Εννοείται πως υπάρχει και στο directory της άσκησης.

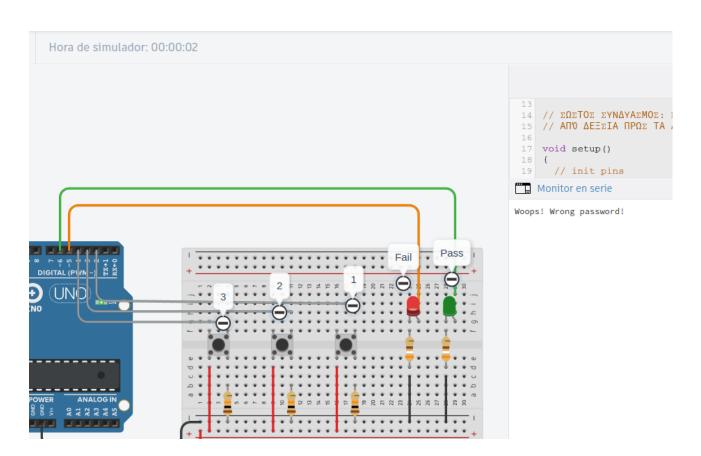
https://pastebin.com/c8YmM3Tu

Screenshot

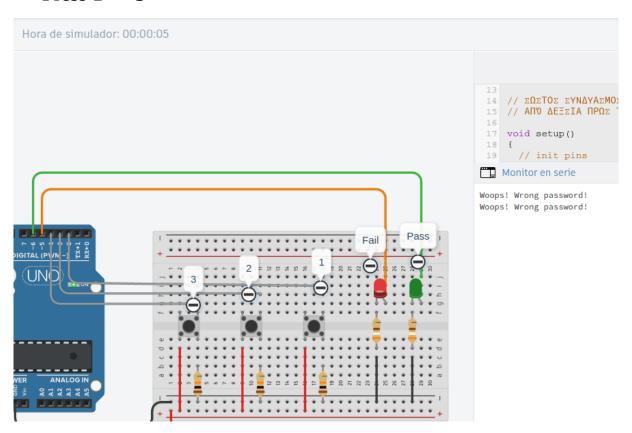
Default



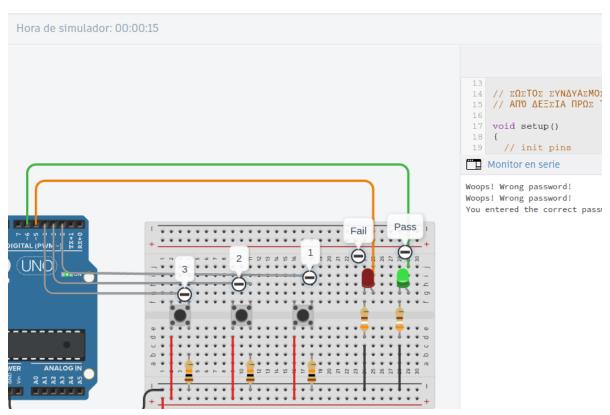
Press 2



Press $1 \rightarrow 3$



Press $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3$



Υπάρχει και entering fail state again, αλλά απλά ξανά αρχίζει μετά από λίγο στην αρχική κατάσταση **S0**.

<u>ΆΣΚΗΣΗ 3 – WIRING</u>

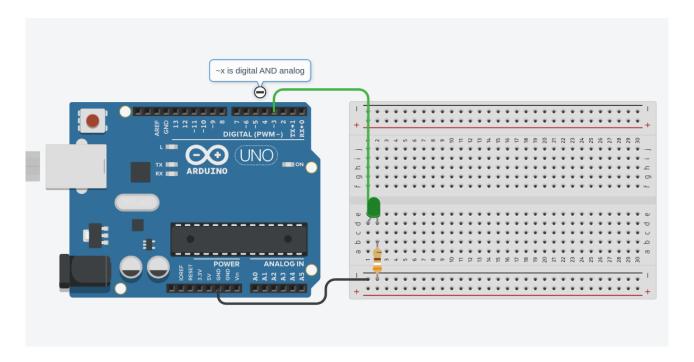
Περίληψη

Ζητιέται η υλοποίηση ενός συστήματος το οποίο κάνει analogWrite () rand τιμές σε ένα LED με αναλογική σύνδεση (τιμές από 0 εώς ΚΑΙ 255).

Και εν βάση αυτό θα εκτυπώνει την φωτεινότητα του LED.

Υλοποίηση

Διάγραμμα



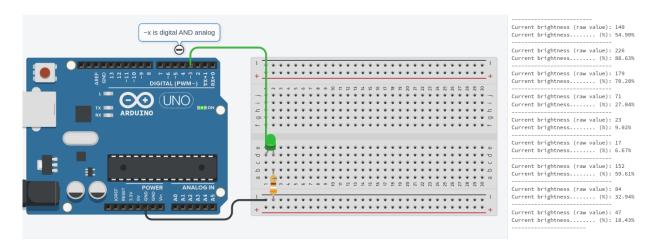
Τα pins με ~ έχουν την ικανότητα για digital και analog. green_led: 3

Κώδικας

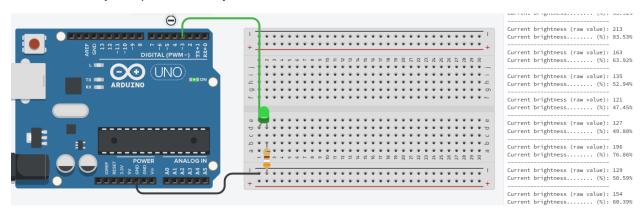
https://pastebin.com/ZLe5m64p

Screenshot

Χαμηλή φωτεινότητα



Μέτρια φωτεινότητα



Υψηλή φωτεινότητα

