Trust Is Risk: Μία Αποκεντρωμένη Πλατφόρμα Οικονομικής Εμπιστοσύνης

Ορφέας Στέφανος Θυφρονίτης Λήτος

Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο olitos@corelab.ntua.gr

Περίληψη Κεντρικά συστήματα φήμης χρησιμοποιούν αστέρια και κριτικές και επομένως χρειάζονται απόκρυψη αλγορίθμων για να αποφεύγουν τον αθέμιτο χειρισμό. Σε αυτόνομα αποκεντρωμένα συστήματα ανοιχτού κώδικα αυτή η πολυτέλεια δεν είναι διαθέσιμη. Στο παρόν κατασκευάζουμε ένα δίχτυο φήμης για αποχεντρωμένες αγορές όπου η εμπιστοσύνη που δίνει ο κάθε χρήστης στους υπόλοιπους είναι μετρήσιμη και εκφράζεται με νομισματιχούς όρους. Εισάγουμε ένα νέο μοντέλο για πορτοφόλια bitcoin στα οποία τα νομίσματα κάθε χρήστη μοιράζονται σε αξιόπιστους συνεργάτες. Η άμεση εμπιστοσύνη ορίζεται χρησιμοποιώντας μοιραζόμενους λογαριασμούς μέσω των 1-από-2 multisig του bitcoin. Η έμμεση εμπιστοσύνη ορίζεται έπειτα με μεταβατικό τρόπο. Αυτό επιτρέπει να επιχειρηματολογούμε με αυστηρό παιγνιοθεωρητικό τρόπο ως προς την ανάλυση κινδύνου. Αποδεικνύουμε ότι ο κίνδυνος και οι μέγιστες ροές είναι ισοδύναμα στο μοντέλο μας και ότι το σύστημά μας είναι ανθεκτικό σε επιθέσεις Sybil. Το σύστημά μας επιτρέπει τη λήψη σαφών οικονομικών αποφάσεων ως προς την υποκειμενική χρηματική ποσότητα με την οποία μπορεί ένας παίκτης να εμπιστευθεί μία ψευδώνυμη οντότητα. Μέσω αναχατανομής της άμεσης εμπιστοσύνης, ο χίνδυνος που διατρέχεται κατά την αγορά από έναν ψευδώνυμο πωλητή παραμένει αμετάβλητος.

Keywords: αποχεντρωμένο · εμπιστοσύνη · δίχτυο εμπιστοσύνης · γραμμές πίστωσης · εμπιστοσύνη ως χίνδυνος · ροή · φήμη · decentralized · trust · web-of-trust · bitcoin · multisig · line-of-credit · trust-as-risk · flow · reputation

Abstract. Centralized reputation systems use stars and reviews and thus require algorithm secrecy to avoid manipulation. In autonomous open source decentralized systems this luxury is not available. We create a reputation network for decentralized marketplaces where the trust each user gives to the rest of the users is quantifiable and expressed in monetary terms. We introduce a new model for bitcoin wallets in which user coins are split among trusted associates. Direct trust is defined using shared bitcoin accounts via bitcoin's 1-of-2 multisig. Indirect trust is subsequently defined transitively. This enables formal game theoretic arguments pertaining to risk analysis. We prove that risk and maximum flows are equivalent in our model and that our system is Sybil-resilient. Our system allows for concrete financial decisions on the subjective monetary amount a pseudonymous party can be trusted with. Through direct trust redistribution, the risk incurred from making a purchase from a pseudonymous vendor in this manner remains invariant.

Περιεχόμενα

Περιεχόμενα		
Κατάλογος Σχημάτων		
Κατάλογος Ψευδοκωδίκων		
1	Εισαγωγή	
2	Λειτουργία	
3	Ο γράφος εμπιστοσύνης	
	Ορισμός Γράφου	
	Ορισμός Παιχτών	
	Ορισμός Κεφαλαίου	
	Ορισμός Άμεσης Εμπιστοσύνης	
	Ορισμός Γειτονιάς	
	Ορισμός Ολικής Εισερχόμενης/Εξερχόμενης Άμεσης	
	Εμπιστοσύνης	
	Ορισμός Περιουσίας	
4	Η Εξέλιξη της Εμπιστοσύνης	
	Ορισμός Γύρων	
	Ορισμός Προηγούμενου/Επόμενου Γύρου	
	Ορισμός Ζημίας	
	Ορισμός Ιστορίας	
5	Μεταβατικότητα Εμπιστοσύνης	
	Ορισμός Αδρανούς Στρατηγικής	
	Ορισμός Καχιάς Στρατηγικής	
	Ορισμός Συντηρητικής Στρατηγικής	
6	Τρυστ Φλοω	
	Ινδιρεςτ Τρυστ Δεφινιτιον	
	Τρυστ Φλοω Τηεορεμ	
	Ρισχ Ιναριανζε Τηεορεμ	
7	Σψβιλ Ρεσιλιενςε	
	Ινδιρεςτ Τρυστ το Μυλτιπλε Πλαψερς Δεφινιτιον	
	Μυλτι-Πλαψερ Τρυστ Φλοω Τηεορεμ	
	δρρυπτεδ Σ ετ Δ εφινιτιον	
	Σψβιλ $Σ$ ετ $Δ$ εφινιτιον	
	δλλυσιον Δεφινιτιον	
8	Ρελατεδ Ωορχ	
9	Φυρτηερ Ρεσεαρςη	
	1 Προοφς, Λεμμας ανδ Τηεορεμς	

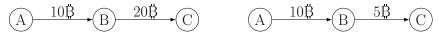
2 Αλγοριτημς	37
Κατάλογος Σχημάτων	
Απλοί Γράφοι	9
UTXO	
Γύρος	
Παράδειγμα μεταβατικού παιχνιδιού	
Συνεργασία	
Τα μεταβατικά παιχνίδια είναι Ροές	
Αντοχή σε επιθέσεις Sybil	36
Κατάλογος Ψευδοκωδίκων	
Trust Is Risk Game	
Idle Strategy	17
Evil Strategy	
Conservative Strategy	
Transitive Game	
Execute Turn	
Validate Turn	
Commit Turn	

1 Εισαγωγή

Οι αποχεντρωμένες αγορές μπορούν να χατηγοριοποιηθούν ως χεντριχές και αποχεντρωμένες. Ένα παράδειγμα για κάθε κατηγορία είναι το ebay και το OpenBazaar. Ο χοινός παρονομαστής των καθιερωμένων διαδιχτυαχών αγορών είναι το γεγονός ότι η φήμη κάθε πωλητή και πελάτη εχφράζεται κατά χανόνα με τη μορφή αστεριών και χριτιχών των χρηστών, ορατές σε όλο το δίχτυο.

Ο στόχος μας είναι να δημιουργήσουμε ένα σύστημα φήμης για αποκεντρωμένες αγορές όπου η εμπιστοσύνη που ο κάθε χρήστης δίνει στους υπόλοιπους είναι ποσοτικοποιήσιμη με νομισματικούς όρους. Η κεντρική παραδοχή που χρησιμοποιείται σε όλο το μήχος της παρούσας εργασίας είναι ότι η εμπιστοσύνη είναι ισοδύναμε με τον χίνδυνο, ή η ϑ έση ότι η ϵ μπιστοσύνη της Alice προς το χρήστη Charlie ορίζεται ως το μέγιστο χρηματικό ποσό που η Alice μπορεί να χάσει όταν ο Charlie είναι ελεύθερος να διαλέξει όποια στρατηγική θέλει. Για να υλοποιήσουμε αυτή την ιδέα, θα χρησιμοποιήσουμε τις πιστωτικές γραμμές όπως προτάθηκαν από τον Washington Sanchez [1]. Η Alice συνδέεται στο δίκτυο όταν εμπιστεύεται ενεργητικά ένα συγκεκριμένο χρηματικό ποσό σε έναν άλλο χρήστη, για παράδειγμα το φίλο της τον Βοδ. Αν ο Βοδ έχει ήδη εμπιστευθεί ένα χρηματικό ποσό σε έναν τρίτο χρήστη, τον Charlie, τότε η Alice εμπιστεύεται έμμεσα τον Charlie αφού αν ο τελευταίος ήθελε να παίξει άδικα, θα μπορούσε να έχει κλέψει ήδη τα χρήματα που του εμπιστεύθηκε ο Bob. Θα δούμε αργότερα ότι η Alice μπορεί τώρα να εμπλαχεί σε οιχονομιχή δραστηριότητα με τον Charlie.

Για να υλοποιήσουμε τις πιστωτικές γραμμές, θα χρησιμοποιήσουμε το Bitcoin [2], ένα αποκεντρωμένο κρυπτονόμισμα που διαφέρει από τα συμβατικά νομίσματα γιατί δεν βασίζεται σε αξιόπιστους τρίτους. Όλες οι συναλλαγές δημοσιεύονται σε ένα αποκεντρωμένο "λογιστικό βιβλίο", το blockchain. Κάθε συναλλαγή παίρνει κάποια νομίσματα ως είσοδο και παράγει ορισμένα νομίσματα ως έξοδο. Αν η έξοδος μιας συναλλαγής δεν συνδέεται στην είσοδο μιας άλλης, τότε η έξοδος αυτή ανήκει στο UTXO, το σύνολο των αξόδευτων εξόδων συναλλαγών. Διαισθητικά, το UTXO περιέχει όλα τα αξόδευτα νομίσματα.



 Σ χ. 1: Ο Α εμπ. έμμεσα τον С 10B Σ χ. 2: Ο Α εμπ. έμμεσα τον С 5B

Προτείνουμε ένα νέο είδος πορτοφολιού όπου τα νομίσματα δεν έχουν απο-

κλειστικό ιδιοκτήτη, αλλά τοποθετούνται σε μοιραζόμενους λογαριασμούς που υλοποιούνται μέσω των 1-από-2 multisig, μια κατασκευή του bitcoin που επιτρέπει έναν από δύο προκαθορισμένους χρήστες να ξοδέψουν τα νομίσματα που περιέχονται σε έναν κοινό λογαριασμό [3]. Θα χρησιμοποιήσουμε το συμβολισμό $1/\{Alice, Bob\}$ για να αναπαραστήσουμε ένα 1-από-2 multisig που μπορεί να ξοδευτεί είτε από την Alice, είτε από τον Bob. Με αυτό το συμβολισμό, η σειρά των ονομάτων δεν έχει σημασία, εφ΄ όσον οποιοσδήποτε από τους δύο χρήστες μπορεί να ξοδέψει τα νομίσματα. Ωστόσο, έχει σημασία ποιος χρήστης καταθέτει τα χρήματα αρχικά στον κοινό λογαριασμό – αυτός ο χρήστης διακινδυνεύει τα νομίσματά του.

Η προσέγγισή μας αλλάζει την εμπειρία του χρήστη κατά έναν διακριτικό αλλά και δραστικό τρόπο. Ο χρήστης δεν πρέπει να βασίζει πια την εμπιστοσύνη του προς ένα κατάστημα σε αστέρια ή κριτικές που δεν εκφράζονται με οικονομικές μονάδες. Μπορεί απλά να συμβουλευθεί το πορτοφόλι της για να αποφασίσει αν το κατάστημα είναι αξιόπιστο και, αν ναι, μέχρι ποια αξία, μετρημένη σε bitcoin. Το σύστημα αυτό λειτουργεί ως εξής: Αρχικά η Alice μεταφέρει τα χρήματά της από το ιδιωτικό της bitcoin πορτοφόλι σε 0-από-2 διευθύνσεις multisig μοιραζόμενες με φίλους που εμπιστεύεται άνετα. Αυτό καλείται άμεση εμπιστοσύνη. Το σύστημά μας δεν ενδιαφέρεται για τον τρόπο με τον οποίο οι παίχτες χαθορίζουν ποιος είναι αξιόπιστος γι' αυτές τις απ' ευθείας 1-από-2 καταθέσεις. Αυτό το αμφιλεγόμενο είδος εμπιστοσύνης περιορίζεται στην άμεση γειτονιά κάθε παίκτη. Η έμμεση εμπιστοσύνη προς άγνωστους χρήστες υπολογίζεται από έναν ντετερμινιστιχό αλγόριθμο. Συγκριτικά, συστήματα με αντικειμενικές αξιολογήσεις δε διαχωρίζουν τους γείτονες από τους υπόλοιπους χρήστες, προσφέροντας έτσι αμφιλεγόμενες ενδείξεις εμπιστοσύνης για όλους.

Ας υποθέσουμε ότι η Alice βλέπει τα προϊόντα του πωλητή Charlie. Αντί για τα αστέρια του Charlie, η Alice θα δει ένα θετικό αριθμό που υπολογίζεται από το πορτοφόλι της και αναπαριστά τη μέγιστη χρηματική αξία που η Alice μπορεί να πληρώσει με ασφάλεια για να ολοκληρώσει μια αγορά από τον Charlie. Αυτή η αξία, γνωστή ως έμμεση εμπιστοσύνη, υπολογίζεται με το θεώρημα Εμπιστοσύνης – Ροής (2). Σημειώστε ότι η έμμεση εμπιστοσύνη προς κάποιο χρήστη δεν είναι ενιαία αλλά υποκειμενική. Κάθε χρήστης βλέπει μια ιδιαίτερη έμμεση εμπιστοσύνη που εξαρτάται από την τοπολογία του δικτύου. Η έμμεση εμπιστοσύνη που εμφανίζεται από το σύστημά μας διαθέτει την ακόλουθη επιθυμητή ιδιότητα ασφαλείας: Αν η Alice πραγματοποιήσει μια αγορά από τον Charlie, τότε εκτίθεται το πολύ στον ίδιο κίνδυνο στον οποίον εκτιθόταν πριν την αγορά. Ο υπαρκτός εθελούσιος κίνδυνος είναι ακριβώς εκείνος που η Alice έπαιρνε μοιραζόμενη τα νομίσματά της με τους αξιόπιστους φίλους της. Αποδεικνύουμε το απο-

τέλεσμα αυτό στο θεώρημα Αμετάβλητου Κινδύνου (3). Προφανώς δε θα είναι ασφαλές για την Alice να αγοράσει οτιδήποτε από τον Charlie ή από οποιονδήποτε άλλο πωλητή αν δεν έχει ήδη εμπιστευθεί καθόλου χρήματα σε κανέναν άλλο χρήστη.

Βλέπουμε ότι στο Trust Is Risk τα χρήματα δεν επενδύονται τη στιγμή της αγοράς και κατ΄ ευθείαν στον πωλητή, αλλά σε μια προγενέστερη χρονική στιγμή και μόνο προς άτομα που είναι αξιόπιστα για λόγους εκτός παιχνιδιού. Το γεγονός ότι το σύστημα αυτό μπορεί να λειτουργήσει με έναν εξ ολοκλήρου αποκεντρωμένο τρόπο θα γίνει σαφές στις επόμενες ενότητες. Θα αποδείξουμε το αποτέλεσμα αυτό στο θεώρημα Sybil Αντίσταστης (5).

Κάνουμε τη σχεδιαστική επιλογή ότι κανείς μπορεί να εκφράζει την εμπιστοσύνη του μεγιστικά με όρους του διαθέσιμού του κεφαλαίου. Έτσι, ένας φτωχός παίκτης δεν μπορεί να διαθέσει πολλή άμεση εμπιστοσύνη στους φίλους τους ανεξαρτήτως του πόσο αξιόπιστοι είναι. Από την άλλη, ένας πλούσιος παίκτης μπορεί να εμπιστευθεί ένα μικρό μέρος των χρημάτων της σε κάποιον παίκτη που δεν εμπιστεύεται εκτενώς και παρ΄ όλα αυτά να εμφανίζει περισσότερη άμεση εμπιστοσύνη από τον φτωχό παίκτη του προηγούμενου παραδείγματος. Δεν υπάρχει άνω όριο στην εμπιστοσύνη. Κάθε παίκτης περιορίζεται μόνο από τα χρήματά του. Έτσι εκμεταλλευόμαστε την παρακάτω αξιοσημείωτη ιδιότητα του χρήματος: Το ότι κανονικοποιεί τις υποκειμενικές ανθρώπινες επιθυμίες σε αντικειμενική αξία.

Υπάρχουν διάφορα χίνητρα για να συνδεθεί ένας χρήστης στο δίχτυο αυτό. Πρώτον, έχει πρόσβαση σε καταστήματα που αλλιώς θα ήταν απρόσιτα. Επίσης, δύο φίλοι μπορούν να επισημοποιήσουν την αλληλοεμπιστοσύνη τους εμπιστεύοντας το ίδιο ποσό ο ένας στον άλλο. Μια μεγάλη εταιρεία που πραγματοποιεί συχνά συμβάσεις υπεργολαβίας με άλλες εταιρείες μπορεί να εκφράσει την εμπιστοσύνη της προς αυτές. Μια χυβέρνηση μπορεί να εμπιστευθεί άμεσα τους πολίτης της με χρήματα και να τους αντιμετωπίσει με ένα ανάλογο νομικό οπλοστάσιο αν αυτοί κάνουν ανεύθυνη χρήση της εμπιστοσύνης αυτής. Μια τράπεζα μπορεί να προσφέρει δάνεια ως εξερχόμενες και να χειρίζεται τις καταθέσεις ως εισερχόμενες άμεσες εμπιστοσύνες. Τέλος, το δίχτυο μπορεί να ειδωθεί ως ένα πεδίο επένδυσης και κερδοσκοπίας αφού αποτελεί ένα εντελώς νέο πεδίο οικονομικής δραστηριότητας.

Είναι αξισημείωτο το ότι το ίδιο φυσικό πρόσωπο μπορεί να διατηρεί πολλαπλές ψευδώνυμες ταυτότητες στο ίδιο δίκτυο εμπιστοσύνης και ότι πολλά ανεξάρτητα δίκτυα εμπιστοσύνης διαφορετικών σκοπών μπορούν να συνυπάρχουν. Από την άλλη, η ίδια ψευδώνυμη ταυτότητα μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αναπτύξει σχέσεις εμπιστοσύνης σε διαφορετικά περιβάλλοντα.

2 Λειτουργία

Θα ακολουθήσουμε τώρα τα βήματα της Alice από τη σύνδεση με το δίκτυο μέχρι να ολοκληρώσει επιτυχώς μια αγορά. Ας υποθέσουμε ότι αρχικά όλα τα νομίσματά της, ας πούμε $10\ddot{\mathbb{B}}$, είναι αποθηκευμένα έτσι που αποκλειστικά εκείνη μπορεί να τα ξοδέψει.

Δύο αξιόπιστοι φίλοι, ο Bob και ο Charlie, την πείθουν να δοκιμάσει το Trust Is Risk. Εγκαθιστά το πορτοφόλι Trust Is Risk και μεταφέρει τα 10 β από το κανονικό bitcoin πορτοφόλι της, εμπιστεύοντας 2 β στον Bob και 5 β στον Charlie. Τώρα ελέγχει αποκλειστικά 3 β και διακινδυνεύει 7 β με αντάλλαγμα το να είναι μέρος του δικτύου. Έχει πλήρη αλλά όχι αποκλειστική πρόσβαση στα 7 β που εμπιστεύθηκε στους φίλους της και αποκλειστική πρόσβαση στα υπόλοιπα 3 β, που αθροίζονται στα 10 β.

Μερικές ημέρες αργότερα, ανακαλύπτει ένα διαδικτυακό κατάστημα παπουτσιών του Dean, ο οποίος είναι συνδεδεμένος επίσης στο Trust Is Risk. Η Alice βρίσκει ένα ζευγάρι παπούτσια που κοστίζει $1\ddot{\mathbb{B}}$ και ελέγχει την αξιοπιστία του Dean μέσω του νέου της πορτοφολιού. Ας υποθέσουμε ότι ο Dean προκύπτει αξιόπιστος μέχρι $4\ddot{\mathbb{B}}$. Αφού το $1\ddot{\mathbb{B}}$ είναι λιγότερο από τα $4\ddot{\mathbb{B}}$, η Alice πραγματοποιεί την αγορά μέσω του καινούριου της πορτοφολιού με σιγουριά.

Τότε βλέπει στο πορτοφόλι της ότι τα αποκλειστικά της νομίσματα αυξήθηκαν στα 6B, τα νομίσματα που εμπιστεύεται στον Bob και στον Charlie μειώθηκαν στα 0.5B και 2.5B αντίστοιχα και ότι εμπιστεύεται τον Dean με 1B, όσο και η αξία των παπουτσιών. Επίσης, η αγορά της είναι σημειωμένη ως "σε εξέλιξη". Αν η Alice ελέγξει την έμμεση εμπιστοσύνη της προς τον Dean, θα είναι και πάλι 4B. Στο παρασκήνιο, το πορτοφόλι της ανακατένειμε τα νομίσματα που εμπιστευόταν με τρόπο ώστε εκείνη να εμπιστεύεται άμεσα στον Dean τόσα νομίσματα όσο κοστίζει το αγορασμένο προϊόν και η εμπιστοσύνη που εμφανίζει το πορτοφόλι να είναι ίση με την αρχική.

Τελικά όλα πάνε καλά και τα παπούτσια φτάνουν στην Alice. Ο Dean επιλέγει να εξαργυρώσει τα νομίσματα που του εμπιστεύθηκε η Alice κι έτσι το πορτοφόλι της δε δείχνει ότι εμπιστεύεται κανένα νόμισμα στον Dean. Μέσω του πορτοφολιού της, σημειώνει την αγορά ως επιτυχή. Αυτό επιτρέπει στο σύστημα να αναπληρώσει τη μειωμένη εμπιστοσύνη προς τον Bob και τον Charlie, θέτοντας τα νομίσματα άμεσης εμπιστοσύνης στα $2\ddot{\mathbf{B}}$ και στα $5\ddot{\mathbf{B}}$ αντίστοιχα και πάλι. Η Alice τώρα ελέγχει αποκλειστικά $2\ddot{\mathbf{B}}$. Συνεπώς τώρα μπορεί να χρησιμοποιήσει συνολικά $9\ddot{\mathbf{B}}$, γεγονός αναμενόμενο, αφού έπρεπε να πληρώσει $1\ddot{\mathbf{B}}$ για τα παπούτσια.

3 Ο γράφος εμπιστοσύνης

Ας ξεκινήσουμε μια αυστηρή περιγραφή του προτεινόμενου συστήματος, συνοδευόμενη από βοηθητικά παραδείγματα.

Ορισμός 1 (Γράφος). Το Trust Is Risk αναπαρίσταται από μια ακολουθία κατευθυνόμενων γράφων με βάρη (\mathcal{G}_j) όπου $\mathcal{G}_j = (\mathcal{V}_j, \mathcal{E}_j), j \in \mathbb{N}$. Επίσης, αφού οι γράφοι έχουν βάρη, υπάρχει μία ακολουθία συναρτήσεων βάρους (c_j) με $c_j : \mathcal{E}_j \to \mathbb{R}^+$.

Οι κόμβοι αναπαριστούν τους παίκτες, οι ακμές αναπαριστούν τις υπάρχουσες άμεσες εμπιστοσύνες και τα βάρη το ποσό αξίας συνδεδεμένης με την αντίστοιχη άμεση εμπιστοσύνη. Όπως θα δούμε, το παιχνίδι εξελίσσεται σε γύρους. Ο δείκτης του γράφου αναπαριστά τον αντίστοιχο γύρο.

Ορισμός 2 (Παίκτες). Το σύνολο $V_j = V(G_j)$ είναι το σύνολο όλων των παικτών στο δίκτυο. Το σύνολο αυτό μπορεί να ειδωθεί ως το σύνολο όλων των ψευδώνυμων ταυτοτήτων.

Κάθε κόμβος έχει έναν αντίστοιχο μη αρνητικό αριθμό που αναπαριστά το κεφάλαιό του. Το κεφάλαιο ενός κόμβου είναι η συνολική αξία που ο κόμβος κατέχει αποκλειστικά και κανείς άλλος δεν μπορεί να ξοδέψει.

Ορισμός 3 (Κεφάλαιο). Το κεφάλαιο του A στο γύρο j, $Cap_{A,j}$, ορίζεται ως τα συνολικά νομίσματα που ανήκουν αποκλειστικά στον A στην αρχή του γύρο j.

Το κεφάλαιο είναι η αξία που υπάρχει στο παιχνίδι αλλά δεν είναι μοιραζόμενη με έμπιστους τρίτους. Το κεφάλαιο ενός παίκτη μπορεί να ανακατανεμηθεί μόνο κατά τη διάρκεια των γύρων του, σύμφωνα με τις πράξεις του. Μοντελοποιούμε το σύστημα με τέτοιο τρόπο ώστε να είναι αδύνατο να προστεθεί κεφάλαιο στην πορεία του παιχνιδιού με εξωτερικά μέσα. Η χρήση του κεφαλαίου θα ξεκαθαρίσει μόλις οι γύροι ορισθούν με ακρίβεια.

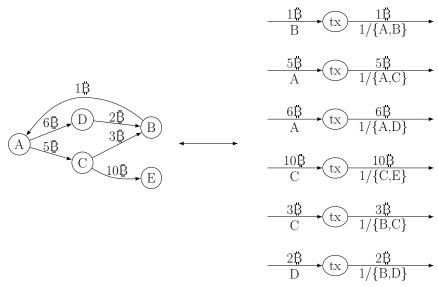
Ο ορισμός της άμεσης εμπιστοσύνης ακολουθεί:

Ορισμός 4 (Άμεση Εμπιστοσύνη). Η άμεση εμπιστοσύνη από τον A στον B στο τέλος του γύρου j, $DTr_{A\to B,j}$, ορίζεται ως το συνολικό ποσό αξίας που υπάρχει σε $1/\{A,B\}$ multisigs στο UTXO στο τέλος του γύρου j, όπου τα χρήματα έχουν κατατεθεί από τον A.

$$DTr_{A\to B,j} = \begin{cases} c_j(A,B), & a\nu(A,B) \in \mathcal{E}_j \\ 0, & a\lambda\lambda\iota\acute{o}\varsigma \end{cases}$$
(1)

Ο ορισμός αυτός συμφωνεί με τον τίτλο του παρόντος κειμένου και συμπίπτει με τη διαίσθηση και τα κοινωνιολογικά πειραματικά αποτελέσματα του [4] ότι η εμπιστοσύνη που η Alice δείχνει στον Bob σε κοινωνικά δίκτυα του φυσικού κόσμου αντιστοιχεί με την έκταση του κινδύνου στην οποία η

Alice τοποθετεί τον εαυτό της με σχοπό να βοηθήσει τον Bob. Ένας γράφος παράδειγμα με τις αντίστοιχες συναλλαγές στο UTXO φαίνεται παραχάτω.



Σχ. 3: Ο Γράφος του Trust Is Risk το αντίστοιχο Bitcoin UTXO

Όποιος αλγόριθμος έχει πρόσβαση στο γράφο \mathcal{G}_j έχει επίσης πρόσβαση σε όλες της άμεσες εμπιστοσύνες του γράφου αυτού.

Ορισμός 5 (Γειτονιά). Χρησιμοποιούμε το συμβολισμό $N^+(A)_j$ για να αναφερθούμε σε κόμβους που ο A εμπιστεύεται άμεσα και $N^-(A)_j$ για τους κόμβους που εμπιστεύονται άμεσα τον A στο τέλος του γύρου j.

$$N^{+}(A)_{j} = \{B \in \mathcal{V}_{j} : DTr_{A \to B, j} > 0\}$$

$$N^{-}(A)_{j} = \{B \in \mathcal{V}_{j} : DTr_{B \to A, j} > 0\}$$
(2)

Αυτές καλούνται έξω και μέσα γειτονιές του Α στο γύρο j αντίστοιχα.

Ορισμός 6 (Ολική Εισερχόμενη/Εξερχόμενη Άμεση Εμπιστοσύνη). Χρησιμοποιούμε το συμβολισμό $in_{A,j}$, $out_{A,j}$ για να αναφερθούμε στη συνολική εισερχόμενη και εξερχόμενη άμεση εμπιστοσύνη αντίστοιχα.

$$in_{A,j} = \sum_{v \in N^{-}(A)_{j}} DTr_{v \to A,j} , \quad out_{A,j} = \sum_{v \in N^{+}(A)_{j}} DTr_{A \to v,j}$$
 (3)

Ορισμός 7 (Περιουσία). Το άθροισμα του κεφαλαίου και της εξερχόμενης άμεσης εμπιστοσύνης του Α.

$$As_{A,j} = Cap_{A,j} + out_{A,j} \tag{4}$$

4 Η Εξέλιξη της Εμπιστοσύνης

Ορισμός 8 (Γύροι). Σε κάθε γύρο j ένας παίκτης $A \in \mathcal{V}$, A = Player(j), επιλέγει μία ή περισσότερες πράξεις εκ των δύο ακόλουθων κατηγοριών: $Steal(y_B, B)$: Να κλέψει αξία y_B από τον $B \in N^-(A)_{j-1}$, όπου $0 \le y_B \le DTr_{B \to A, j-1}$. Τότε:

$$DTr_{B\to A,j} = DTr_{B\to A,j-1} - y_B$$

 $Add(y_B, B)$: Να προσθέσει αξία y_B στον $B \in \mathcal{V}$, όπου $-DTr_{A \to B, j-1} \le y_B$. Τότε:

$$DTr_{A \to B, i} = DTr_{A \to B, i-1} + y_B$$

Όταν $y_B < 0$, θα λέμε ότι ο A μειώνει την άμεση εμπιστοσύνη του προς τον B κατά $-y_B$. Όταν $y_B > 0$, θα λέμε ότι ο A αυξάνει την άμεση εμπιστοσύνη του προς τον B κατά y_B . Αν $DTr_{A \to B, j-1} = 0$, τότε λέμε ότι ο A αρχίζει να εμπιστεύεται άμεσα τον B. Ο A επιλέγει "πάσο" αν δεν επιλέξει καμία πράξη. Επίσης, έστω Y_{st}, Y_{add} η συνολική αξία που πρόκειται να κλαπεί και να προστεθεί αντίστοιχα από τον A στο γύρο της j. Για να είναι ένας γύρος δυνατός, θα πρέπει

$$Y_{add} - Y_{st} \le Cap_{A,j-1} . (5)$$

Το κεφάλαιο ανανεώνεται σε κάθε γύρο: $Cap_{A,j} = Cap_{A,j-1} + Y_{st} - Y_{add}$.

Ένας παίκτης δεν μπορεί να επιλέξει δύο πράξεις της ίδιας κατηγορίας προς τον ίδιο παίκτη σε ένα γύρο. Το σύνολο πράξεων το γύρο j συμβολίζεται $Turn_j$. Ο γράφος που προκύπτει εφαρμόζοντας τις πράξεις στον \mathcal{G}_{j-1} είναι ο \mathcal{G}_j .

Για παράδειγμα, έστω A = Player(j). Ένας έγκυρος γύρος μπορεί να είναι

$$Turn_{j} = \{Steal(x, B), Add(y, C), Add(w, D)\}$$
.

Η πράξη Steal απαιτεί $0 \le x \le DTr_{B\to A,j-1}$, οι πράξεις Add απαιτούν $DTr_{A\to C,j-1} \ge -y$ και $DTr_{A\to D,j-1} \ge -w$ και ο περιορισμός του κεφαλαίου $y+w-x \le Cap_{A,j-1}$.

Χρησιμοποιούμε prev(j) και next(j) για να δηλώσουμε τον προηγούμενο και τον επόμενο γύρο που παίχθηκε αντίστοιχα από τον Player(j).

Ορισμός 9 (Προηγούμενος/Επόμενος Γύρος). Έστω $j \in \mathbb{N}$ ένας γύρος με Player(j) = A. Ορίζουμε τα prev(j), next(j) ως τον προηγούμενο και τον επόμενο γύρο που ο A επιλέγεται να παίξει αντίστοιχα. Aν ο πρώτος γύρος που παίζει ο A είναι ο j, είναι prev(j) = 0. Πιο αυστηρά, έστω

$$P = \{k \in \mathbb{N} : k < j \land Player(k) = A\}$$
 kan $N = \{k \in \mathbb{N} : k > j \land Player(k) = A\}$.

Tότε ορίζουμε prev(j), next(j) ως εξής:

$$prev\left(j\right) = egin{cases} \max P, & P
eq \emptyset \\ 0, & P = \emptyset \end{cases}, \ next\left(j\right) = \min N$$

Το next(j) είναι πάντα καλώς ορισμένο με την παραδοχή ότι μετά από κάθε γύρο όλοι οι παίκτες ξαναπαίζουν τελικά.

Ορισμός 10 (Ζημία). Έστω j γύρος τέτοιος ώστε Player(j) = A.

$$Damage_{A,j} = out_{A,prev(j)} - out_{A,j-1}$$
(6)

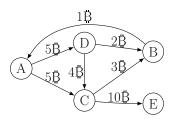
Λέμε ότι κλάπηκε από τον A αξία $Damage_{A,j}$ ανάμεσα στον prev(j) και στον j. Παραλείπουμε τους δείκτες γύρων όταν εννοούνται από τα συμφραζόμενα.

Ορισμός 11 (Ιστορία). Ορίζουμε την Ιστορία, $\mathcal{H}=(\mathcal{H}_j)$, ως την ακολουθία όλων των διατεταγμένων ζευγών που περιέχουν τα σύνολα κινήσεων και τον αντίστοιχο παίκτη.

$$\mathcal{H}_{j} = (Player(j), Turn_{j}) \tag{7}$$

Γνώση του αρχικού γράφου \mathcal{G}_0 , τα αρχικά κεφάλαια όλων των παικτών και την ιστορία ισοδυναμούν με πλήρη κατανόηση της εξέλιξης του παιχνιδιού. Χτίζοντας στο παράδειγμα του σχήματος 3, μπορούμε να δούμε το γράφο που προχύπτει όταν ο D παίξει

$$Turn_1 = \{Steal(1, A), Add(4, C)\}.$$
(8)



 Σ χ. 4: Ο Γράφος του Παιχνιδιού μετά τον $Turn_1$ (8) στο γράφο του Σ χ. 3

Το Trust Is Risk ελέγχεται από έναν αλγόριθμο που επιλέγει έναν παίκτη, λαμβάνει το γύρο που ο παίκτης αυτός επιθυμεί να παίξει και, αν ο γύρος του είναι έγκυρος, τον εκτελεί. Αυτά τα βήματα επαναλαμβάνονται επ΄ αόριστον. Θεωρούμε ότι οι παίκτες επιλέγονται με τέτοιο τρόπο που ένας παίκτης, μετά από τον γύρο του, τελικά θα ξαναπαίξει αργότερα.

```
Trust Is Risk Game
j = 0
while (True)
j += 1; A \stackrel{\$}{\leftarrow} \mathcal{V}_j
Turn = strategy[A](\mathcal{G}_0, A, Cap_{A,0}, \mathcal{H}_{1...j-1})
(\mathcal{G}_j, Cap_{A,j}, \mathcal{H}_j) = \text{executeTurn}(\mathcal{G}_{j-1}, A, Cap_{A,j-1}, \text{Turn})
```

Η strategy [A] () προσφέρει στον παίκτη A πλήρη γνώση του παιχνιδιού, εκτός από τα κεφάλαια των άλλων παικτών. Αυτή η παραδοχή μπορεί να μην είναι πάντα ρεαλιστική.

Η executeTurn() ελέγχει την εγκυρότητα του γύρου Turn και τον αντικαθιστά με έναν κενό γύρο αν είναι άκυρος. Ακόλουθα, δημιουργεί ένα νέο γράφο \mathcal{G}_j και ανανεώνει την ιστορία αναλόγως. Για τους αντίστοιχους ψευδοκώδικες, δείτε το Παράρτημα.

5 Μεταβατικότητα Εμπιστοσύνης

Στην ενότητα αυτή ορίζουμε μερικές στρατηγικές και δείχνουμε τους ανάλογους αλγορίθμους. Μετά ορίζουμε το Μεταβατικό Παιχνίδι (Transitive Game) που αναπαριστά το σενάριο χειρότερης περίπτωσης για έναν τίμιο παίκτη όταν κάποιος άλλος παίκτης αποφασίζει να φύγει από το δίκτυο με τα χρήματά του και όλα τα χρήματα που άλλοι εμπιστεύονται άμεσα σε αυτόν. Ορισμός 12 (Αδρανής Στρατηγική (Idle Strategy)). Ένας παίκτης Α ακολουθεί την αδρανή στρατηγική αν παίζει "πάσο" στο γύρο του.

Idle Strategy

Input : graph \mathcal{G}_0 , player A, capital $Cap_{A,0}$, history $(\mathcal{H})_{1...j-1}$

```
Output: Turn_j
idleStrategy(\mathcal{G}_0, A, Cap_{A,0}, \mathcal{H}):
return(\emptyset)
```

Οι είσοδοι και οι έξοδοι είναι πανομοιότυποι με αυτούς της idleStrategy() στις υπόλοιπες στρατηγικές, συνεπώς αποφεύγουμε την επανάληψή τους. Ορισμός 13 (Κακιά Στρατηγική). Ένας παίκτης Α ακολουθεί την κακιά στρατηγική αν στο γύρο του κλέβει όλη την εισερχόμενη άμεση εμπιστοσύνη και μηδενίζει όλη την εξερχόμενη άμεση εμπιστοσύνη.

```
1 evilStrategy(\mathcal{G}_0, A, Cap_{A,0}, \mathcal{H}):
2 Steals = \bigcup_{v \in N^-(A)_{j-1}} \{Steal(DTr_{v \to A,j-1},v)\}
3 Adds = \bigcup_{v \in N^+(A)_{j-1}} \{Add(-DTr_{A \to v,j-1},v)\}
4 Turn_j = Steals \cup Adds
5 return(Turn_j)
```

Ορισμός 14 (Συντηρητική Στρατηγική). Ο παίκτης Α ακολουθεί τη συντηρητική στρατηγική αν αναπληρώνει την αξία που έχασε από τον προηγούμενο γύρο, Damage_A, κλέβοντας από άλλους που τον εμπιστεύονται άμεσα τόσο όσο μπορεί μέχρι την τιμή Damage_A και δεν εκτελεί άλλη πράξη.

```
consStrategy(\mathcal{G}_0, A, Cap_{A,0}, \mathcal{H}):

Damage = out_{A,prev(j)} - out_{A,j-1}

if (Damage > 0)

if (Damage >= in_{A,j-1})

Turn_j = \bigcup_{v \in N^-(A)_{j-1}} \{Steal\left(DTr_{v \to A,j-1},v\right)\}

else

y = \text{SelectSteal}(G_j, A, \text{Damage}) \# y = \{y_v : v \in N^-(A)_{j-1}\}

Turn_j = \bigcup_{v \in N^-(A)_{j-1}} \{Steal\left(y_v,v\right)\}

else Turn_j = \emptyset

return(Turn_j)
```

H SelectSteal() επιστρέφει y_v με $v \in N^-(A)_{j-1}$ τέτοιο ώστε

$$\sum_{v \in N^{-}(A)_{j-1}} y_{v} = Damage_{A,j} \land \forall v \in N^{-}(A)_{j-1}, y_{v} \leq DTr_{v \to A,j-1} . (9)$$

Ο παίκτης A μπορεί να ορίσει κατά βούληση πώς η SelectSteal() θα κατανείμει τις πράξεις Steal() κάθε φορά που καλεί τη συνάρτηση, εφ΄ όσον ο περιορισμός (9) είναι σεβαστός.

Όπως βλέπουμε, ο ορισμός καλύπτει μια πληθώρα επιλογών για τον συντηρητικό παίκτη, αφού στην περίπτωση που $0 < Damage_{A,j} < in_{A,j-1}$ μπορεί να επιλέξει να κατανείμει τις πράξεις Steal () όπως επιθυμεί.

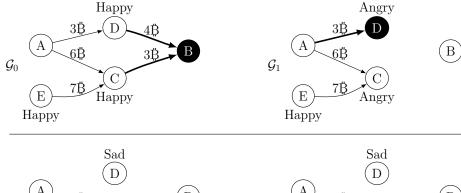
Ο συλλογισμός πίσω από αυτή τη στρατηγική προκύπτει από μια συνηθισμένη περίπτωση στον πραγματικό κόσμο. Έστω ένας πελάτης, ένας μεσάζοντας κι ένας παραγωγός. Ο πελάτης εμπιστεύεται κάποια αξία στο μεσάζοντα ώστε ο τελευταίος να μπορέσει να αγοράσει το επιθυμητό προϊόν από τον παραγωγό και να το παραδώσει στον πελάτη. Ο μεσάζοντας με τη σειρά του εμπιστεύεται ίση αξία στον παραγωγό, ο οποίος απαιτεί την προκαταβολή του ποσού για να μπορέσει να ολοκληρώσει τη διαδικασία παραγωγής. Ωστόσο, ο παραγωγός τελικά δε δίνει το προϊόν ούτε επιστρέφει το ποσό λόγω πτώχευσης ή επιλογής να φύγει από την αγορά με ένα άδιχο όφελος. Ο μεσάζοντας τότε μπορεί να επιλέξει είτε να αποζημιώσει τον πελάτη και να υποστεί τη ζημία, ή να αρνηθεί την αποζημίωση και να χάσει την εμπιστοσύνη του πελάτη. Η τελευταία επιλογή για τον μεσάζοντα είναι αχριβώς η συντηρητική στρατηγική. Χρησιμοποιείται στη συνέχεια του παρόντος ως η στρατηγική για όλους τους ενδιάμεσους παίκτες γιατί μοντελοποιεί με επιτυχία το σενάριο χειρότερης περίπτωσης που ένας πελάτης μπορεί να αντιμετωπίσει αφού ένας κακός παίκτης αποφασίσει να κλέψει ό,τι μπορεί και οι υπόλοιποι παίκτες δεν εμπλέκονται σε κακή δράση.

Συνεχίζουμε με μία δυνατή εξέλιξη του παιχνιδιού, το Μεταβατικό Παιχνίδι. Στο γύρο 0, υπάρχει ήδη ένα συγκεκριμένο δίκτυο. Όλοι οι παίκτες εκτός του A και του B ακολουθούν τη συντηρητική στρατηγική. Επιπλέον, το σύνολο των παικτών δε μεταβάλλεται κατά τη διάρκεια του Μεταβατικού Παιχνιδιού, συνεπώς μπορούμε να αναφερθούμε στο \mathcal{V}_j για κάθε γύρο jως \mathcal{V} . Επίσης, κάθε συντηρητικός παίκτης μπορεί να βρίσκεται σε μία από τρεις καταστάσεις: Χαρούμενος (Happy), Θυμωμένος (Angry) ή Λυπημένος (Sad). Οι Χαρούμενοι παίκτες έχουν ζημία 0, οι Θυμωμένοι παίκτες έχουν θετική ζημία και θετική εισερχόμενη άμεση εμπιστοσύνη, άρα μπορούν να αναπληρώσουν τη ζημία τους τουλάχιστον μερικώς και οι Λυπημένοι παίκτες έχουν θετική ζημία, αλλά 0 εισερχόμενη άμεση εμπιστοσύνη, άρα δεν μπορούν να αναπληρώσουν τη ζημία. Αυτές οι συμβάσεις θα ισχύουν όποτε χρησιμοποιούμε το Μεταβατικό Παιχνίδι.

```
Transitive Game
```

```
Input : graph \mathcal{G}_0, A \in \mathcal{V} idle player, B \in \mathcal{V} evil player 1 Angry = Sad = \emptyset ; Happy = \mathcal{V} \setminus \{A,B\} 2 for (v \in \mathcal{V} \setminus \{B\}) Loss_v = 0
```

```
j = 0
    while (True)
       j += 1; v \stackrel{\$}{\leftarrow} \mathcal{V} \setminus \{A\}
       Turn_j = strategy[v](\mathcal{G}_0, v, Cap_{v,0}, mathcal H_{1...j-1})
       executeTurn(\mathcal{G}_{j-1}, v, Cap_{v,j-1}, Turn_j)
       for (action \in Turn_i)
         action match do
9
            case Steal(y, w) do
10
               exchange = y
11
               Loss_w += exchange
12
               if (v != B) Loss_v -= exchange
13
               if (w != A)
14
                 \mathsf{Happy} = \mathsf{Happy} \setminus \{w\}
15
                 if (in_{w,j} == 0) Sad = Sad \cup \{w\}
16
                 else Angry = Angry \cup \{w\}
^{17}
       if (v != B)
18
         \texttt{Angry} = \texttt{Angry} \setminus \{v\}
19
         if (Loss_v > 0) Sad = Sad \cup \{v\}
                                                             \#in_{v,j} should be zero
20
         if (Loss_v == 0) Happy = Happy \cup \{v\}
21
        Ένα παράδειγμα εκτέλεσης ακολουθεί:
                                                                        Angry
                      Happy
```



 Σ χ. 5: Ο B κλέβει 7 $\rlap{\/}B$, μετά ο D κλέβει 3 $\rlap{\/}B$ και ο C κλέβει 3 $\rlap{\/}B$

Έστω j_0 ο πρώτος γύρος στον οποίο ο B επιλέγεται. Μέχρι τότε, όλοι οι παίχτες θα παίζουν "πάσο" αφού τίποτα δεν έχει κλαπεί ακόμα (βλέπε το

Παράρτημα (Θεώρημα 6) για μια αυστηρή απόδειξη αυτού του απλού γεγονότος). Επιπλέον, έστω v=Player(j) και j'=prev(j). Το Μεταβατικό Παιχνίδι παράγει γύρους:

$$Turn_{j} = \bigcup_{w \in N^{-}(v)_{j-1}} \{Steal(y_{w}, w)\}, \qquad (10)$$

όπου

$$\sum_{w \in N^{-}(v)_{i-1}} y_w = \min(in_{v,j-1}, Damage_{v,j}) .$$

Βλέπουμε ότι αν $Damage_{v,j} = 0$, τότε $Turn_j = \emptyset$.

Από τον ορισμό του $Damage_{v,j}$ και γνωρίζοντας ότι καμία στρατηγική σε αυτή την περίπτωση δεν μπορεί να αυξήσει καμία άμεση εμπιστοσύνη, βλέπουμε ότι $Damage_{v,j} \geq 0$. Επίσης, είναι $Loss_{v,j} \geq 0$ γιατί αν $Loss_{v,j} < 0$, τότε ο v θα είχε κλέψει περισσότερη αξία απ΄ ότι του έχει κλαπεί, συνεπώς δε θα ακολουθόύσε τη συντηρητική στρατηγική.

6 Τρυστ Φλοω

We san now define the indirect trust from A to B.

Ορισμός 15 (Ινδιρεςτ Τρυστ). Τηε ινδιρεςτ τρυστ φρομ A το B αφτερ τυρν j ις δεφινεδ ας τηε μαξιμυμ ποσσιβλε αλυε τηατ ςαν βε στολεν φρομ A αφτερ τυρν j ιν τηε σεττιν γ οφ Τρανσι τι εΓαμε (\mathcal{G}_j, A, B) . Ιτ ις $Tr_{A\to B} \geq DTr_{A\to B}$. Της νεξτ τηεορεμ σηοως τηατ $Tr_{A\to B}$ ις φινιτε.

Τηεορεμ 1 (Τρυστ δνεργενςε Τηεορεμ).

δνσιδερ α Τρανσιτιε Γαμε. Τηερε εξιστς α τυρν συςη τηατ αλλ συβσεχυεντ τυρνς αρε εμπτψ.

Προοφ Σκετζη. Ιφ της υαμε διδυ΄τ ζονερύς, της Steal() αςτιούς ωουλδ ζουτίνυς φορέερ ωιτηούτ ρεδυςτίου οφ της αμούντ στολέν δερ τίμε, τηυς της ωουλδ ρέαζη ιυφινίτψ. Ηδωέερ τηις ις ιμποσσίβλε, σίυζε τήερε εξίστς ουλψ φίνιτε τοτάλ διρέςτ τρυστ.

Φυλλ προοφς οφ αλλ τηεορεμς ανδ λεμμας ςαν βε φουνδ ιν τηε Αππενδιξ.

Ιν τηε σεττινή οφ Τρανσιτιε Γαμε (\mathcal{G},A,B) , ωε μαχε υσε οφ τηε νοτατιον $Loss_A=Loss_{A,j}$, ωηερε j ις α τυρν τηατ τηε ήαμε ηας ζονερηέδ. Ιτ ις ιμπορταντ το νοτε τηατ $Loss_A$ ις νοτ τηε σαμε φορ ρεπεατεδ εξεςυτιονς οφ τηις χινδ οφ ήαμε, σίνςε τηε ορδερ ιν ωηιςη πλαψέρς αρε ςηόσεν μαψ διφφέρ βετωέεν εξεςυτίονς ανδ τηε ζονσέρατιε πλαψέρς αρε φρέε το ζηόοσε ωηιςη ινζομινή διρέςτ τρυστς τηεψ ωιλλ στέαλ ανδ ήοω μυςη φρομ έαςη.

Λετ G βε α ωειγητεδ διρεςτεδ γραπη. Ωε ωιλλ ινεστιγατε τηε μαξιμυμ φλοω ον τηις γραπη. Φορ αν ιντροδυςτιον το τηε μαξιμυμ φλοω προβλεμ σεε

[5] π. 708. δυσιδερινή έαςη εδηές ςαπαςιτψ ας ιτς ωείζητ, α φλοώ ασσιήνμεντ $X = [x_{vw}]_{\mathcal{V}\times\mathcal{V}}$ ωιτη α σουρςε A ανδ α σινχ B ις αλίδ ωηέν:

$$\forall (v, w) \in \mathcal{E}, x_{vw} \le c_{vw} \text{ and} \tag{11}$$

$$\forall v \in \mathcal{V} \setminus \{A, B\}, \sum_{w \in N^+(v)} x_{wv} = \sum_{w \in N^-(v)} x_{vw} . \tag{12}$$

 Ω ε δο νοτ συπποσε ανψ σχεω σψμμετρψ ιν X. Τηε φλοω αλυε ις $\sum_{v\in N^+(A)} x_{Av}$, ωηιςη ις προεν το βε εχυαλ το $\sum_{v\in N^-(B)} x_{vB}$. Τηερε εξιστς αν αλγοριτημ τηατ ρετυρνς τηε μαξιμυμ ποσσιβλε φλοω φρομ A το B, ναμελψ MaxFlow~(A,B). Τηις αλγοριτημ ειδεντλψ νεεδς φυλλ χνοωλεδγε οφ τηε γραπη. Τηε φαστεστ ερσιον οφ τηις αλγοριτημ ρυνς ιν $O(|\mathcal{V}||\mathcal{E}|)$ τιμε [6]. Ω ε ρεφερ το τηε φλοω αλυε οφ MaxFlow~(A,B) ας maxFlow~(A,B).

 Ω ε ωιλλ νοω ιντροδυςε τωο λεμμας τηατ ωιλλ βε υσεδ το προε τηε ονε οφ τηε ςεντραλ ρεσυλτς οφ τηις ωορχ, τηε Τρυστ Φλοω τηεορεμ.

Λεμμα 1 (Μαξ Φ λοως Αρε Τρανσιτιε Γαμες).

Λετ \mathcal{G} β ε α γαμε γραπη, λετ $A, B \in \mathcal{V}$ ανδ $MaxFlow\left(A, B\right)$ τηε μαξιμυμ φλοω φρομ A το B εξεςυτεδ ον \mathcal{G} . Τηερε εξιστς αν εξεςυτιον οφ ΤρανσιτιεΓαμε (\mathcal{G}, A, B) συςη τηατ $maxFlow\left(A, B\right) \leq Loss_A$.

Προοφ Σκετζη. Της δεσιρεδ εξεςυτιον οφ ΤρανσιτιεΓαμε() ωιλλ ςονταιν αλλ φλοως φρομ της $MaxFlow\left(A,B\right)$ ας εχυιαλεντ $Steal\left(\right)$ αςτιονς. Της πλαψερς ωιλλ πλαψ ιν τυρνς, μοινγ φρομ B βαςκ το A. Εαςη πλαψερωιλλ στεαλ φρομ ηις πρεδεςεσσορς ας μυςη ας ωας στολεν φρομ ηερ. Της φλοως ανδ της ςονσερατιε στρατεγψ σηαρε της προπερτψ τηατ της τοταλινπυτ ις εχυαλ το της τοταλ ουτπυτ.

Λεμμα 2 (Τρανσιτιε Γαμες Αρε Φλοως).

 Λ ετ \mathcal{H} =ΤρανσιτιεΓαμε (\mathcal{G}, A, B) φορ σομε γαμε γραπη \mathcal{G} ανδ $A, B \in \mathcal{V}$. Τηερε εξιστς α αλιδ φλοω $X = \{x_{wv}\}_{\mathcal{V} \times \mathcal{V}}$ ον \mathcal{G}_0 συςη τηατ $\sum_{v \in \mathcal{V}} x_{Av} = Loss_A$.

 $\Pi \rho o o \phi \ \Sigma \kappa \epsilon \tau \varsigma \eta$. If we exclude the sad players from the game, the Steal () actions that remain sonstitute a alid flow from A to B.

Τηεορεμ 2 (Τρυστ Φλοω Τηεορεμ).

 $\Lambda \epsilon \tau \mathcal{G} \beta \epsilon a \forall a \mu \epsilon \forall p a \pi \eta a \nu \delta A, B \in \mathcal{V}. I \tau \etaod \delta \varsigma \tau \eta a \tau$

$$Tr_{A\to B} = maxFlow(A, B)$$
.

Aπόδειξη. Φρομ λεμμα 1 τηερε εξιστς αν εξεςυτιον οφ τηε Τρανσιτιε Γαμε συςη τηατ $Loss_A \geq maxFlow\left(A,B\right)$. Σίνςε $Tr_{A\to B}$ is τηε μαξιμυμ λοσς τηατ A san συφφερ αφτερ τηε sonergence οφ τηε Τρανσιτιε Γαμε, ωε σεε τηατ

$$Tr_{A\to B} \ge maxFlow(A, B)$$
 (13)

Βυτ σομε εξεςυτιον οφ της Τρανσιτιε Γαμε γιες $Tr_{A\to B}=Loss_A$. Φρομ λεμμα 2, τηις εξεςυτιον ςορρεσπονδς το α φλοω. Τηυς

$$Tr_{A\to B} \le maxFlow(A,B)$$
 (14)

The theorem follows from (13) and (14). \Box

Νοτε τηατ τηε μαξ Φ λοω ις τηε σαμε ιν τηε φολλοωινη τωο ςασες: Ιφ α πλαψερ ςηοοσες τηε ειλ στρατεγψ ανδ ιφ τηατ πλαψερ ςηοοσες α αριατιον οφ τηε ειλ στρατεγψ ωηερε σηε δοες νοτ νυλλιφψ ηερ ουτγοινη διρεςτ τρυστ.

Φυρτηερ θυστιφιςατιον οφ τρυστ τρανσιτιιτψ τηρουγη τηε υσε οφ MaxFlow ςαν βε φουνδ ιν τηε σοςιολογιςαλ ωορχ ςονδυςτεδ ιν [4] ωηερε α διρεςτ ςορρεσπονδενςε οφ μαξιμυμ φλοως ανδ εμπιριςαλ τρυστ ις εξπεριμενταλλψ αλιδατεδ.

Ηερε ωε σεε ανότηερ ιμπορτάντ τηεορέμ τηατ γιες τηε βασίς φορ ρισκιναριαντ τρανσαςτιούς βετωεεν διφφέρευτ, ποσσιβλψ υνανόων, παρτίες.

Τηεορεμ 3 (Ρισχ Ιναριανζε Τηεορεμ). Λετ \mathcal{G} γαμε γραπη, $A, B \in \mathcal{V}$ ανδ l τηε δεσιρεδ αλυε το β ε τρανσφερρεδ φρομ A το B, ωιτη $l \leq Tr_{A \to B}$. Λετ αλσο \mathcal{G}' ωιτη τηε σαμε νοδες ας \mathcal{G} συςη τηατ

$$\forall v \in \mathcal{V}' \setminus \{A\}, \forall w \in \mathcal{V}', DTr'_{v \to w} = DTr_{v \to w}$$
.

Φυρτηερμορε, συπποσε τη τη τη τη ερε εξιστς αν ασσιγνμεντ φορ τη ε ουτγοιν διρεςτ τρυστ οφ $A, DTr'_{A\to v}$, συςη τη ατ

$$Tr'_{A\to B} = Tr_{A\to B} - l . (15)$$

Λετ ανοτηερ γαμε γραπη, G'', βε ιδεντιςαλ το G' εξςεπτ φορ τηε φολλοωιν γςηαν γε:

$$DTr''_{A\to B} = DTr'_{A\to B} + l \ .$$

Ιτ τη εν ηολδς τη ατ

$$Tr_{A\to B}^{"}=Tr_{A\to B}$$
.

Aπόδειξη. Της τωο γραπης \mathcal{G}' ανδ \mathcal{G}'' διφφερ ονλψ ον της ωειγητ οφ της εδγε (A,B), ωηιςη ις λαργερ βψ l ιν \mathcal{G}'' . Τηυς της τωο MaxFlowς ωιλλ ςηροσε της σαμε φλοω, εξςεπτ φορ (A,B), ωηερε ιτ ωιλλ βε $x''_{AB} = x'_{AB} + 1$

Ιτ ις ιντυιτιελψ οβιους τηατ ιτ ις ποσσιβλε φορ A το ρεδυςε ηερ ουτγοινή διρέςτ τρυστ ιν α μαννέρ τηατ αςηιέες (15), σίνςε $maxFlow\left(A,B\right)$ ις ζοντινύους ωιτή ρεσπέςτ το A ουτγοίνη διρέςτ τρυστς. Ω ε λέαε τηις ζαλζυλατίον ας παρτ οφ φυρτήερ ρεσέαρςη.

7 Σψβιλ Ρεσιλιένςε

Ονε οφ τηε πριμαρψ αιμς οφ τηις σψστεμ ις το μιτιγατε τηε δανγερ φορ Σψβιλ ατταςκς [7] ωηιλστ μαινταινινη φυλλψ δεςεντραλίζεδ αυτονομψ.

Ηερε ωε εξτενδ τηε δεφινιτιον οφ ινδιρεςτ τρυστ το μανψ πλαψερς.

Ορισμός 16 (Ινδιρεςτ Τρυστ το Μυλτιπλε Πλαψερς). Της ινδιρεςτ τρυστ φρομ πλαψερ A το a σετ οφ πλαψερς, $S \subset \mathcal{V}$ ις δεφινεδ aς τηε μαξιμυμ ποσσιβλε αλυε τηατ ςαν βε στολεν φρομ A ιφ αλλ πλαψερς iν S φολλοω τηε είλ στρατεγψ, A φολλοως τηε ιδλε στρατεγψ ανδ εερψονε ελσε $(\mathcal{V}\setminus (S\cup\{A\}))$ φολλοως τηε ςονσερατιε στρατεγψ. Μορε φορμαλλψ, λετ choices βε τηε διφφερεντ αςτιονς βετωεεν ωηιςη τηε ςονσερατιε πλαψερς ςαν ςηοοσε, τηεν

$$Tr_{A\to S,j} = \max_{j':j'>j, choices} \left[out_{A,j} - out_{A,j'} \right]$$
(16)

 Ω ε νοω εξτενδ Τρυστ Φλοω τη
εορεμ (2) το μανψ πλαψερς.

Τηεορεμ 4 (Μυλτι-Πλαψερ Τρυστ Φλοω).

 Λ ετ $S\subset \mathcal{V}$ ανδ T αυξιλιαρψ πλαψερ συςη τηατ $\forall B\in S, DTr_{B\to T}=\infty$. Ιτ ηολδς τηατ

$$\forall A \in \mathcal{V} \setminus S, Tr_{A \to S} = maxFlow(A, T)$$
.

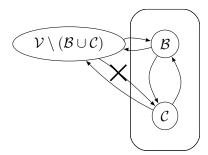
Απόδειξη. Ιφ T ςηοοσες τηε ειλ στρατεγψ ανδ αλλ πλαψερς ιν S πλαψ αςςορδινή το τηε ςονσερατιε στρατεγψ, τηεψ ωιλλ ήσε το στεαλ αλλ τηειρ ινςομινή διρέςτ τρυστ σινςέ τηεψ ήσε συφφέρεδ αν ινφινίτε λόσς, τηυς τηέψ ωιλλ αςτ ιν α ωαψ ιδεντιζαλ το φολλοωίνη τηε ειλ στρατεγψ ας φαρ ας MaxFlow ις ζονζερνέδ. Τηε τηέορεμ φολλοώς τηυς φρομ τηε Τρυστ Φλοώ τηέορεμ.

 Ω ε νοω δεφινε σεεραλ υσεφυλ νοτιονς το ταςκλε της προβλεμ οφ Σ ψβιλ ατταςκς. Λετ Eε β ε α ποσσιβλε ατταςκερ.

Ορισμός 17 (öρρυπτεδ Σετ). Λετ \mathcal{G} $\beta \epsilon$ α γαμε γραπη ανδ λετ $E\epsilon$ ηαε α σετ οφ πλαψερς $\mathcal{B} \subset \mathcal{V}$ ςορρυπτεδ, σο τηατ σηε φυλλψ ςοντρολς τηειρ ουτγοιν γδιρεςτ τρυστς το ανψ πλαψερ \mathcal{V} ανδ ςαν αλσο στεαλ αλλ ινςομιν γδιρεςτ τρυστ το πλαψερς \mathcal{B} . $\Omega \epsilon$ ςαλλ τηις τηε ςορρυπτεδ σετ. Τηε πλαψερς \mathcal{B} αρε ςονσιδερεδ το $\beta \epsilon$ λεγιτιματε $\beta \epsilon$ φορε τηε ςορρυπτιον, τηυς τηεψ μαψ $\beta \epsilon$ διρεςτλψ τρυστεδ $\beta \psi$ ανψ πλαψερ \mathcal{V} .

Ορισμός 18 (Σψβιλ Σετ). Λετ $\mathcal G$ $\beta \epsilon$ α γαμε γραπη. Σινς επαρτιςιπατιον ιν της νετωορκ δοες νοτ ρεχυιρε ανψ κινδ οφ ρεγιστρατιον, $E \epsilon$ ςαν ςρεατε ανψ νυμβερ οφ πλαψερς. $\Omega \epsilon$ ωιλλ ςαλλ της σετ οφ τηεσε πλαψερς $\mathcal C$, ορ Σψβιλ σετ. Μορεοερ, $E \epsilon$ ςαν αρβιτραριλψ σετ της διρεςτ τρυστς οφ ανψ πλαψερ ιν $\mathcal C$ το ανψ πλαψερ ανδ ςαν αλσο στεαλ αλλ ινςομιν γδιρεςτ τρυστ το πλαψερς ιν $\mathcal C$. Ηοωεερ, πλαψερς $\mathcal C$ ςαν $\beta \epsilon$ διρεςτλψ τρυστεδ ονλψ $\beta \psi$ πλαψερς $\mathcal B \cup \mathcal C$ β υτ νοτ $\beta \psi$ πλαψερς $\mathcal V \setminus (\mathcal B \cup \mathcal C)$, ωηερε $\mathcal B$ ις α σετ οφ πλαψερς ςορρυπτεδ $\beta \psi$ $E \epsilon$.

Ορισμός 19 (ὅλλυσιον). Λετ \mathcal{G} β ε α γαμε γραπη. Λετ $\mathcal{B} \subset \mathcal{V}$ β ε α ςορρυπτεδ σετ ανδ $\mathcal{C} \subset \mathcal{V}$ β ε α Σψβιλ σετ, βοτη ςοντρολλεδ β ψ Eε. Τηε τυπλε $(\mathcal{B},\mathcal{C})$ ις ςαλλεδ α ςολλυσιον ανδ ις εντιρελψ ςοντρολλεδ β ψ α σινγλε εντιτψ ιν τηε πηψσιςαλ ωορλδ. Φρομ α γαμε τηεορετις ποιντ οφ ιεω, πλαψερς $\mathcal{V} \setminus (\mathcal{B} \cup \mathcal{C})$ περςειε τηε ςολλυσιον ας ινδεπενδεντ πλαψερς ωιτη α διστινςτ στρατεγψ εαςη, ωηερεας ιν ρεαλιτψ τηεψ αρε αλλ συβθεςτ το α σινγλε στρατεγψ διςτατεδ β ψ τηε ςοντρολλινγ εντιτψ. Εε.



Σχ. 6: Συνεργασία

Τηεορεμ 5 (Σψβιλ Ρεσιλιένςε).

 $\Lambda \epsilon \tau \mathcal{G}$ $\beta \epsilon$ α γαμε γραπη ανδ $(\mathcal{B}, \mathcal{C})$ $\beta \epsilon$ α ςολλυσιον οφ πλαψερς ον \mathcal{G} . Ιτ ις

$$Tr_{A\to\mathcal{B}\cup\mathcal{C}} = Tr_{A\to\mathcal{B}}$$
.

Proof Sketgh. The incoming direct trust to $\mathcal{B} \cup \mathcal{C}$ cannot be higher than the incoming direct trust to \mathcal{B} since \mathcal{C} has no incoming direct trust from $\mathcal{V} \setminus (\mathcal{B} \cup \mathcal{C})$.

Ωε ηαε προεν τηατ ζοντρολλινγ $|\mathcal{C}|$ ις ιρρελεαντ φορ Εε, τηυς Σψβιλ ατταςχς αρε μεανινγλεσς. Ωε νοτε τηατ τηις τηεορεμ δοες νοτ δελιερ ρεασσυρανζες αγαινστ ατταςχς ινολινγ δεςεπτιον τεςηνιχυες. Μορε σπεςιφιςαλλψ, α μαλιζιους πλαψερ ςαν ςρεατε σεεραλ ιδεντιτιες, υσε τηεμ λεγιτιματελψ το ινσπιρε

οτηέρς το δεποσιτ διρέςτ τρυστ το τηέσε ιδεντίτιες ανδ τηέν σωιτςη το τηε είλ στρατεγψ, τηυς δεφραυδινή εέρψονε τηατ τρυστέδ τηε φαβριςατέδ ιδεντίτιες. Τηέσε ιδεντίτιες ζορρέσπονδ το τηε ζορρυπτέδ σετ οφ πλαψέρς ανδ νότ το τηε Σψβιλ σετ βεςαυσε τηέψ ηαε διρέςτ ινζομίνη τρυστ φρομ ουτσίδε τηε ζολλυσίον.

Ιν ζονςλυσιον, ωε ησε συςςεσσφυλλψ δελιερεδ ουρ προμισε φορ α Σ ψβιλρεσιλιεντ δεςεντραλιζεδ φινανςιαλ τρυστ σψστεμ ωιτη ιναριαντ ρισκ φορ πυρςησσες.

8 Ρελατεδ Ωορκ

Τηε τοπις οφ τρυστ ηας βεεν ρεπεατεδλψ ατταςχεδ ωιτη σεεραλ αππροαςηες: Πυρελψ ςρψπτογραπηις ινφραστρυςτυρε ωηερε τρυστ ις ρατηερ βιναρψανδ τρανσιτιιτψ ις λιμιτεδ το ονε στεπ βεψονδ αςτιελψ τρυστεδ παρτιες ις εξπλορεδ ιν ΠΓΠ [8]. Α τρανσιτιε ωεβ-οφ-τρυστ φορ φιγητινγ σπαμ ις εξπλορεδ ιν Φρεενετ [9]. Οτηερ σψστεμς ρεχυιρε ςεντραλ τρυστεδ τηιρδ παρτιες, συςη ας "Α-βασεδ ΠΚΙς [10] ανδ Βαζααρ [11], ορ, ιν τηε ςασε οφ ΒΦΤ, αυτηεντιςατεδ μεμβερσηιπ [12]. Ωηιλε οτηερ τρυστ σψστεμς αττεμπτ το βε δεςεντραλίζεδ, τηεψ δο νοτ προε ανψ Σψβιλ ρεσιλιενςε προπερτιες ανδ ηενςε μαψ βε Σψβιλ ατταςχαβλε. Συςη σψστεμς αρε ΦΙΡΕ [13], "ΟΡΕ [14] ανδ οτηερς [15,16,17]. Οτηερ σψστεμς τηατ δεφινε τρυστ ιν α νον-φινανςιαλ ωαψ αρε [18,19,20,21,22,23,24].

Ωε αγρεε ωιτη τηε ωορχ οφ [25] ιν τηατ της μεανινή οφ τρυστ σηουλό νοτ βε εξτραπολατεδ. Ωε ηαε αδοπτεδ τηειρ αδιζε ιν ουρ παπερ ανδ υρής ουρ ρεαδέρς το αδήτερε το τηε δεφινιτιούς οφ διρέςτ ανδ $i\nu$ διρέςτ τρυστ ας τηεψ αρε υσεδ ήτερε.

Τηε Βεαερ μαρχετπλαςε [26] ινςλυδες α τρυστ μοδελ τηατ ρελιες ον φεες το δισςουραγε Σψβιλ ατταςχς. Ωε ςηοσε το αοιδ φεες ιν ουρ σψστεμ ανδ μιτιγατε Σψβιλ ατταςχς ιν α διφφερεντ μαννερ. Ουρ μοτιατινγ αππλιςατιον φορ εξπλορινγ τρυστ ιν α δεςεντραλιζεδ σεττινγ ις τηε ΟπενΒαζααρ μαρχετπλαςε. Τρανσιτιε φινανςιαλ τρυστ φορ ΟπενΒαζααρ ηας πρειουσλψ βεεν εξπλορεδ βψ [27]. Τηατ ωορχ ηοωεερ δοες νοτ δεφινε τρυστ ας α μονεταρψ αλυε. Ωε αρε στρονγλψ ινσπιρεδ βψ [4] ωηιςη γιες α σοςιολογιςαλ θυστιφιζατιον φορ τηε ζεντραλ δεσιγν ςηοιςε οφ ιδεντιφψινγ τρυστ ωιτη ρισχ. Ωε γρεατλψ αππρεςιατε τηε ωορχ ιν Τρυστ Δ αις [28], ωηιςη προποσες α φινανςιαλ τρυστ σψστεμ τηατ εξηιβιτς τρανσιτιε προπερτιες ανδ ιν ωηιςη τρυστ ις δεφινεδ ας λινεσ-οφ-ςρεδιτ, σιμιλαρ το ουρ σψστεμ. Ωε ωερε αβλε το εξτενδ τηειρ ωορχ βψ υσινγ τηε βλοςχςηαιν φορ αυτοματεδ προοφσ-οφ-ρισχ, α φεατυρε νοτ ααιλαβλε το τηεμ ατ τηε τιμε.

Ουρ ςονσερατιε στρατεγψ ανδ Τρανσιτιε Γαμε αρε ερψ σιμιλαρ το τηε μεςηανισμ προποσεδ βψ τηε εςονομις παπερ [29] ωηιςη αλσο ιλλυστρατες φινανςιαλ τρυστ τρανσιτιιτψ ανδ ις υσεδ βψ Ριππλε [30] ανδ Στελλαρ [31]. ΙΟΥς ιν τηεσε ςορρεσπονδ το ρεερσεδ εδγες οφ τρυστ ιν ουρ σψστεμ. Τηε ςριτιςαλ διφφερενςε ις τηατ ουρ δενομινατιονς οφ τρυστ αρε εξπρεσσεδ ιν α γλοβαλ ςυρρενςψ ανδ τηατ ςοινς μυστ πρε-εξιστ ιν ορδερ το βε τρυστεδ ανδ σο τηερε ις νο μονεψ-ασ-δεβτ. Φυρτηερμορε, ωε προε τηατ τρυστ ανδ μαξιμυμ φλοως αρε εχυιαλεντ, α διρεςτιον νοτ εξπλορεδ ιν τηειρ παπερ, εεν τηουγη ωε βελιεε ιτ μυστ ηολδ φορ αλλ βοτη ουρ ανδ τηειρ σψστεμς.

9 Φυρτηερ Ρεσεαρςη

Ωηεν Alice μαχές α πυρςηασε φρομ Bob, σηε ηας το ρεδύςε ηέρ ουτγοίνη διρέςτ τρυστ ιν α μαννέρ συςη τηατ τηε συπποσίτιον (15) οφ Pισχ Iναριανςε τηεορέμ Iς σατισφίεδ. Iοω Alice ςαν ρεςαλζυλατέ ηέρ ουτγοίνη διρέςτ τρυστ ωίλλ Iε δίσςυσσεδ Iν α φυτύρε παπέρ.

Ουρ γαμε ις στατις. Ιν α φυτυρε δψναμις σεττινγ, υσερς σηουλδ βε αβλε το πλαψ σιμυλτανεουσλψ, φρεελψ θοιν, δεπαρτ ορ δισςοννεςτ τεμποραριλψ φρομ τηε νετωορχ. Οτηερ τψπες οφ μυλτισιγς, συςη ας 1-οφ-3, ςαν βε εξπλορεδ φορ τηε ιμπλεμεντατιον οφ μυλτι-παρτψ διρεςτ τρυστ.

ΜαξΦλοω ιν ουρ ςασε νεεδς ςομπλετε νετωορχ χνοωλεδγε, ωηιςη ςαν λεαδ το πριαςψ ισσυες τηρουγη δεανονψμισατιον τεςηνιχυες [32]. ἃλςυλατινς τηε φλοως ιν ζερο χνοωλεδγε ρεμαίνς αν όπεν χυεστίον. [33] ανδ ίτς ςεντραλίζεδ πρεδεςεσσορ, Πρί Π αψ [34], σεεμ το οφφερ ιναλυαβλε ινσίζητ ιντο ηοω πριαςψ ςαν βε αςηιεεδ.

Ουρ γαμε τηεορετις αναλψσις ις σιμπλε. Αν ιντερεστινή αναλψσις ωουλδ ινολε μοδελλινή ρεπεατεδ πυρςηασες ωιτή τηε ρεσπεςτιε εδής υπδατες ον της τρυστ γραπή ανδ τρεατινή τρυστ ον της νετωορί ας παρτ οφ της υτιλιτψφυνςτιον.

Αν ιμπλεμεντατιον ας α ωαλλετ ον ανψ βλοςχςηαιν οφ ουρ φινανςιαλ γαμε ις μοστ ωελςομε. Α σιμυλατιον ορ αςτυαλ ιμπλεμεντατιον οφ Τρυστ Ις Ρισχ, ςομβινεδ ωιτη αναλψσις οφ τηε ρεσυλτινγ δψναμιςς ςαν ψιελδ ιντερεστινγ εξπεριμενταλ ρεσυλτς. Συβσεχυεντλψ, ουρ τρυστ νετωορχ ςαν βε υσεδ ιν οτηερ αππλιςατιονς, συςη ας δεςεντραλιζεδ σοςιαλ νετωορχς [35].

Αππενδιξ

$1 - \Pi$ ροοφς, Λ εμμας ανδ Π ηεορεμς

Λεμμα 3 (Loss Εχυιαλέντ το Damage). δνοιδέρ α Τρανοιτίε Γαμέ. Λέτ $j \in \mathbb{N}$ ανδ v = Player(j) συςη τηατ v ις

φολλοωινή της ςονσερατίς στρατεγψ. Ιτ ηολός τηατ

$$\min(in_{v,j}, Loss_{v,j}) = \min(in_{v,j}, Damage_{v,j})$$
.

 $A\pi\delta\delta\epsilon\iota\xi\eta$.

ασε 1: Λετ $v \in Happy_{i-1}$. Τηεν

- 1. $v \in Happy_i$ βεςαυσε $Turn_i = \emptyset$,
- 2. $Loss_{v,j} = 0$ because otherwise $v \notin Happy_j$,
- 3. $Damage_{v,j}=0$, ορ ελσε ανψ ρεδυςτιον ιν διρεςτ τρυστ το v ωουλδ ινςρεασε εχυαλλψ $Loss_{v,j}$ (λινε 12), ωηιςη ςαννοτ βε δεςρεασεδ αγαιν βυτ δυρινγ αν Ανγρψ πλαψερ΄ς τυρν (λινε 13).
- 4. $in_{v,i} \geq 0$

Τηυς

$$\min(in_{v,j}, Loss_{v,j}) = \min(in_{v,j}, Damage_{v,j}) = 0.$$

ασε 2: Λετ $v \in Sad_{i-1}$. Τηεν

- 1. $v \in Sad_i$ βεςαυσε $Turn_i = \emptyset$,
- 2. $in_{v,j} = 0$ (line 20),
- 3. $Damage_{v,j} \geq 0 \land Loss_{v,j} \geq 0$.

Τηυς

$$\min(in_{v,i}, Loss_{v,i}) = \min(in_{v,i}, Damage_{v,i}) = 0$$
.

If $v\in Angry_{j-1}$ then the same argument as in sases 1 and 2 hold when $v\in Happy_j$ and $v\in Sad_j$ respectively if we ignore the argument (1). Thus the theorem holds in explicit. \square

Προοφ οφ Τηεορεμ 1: Τρυστ δνεργενςε

$$\forall j, \sum_{v \in \mathcal{V}_i} Loss_v = in_{E, j_0 - 1}$$
.

Ιν οτηέρ ωορδς, της τοταλ λόσς ις ςονσταντ ανδ έχυαλ το της τοταλ αλύς στολέν βψ E. Αλσο, ας ως ςαν σες ιν λίνες 1 ανδ 20, ωηίςη αρέ της ονλψ

λίνες ωπέρε της Sad σετ ις μοδιφιέδ, ούςε α πλαψέρ ευτέρς της Sad σετ, ιτ ις ιμποσσίβλε το έξιτ φρομ τηις σετ. Αλσο, ωε ςαν σεε τηατ πλαψέρς ιν $Sad \cup Happy$ αλωαψς πασς τηειρ τυρύ. Ωε ωίλλ νοώ σποώ τηατ εευτυαλλψ τηε Angry σετ ωίλλ βε έμπτψ, ορ εχυιαλευτλψ τηατ έευτυαλλψ έερψ πλαψέρ ωίλλ πασς τηειρ τυρύ. Συπποσέ τηατ ιτ ις ποσσίβλε το παε αν ιυφινίτε αμούντ οφ τυρύς ιν ωηίςη πλαψέρς δο υότ ςποόσε το πασς. Ωε χύοω τηατ τηε υυμβέρ οφ νόδες ις φινίτε, τηυς τηις ις ποσσίβλε ούλψ ιφ

$$\exists j' : \forall j \geq j', |Angry_j \cup Happy_j| = c > 0 \land Angry_j \neq \emptyset$$
.

Τηις στατεμεντ ις αλιδ βεςαυσε τηε τοταλ νυμβερ οφ ανγρψ ανδ ηαππψ πλαψερς ςαννοτ ινςρεασε βεςαυσε νο πλαψερ λεαες τηε Sad σετ ανδ ιφ ιτ ωερε το βε δεςρεασεδ, ιτ ωουλδ εεντυαλλψ ρεαςη 0. Σινςε $Angry_j \neq \emptyset$, α πλαψερ v τηατ ωιλλ νοτ πασς ηερ τυρν ωιλλ εεντυαλλψ βε ςηοσεν το πλαψ. Αςςορδινγ το τηε Tρανσιτιε Γαμε, v ωιλλ ειτηερ δεπλετε ηερ ινςομινγ διρεςτ τρυστ ανδ εντερ τηε Sad σετ (λινε 20), ωηιςη ις ςοντραδιςτινγ $|Angry_j \cup Happy_j| = c$, ορ ωιλλ στεαλ ενουγη αλυε το εντερ τηε Happy σετ, τηατ ις v ωιλλ αςηιέε $Loss_{v,j} = 0$. Συπποσε τηατ σηε ηας στολέν m πλαψερς. Τηεψ, ιν τηειρ τυρν, ωιλλ στεαλ τοταλ αλυε ατ λεαστ έχυαλ το τηε αλυε στολέν βψ v (σίνςε τηεψ ςαννοτ γο σαδ, ας εξπλαίνεδ αβοε). Ηοωέερ, τηις μέανς τηατ, σίνςε τηε τοταλ αλυε βείνγ στολέν ωιλλ νέερ βε ρεδυςεδ ανδ τηε τυρνς τηις ωιλλ ηαππέν αρε ινφινίτε, τηε πλαψέρς μυστ στεαλ αν ινφινίτε αμούντ οφ αλυε, ωηιςη ις ιμποσσίβλε βεςαυσε τηε διρέςτ τρυστς αρε φινίτε ιν νυμβερ ανδ ιν αλυε. Μορε πρεςισελψ, λετ j_1 βε α τυρν ιν ωηιςη α ςονσερατιε πλαψερ ις ςηοσεν ανδ

$$\forall j \in \mathbb{N}, DTr_j = \sum_{w,w' \in \mathcal{V}} DTr_{w \to w',j}$$
.

Αλσο, ωιτηουτ λοσς οφ γενεραλιτψ, συπποσε τηατ

$$\forall j \geq j_1, out_{A,j} = out_{A,j_1}$$
.

Ιν $Turn_{j_1}$, v στεαλς

$$St = \sum_{i=1}^{m} y_i .$$

Ωε ωιλλ σηοω υσινγ ινδυςτιον τηατ

$$\forall n \in \mathbb{N}, \exists j_n \in \mathbb{N} : DTr_{j_n} \leq DTr_{j_1-1} - nSt$$
.

Βασε ςασε: Ιτ ηολδς τηατ

$$DTr_{j_1} = DTr_{j_1-1} - St .$$

Εεντυαλλψ τηερε ις α τυρν j_2 ωηεν εερψ πλαψερ ιν $N^-(v)_{j-1}$ ωιλλ ηαε πλαψεδ. Τηεν ιτ ηολδς τηατ

$$DTr_{i_2} \leq DTr_{i_1} - St = DTr_{i_1-1} - 2St ,$$

σίνςε αλλ πλαψερς ιν $N^-(v)_{j-1}$ φολλοω της ςονσερατίε στρατεγψ, εξςεπτ φορ A, ωηο ωίλλ νοτ ηας βεεν στολέν ανψτηίνη δυε το της συπποσίτιον.

Ινδυςτιον ηψποτηεσις: Συπποσε τηατ

$$\exists k > 1 : j_k > j_{k-1} > j_1 \Rightarrow DTr_{j_k} \leq DTr_{j_{k-1}} - St$$
.

Ινδυςτιον στεπ: Τηέρε εξιστς α συβσετ οφ τηε Angry πλαψέρς, S, τηατ ηαε βεέν στολέν ατ λέαστ αλύε St ιν τοταλ βετώξεν της τυρνς j_{k-1} ανδ j_k , τηυς τηέρε εξιστς α τυρν j_{k+1} συςη τηατ αλλ πλαψέρς ιν S ωιλλ ηαε πλαψέδ ανδ τηυς

$$DTr_{j_{k+1}} \leq DTr_{j_k} - St$$
.

Ωε ηαε προεν βψ ινδυςτιον τηατ

$$\forall n \in \mathbb{N}, \exists j_n \in \mathbb{N} : DTr_{j_n} \leq DTr_{j_1-1} - nSt$$
.

Ηοωεερ

$$DTr_{j_1-1} \ge 0 \land St > 0 ,$$

τηυς

$$\exists n' \in \mathbb{N} : n'St > DTr_{i_1-1} \Rightarrow DTr_{i_{n'}} < 0$$
.

Ωε ηαε α ζοντραδιςτιον βεζαυσε

$$\forall w, w' \in \mathcal{V}, \forall j \in \mathbb{N}, DTr_{w \to w', j} > 0$$

τηυς εεντυαλλ ψ $Angry = \emptyset$ ανδ εερ ψ βοδ ψ πασσες.

Προοφ οφ Λεμμα 1: ΜαξΦλοως Αρε Τρανσιτιε Γαμες

Ωε συπποσε τηστ τηε τυρν οφ $\mathcal G$ iς 0. In ότηερ ωορδς, $\mathcal G = \mathcal G_0$. Λετ $X = \{x_{vw}\}_{\mathcal V \times \mathcal V}$ be τηε φλοως ρετυρνεδ by MaxFlow (A,B). Φορ ανή γραπη G τηερε εξιστς α MaxFlow τηστ is α $\Delta A\Gamma$. Ωε san εασιλή προε τηις υσινή τηε Φλοω Δ εςομποσιτίον τηεορεμ [36], ωηιςη στατές τηστ έαςη φλοω san be σέεν ας α φινίτε σετ οφ πατης φρομ A το B ανδ εήςλες, έαςη ηαίνη α εερταίν φλοω. Ωε εξέςυτε MaxFlow (A,B) ανδ ωε αππλή τηε αφορεμέντιονεδ τηέορεμ. Τηε εήςλες δο νότ ινφλύενες τηε maxFlow (A,B), τηυς ωε san ρέμοε τηέσε φλοώς. Τηε ρεσυλτίνη φλοώ is α MaxFlow (A,B) ωίτηουτ εήςλες, τηυς it is α $\Delta A\Gamma$. Τοπολογιζαλλή σορτίνη τηις $\Delta A\Gamma$, ωε όβταιν α τοτάλ ορδερ οφ its νόδες συςη τηστ \forall νόδες $v,w\in \mathcal V:v< w\Rightarrow x_{wv}=0$

[5]. Πυτ διφφερεντλψ, τηέρε ις νο φλοώ φρομ λαρύερ το σμάλλερ νόδες. B is μαξίμυμ σίνζε it is the σίνα ανδ τηυς has νο ουτύοιν φλοώ το ανψ νόδε ανδ A is μινιμυμ σίνζε it is the σουρςε ανδ τηυς has νο ινζομινύ φλοώ φρομ ανψ νόδε. Τηέ δεσιρεδ έξεςυτιον οφ Τρανσίτιε Γάμε ωιλλ shoose πλαψέρς φολλοωίν τηε τοταλ ορδερ ινέρσελψ, σταρτίνυ φρομ πλαψέρ B. We obsere τhat $\forall v \in \mathcal{V} \setminus \{A,B\}, \sum\limits_{w \in \mathcal{V}} x_{wv} = \sum\limits_{w \in \mathcal{V}} x_{vw} \leq \max Flow (A,B) \leq in_{B,0}.$ Πλαψέρ B ωιλλ φολλοώ α μοδιφιέδ είλ στρατεύψ ωπέρε σης στέαλς αλυέ έχυαλ το πέρ τοταλ ινζομίνη φλοώ, νότ πέρ τοταλ ινζομίνη διρέςτ τρυστ. Λετ j_2 βε τηε φιρότ τυρύ ωπέν A is shoosed το πλαψ. We ωίλλ σποώ υσίνη στρούς ινδυςτίου τhat τηέρε έξιστς α σετ οφ αλίδ αςτίους φορ έαςη πλαψέρ αςζορδίνη το τηείρ ρεσπέςτιε στρατέψ συςη τηατ ατ τηε ενδ οφ έαςη τυρύ j τηε sorrespondδίνη πλαψέρ v = Player(j) ωίλλ ησε στολέν αλυέ x_{wv} φρομ έαςη ιν-νείγηβουρ w.

Base sase: In turn 1,B steads adue exual to $\sum\limits_{w\in\mathcal{V}}x_{wB},$ following the modified eil strategy.

$$Turn_1 = \bigcup_{v \in N^{-}(B)_0} \{Steal(x_{vB}, v)\}\$$

Ινδυςτιον ηψποτηεσις: Λετ $k\in [j_2-2]$. Ωε συπποσε τηατ $\forall i\in [k]$, τηερε εξιστς α αλιδ σετ οφ αςτιονς, $Turn_i$, περφορμεδ βψ v=Player(i) συςη τηατ v στεαλς φρομ εαςη πλαψερ w αλυε εχυαλ το x_{wv} .

$$\forall i \in [k], Turn_i = \bigcup_{w \in N^-(v)_{i-1}} \{Steal\left(x_{wv}, w\right)\}\$$

Ινδυςτιον στεπ: Λετ $j=k+1, v=Player\,(j)$. Σίνςε αλλ της πλαψερς τηατ αρε γρεατερ τηαν v ιν της τοταλ ορδερ ηας αλρεαδψ πλαψεδ ανδ αλλ οφ τηςμ ηας στολεν αλυε εχυαλ το τηςιρ ινςομινή φλοω, ως δεδυςς τηατ v ηας βεεν στολεν αλυε εχυαλ το $\sum_{w\in N^+(v)_{j-1}} x_{vw}.$ Σίνςε ιτ ις της φιρστ τιμε v

πλαψς, $\forall w \in N^-(v)_{j-1}$, $DTr_{w \to v, j-1} = DTr_{w \to v, 0} \ge x_{wv}$, τηυς v ις αβλε το ςηροσε τηε φολλοωινή τυρν:

$$Turn_{j} = \bigcup_{w \in N^{-}(v)_{j-1}} \left\{ Steal\left(x_{wv}, w\right) \right\}$$

Μορεοερ, τηις τυρν σατισφιες τηε ςονσερατιε στρατεγψ σινςε

$$\sum_{w \in N^{-}(v)_{j-1}} x_{wv} = \sum_{w \in N^{+}(v)_{j-1}} x_{vw} .$$

Thus $Turn_i$ is a alid turn for the sonseratie player v.

Ωε ησε προέν τηστ ιν της ενδ οφ τυρν j_2-1 , πλαψέρ B ανδ αλλ της ζονσερατίε πλαψέρς ωιλλ ησε στολέν αλύε εξαςτλψ έχυαλ το τηείρ τοταλ ινζομίνη φλοώ, τηυς A ωιλλ ησε βεέν στολέν αλύε έχυαλ το ηέρ ουτγοίνη φλοώ, ωηίςη ις $maxFlow\left(A,B\right)$. Σίνςε τηέρε ρεμαίνς νο Ανγρψ πλαψέρ, j_2 ις α ζονέρητενςε τυρν, τηυς $Loss_{A,j_2}=Loss_A$. Ωε ςαν αλσό σεε τηστ ιφ B ηαδ ςηόσεν τηε οριγινάλ είλ στρατεγψ, τηε δεσςρίβεδ αςτίονς ωουλδ στίλλ βε αλίδ ονλψ βψ συππλεμέντινη τηέμ ωίτη αδδίτιοναλ $Steal\left(\right)$ αςτίονς, τηυς $Loss_A$ ωουλδ φυρτήερ ινζρέασε. Τηις πρόες τηε λέμμα.

Προοφ οφ Λεμμα 2: Τρανσιτιε Γαμες Αρε Φλοως

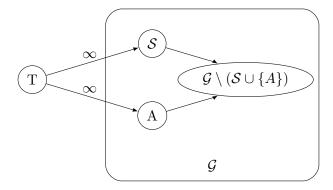
Λετ Sad, Happy, Angry βε ας δεφινεδ ιν της Τρανσιτις Γαμε. Λετ \mathcal{G}' βε α διρεςτεδ ωειγητεδ γραπη βασεδ ον \mathcal{G} ωιτη αν αυξιλιαρψ σουρςε. Λετ αλσο j_1 βε α τυρν ωηεν της Τρανσιτις Γαμε ηας ςονεργεδ. Μορε πρεςισελψ, \mathcal{G}' ις δεφινεδ ας φολλοως:

$$\mathcal{V}' = \mathcal{V} \cup \{T\}$$

$$\mathcal{E}' = \mathcal{E} \cup \{(T, A)\} \cup \{(T, v) : v \in Sad_{j_1}\}$$

$$\forall (v, w) \in \mathcal{E}, c'_{vw} = DTr_{v \to w, 0} - DTr_{v \to w, j_1}$$

$$\forall v \in Sad_{j_1}, c'_{Tv} = c'_{TA} = \infty$$



 Σ χ. 7: Γράφος \mathcal{G}' όπως προχύπτει από τον \mathcal{G} με βοηθητιχή πηγή T.

In the vigure aboe, S is the set of sad players. We observe that $\forall v \in V$,

$$\sum_{w \in N^{-}(v)' \setminus \{T\}} c'_{wv} =$$

$$= \sum_{w \in N^{-}(v)' \setminus \{T\}} (DTr_{w \to v,0} - DTr_{w \to v,j_{1}}) =$$

$$= \sum_{w \in N^{-}(v)' \setminus \{T\}} DTr_{w \to v,0} - \sum_{w \in N^{-}(v)' \setminus \{T\}} DTr_{w \to v,j_{-1}} =$$

$$= in_{v,0} - in_{v,j_{1}}$$
(17)

ανδ

$$\sum_{w \in N^{+}(v)' \setminus \{T\}} c'_{vw} =$$

$$= \sum_{w \in N^{+}(v)' \setminus \{T\}} (DTr_{v \to w,0} - DTr_{v \to w,j_{1}}) =$$

$$= \sum_{w \in N^{+}(v)' \setminus \{T\}} DTr_{v \to w,0} - \sum_{w \in N^{+}(v)' \setminus \{T\}} DTr_{v \to w,j-1} =$$

$$= out_{v,0} - out_{v,j_{1}}.$$
(18)

 Ω e san suppose that

$$\forall j \in \mathbb{N}, in_{A,j} = 0 , \qquad (19)$$

σινςε ιφ ωε φινδ α αλιδ φλοω υνδερ τηις ασσυμπτιον, τηε φλοω ωιλλ στιλλ βε αλιδ φορ τηε οριγιναλ γραπη.

Νεξτ ωε τρψ το ςαλςυλατε $MaxFlow\left(T,B\right)=X'$ ον γραπη \mathcal{G}' . Ωε οβσερε τηατ α φλοω ιν ωηιςη ιτ ηολδς τηατ $\forall v,w\in\mathcal{V},x'_{vw}=c'_{vw}$ ςαν βε αλιδ φορ τηε φολλοωινη ρεασονς:

- $\forall v,w \in \mathcal{V}, x'_{vw} \leq c'_{vw}$ (άπαςιτψ φλοω ρεχυιρεμεντ (11) $\forall e \in \mathcal{E}$)
- Σίνζε $\forall v\in Sad_{j_1}\cup\{A\}, c_{Tv}'=\infty,$ ρεχυίρεμεντ (11) πολδς φορ ανψ φλοω $x_{Tv}'\geq 0.$
- Λετ $v \in \mathcal{V}' \setminus (Sad_{j_1} \cup \{T, A, B\})$. Αςςορδινή το τηε ςονσερατίε στρατεγψ ανδ σίνζε $v \notin Sad_{j_1}$, ιτ ηολδς τηατ

$$out_{v,0} - out_{v,j_1} = in_{v,0} - in_{v,j_1}$$
.

δμβινινή τηις οβσερατίον ωίτη (17) ανδ (18), ωε ή αε τη ατ

$$\sum_{w \in \mathcal{V}'} c'_{vw} = \sum_{w \in \mathcal{V}'} c'_{wv} .$$

(Φλοω δυσερατιου ρεχυιρεμευτ (12) $\forall v \in \mathcal{V}' \setminus (Sad_{j_1} \cup \{T, A, B\}))$

- Λετ $v \in Sad_{j_1}$. Σίνςε v iς σαδ, ωε κνοώ τηστ

$$out_{v,0} - out_{v,j_1} > in_{v,0} - in_{v,j_1}$$
.

Since $c'_{Tv}=\infty$, we can set

$$x'_{Tv} = (out_{v,0} - out_{v,i_1}) - (in_{v,0} - in_{v,i_1})$$
.

Ιν τηις ωαψ, ωε ηαε

$$\sum_{w \in \mathcal{V}'} x'_{vw} = out_{v,0} - out_{v,j_1}$$
 ανδ

$$\sum_{w \in \mathcal{V}'} x'_{wv} = \sum_{w \in \mathcal{V}' \setminus \{T\}} c'_{wv} + x'_{Tv} = in_{v,0} - in_{v,j_1} +$$

$$+(out_{v,0}-out_{v,j_1})-(in_{v,0}-in_{v,j_1})=out_{v,0}-out_{v,j_1}$$
.

τηυς

$$\sum_{w \in \mathcal{V}'} x'_{vw} = \sum_{w \in \mathcal{V}'} x'_{wv} .$$

(Ρεχυιρεμεντ $12 \ \forall v \in Sad_{j_1}$)

- Σίνςε $c_{TA}'=\infty$, ωε ςαν σετ

$$x'_{TA} = \sum_{v \in \mathcal{V}'} x'_{Av} ,$$

τηυς φρομ (19) ωε ηαε

$$\sum_{v \in \mathcal{V}'} x'_{vA} = \sum_{v \in \mathcal{V}'} x'_{Av} .$$

(Pεχυιρεμεντ 12 φορ A)

 Ω ε σαω τηατ φορ αλλ νοδες, τηε νεςεσσαρψ προπερτιες φορ α φλοω το βε αλιδ ηολδ ανδ τηυς X' ις α αλιδ φλοω φορ $\mathcal G.$ Μορεοερ, τηις φλοω ις εχυαλ το $\max Flow\left(T,B\right)$ βεςαυσε αλλ ινςομινη φλοως το E αρε σατυρατεδ. Αλσο ωε οβσερε τηατ

$$\sum_{v \in \mathcal{V}'} x'_{Av} = \sum_{v \in \mathcal{V}'} c'_{Av} = out_{A,0} - out_{A,j_1} = Loss_A . \tag{20}$$

We define another graph, \mathcal{G}'' , based on \mathcal{G}' .

$$\mathcal{V}'' = \mathcal{V}'$$

$$E(\mathcal{G}'') = E(\mathcal{G}') \setminus \{(T, v) : v \in Sad_j\}$$

$$\forall e \in E(\mathcal{G}''), c_e'' = c_e'$$

If we execute MaxFlow(T,B) on the graph \mathcal{G}'' , we will obtain a glow X'' in which

$$\sum_{v \in \mathcal{V}''} x''_{Tv} = x''_{TA} = \sum_{v \in \mathcal{V}''} x''_{Av} .$$

Τηε ουτγοινή φλοώ φρομ A ιν X'' ωιλλ ρεμαίν της σαμε ας ιν X' φορ τωο ρεασούς: Φιρστλψ, υσίνη της Φλοώ Δεςομποσίτιον τητορέμ [36] ανδ δελετίνη της πατής τηατ ζονταίν εδήτες $(T,v):v\neq A$, ωε οβταίν α φλοώ ζουφιηυρατίον ωήτρε της τοτάλ ουτγοίνη φλοώ φρομ A ρεμαίνς ιναριαύτ, 1 τηυς

$$\sum_{v \in \mathcal{V}''} x''_{Av} \ge \sum_{v \in \mathcal{V}'} x'_{Av} .$$

Σεςονδλψ, ωε ηαε

$$\left. \sum_{v \in \mathcal{V}''} c''_{Av} = \sum_{v \in \mathcal{V}'} c'_{Av} = \sum_{v \in \mathcal{V}'} x'_{Av} \\
\sum_{v \in \mathcal{V}''} c''_{Av} \ge \sum_{v \in \mathcal{V}''} x''_{Av} \right\} \Rightarrow \sum_{v \in \mathcal{V}''} x''_{Av} \le \sum_{v \in \mathcal{V}'} x'_{Av} .$$

Τηυς ωε ςονςλυδε τηατ

$$\sum_{v \in \mathcal{V}''} x_{Av}'' = \sum_{v \in \mathcal{V}'} x_{Av}' . \tag{21}$$

Λετ $X = X'' \setminus \{(T, A)\}$. Οβσερε τηατ

$$\sum_{v \in \mathcal{V}''} x''_{Av} = \sum_{v \in \mathcal{V}} x_{Av} .$$

This glow is alid on graph $\mathcal G$ besause

$$\forall e \in \mathcal{E}, c_e \geq c_e''$$
.

Τηυς τηέρε εξιστς α αλιδ φλοω φορ έαςη εξέςυτιον οφ της Τρανσιτιέ Γαμέ συςη τηατ

$$\sum_{v \in \mathcal{V}} x_{Av} = \sum_{v \in \mathcal{V}''} x_{Av}'' \stackrel{(21)}{=} \sum_{v \in \mathcal{V}'} x_{Av}' \stackrel{(20)}{=} Loss_{A,j_1} ,$$

which is the ylow X.

 $^{^{-1}}$ Ω ε τηανχ Κψριαχός Αξιότις φορ ηις ινσίγητς ον τηε Φλοώ Δεςομποσίτιον τηέορεμ.

Τηεορεμ 6 (δυσερατιε Ωορλό Τηεορεμ).

Ιφ εερψβοδψ φολλοως τηε ςονσερατιε στρατεγψ, νοβοδψ στεαλς ανψ αμουντ φρομ ανψβοδψ.

Απόδειξη. Λετ \mathcal{H} βε τηε γαμε ηιστορψ ωηερε αλλ πλαψερς αρε ςονσερατιε ανδ συπποσε τηερε αρε σομε Steal () αςτιονς ταχινη πλαςε. Τηεν λετ \mathcal{H}' βε τηε συβσεχυενςε οφ τυρνς εαςη ςονταινινη ατ λεαστ ονε Steal () αςτιον. Τηις συβσεχυενςε ις ειδεντλψ νονεμπτψ, τηυς ιτ μυστ ηαε α φιρστ ελεμεντ. Τηε πλαψερ ςορρεσπονδινη το τηατ τυρν, A, ηας ςηοσεν α Steal () αςτιον ανδ νο πρειους πλαψερ ηας ςηοσεν συςη αν αςτιον. Ηοωεερ, πλαψερ A φολλοως τηε ςονσερατιε στρατεγψ, ωηιςη ις α ςοντραδιςτιον.

Προοφ οφ Τηεορεμ 5: Σψβιλ Ρεσιλιένςε

Let \mathcal{G}_1 be a game graph defined as follows:

$$\mathcal{V}_1 = \mathcal{V} \cup \{T_1\} ,$$

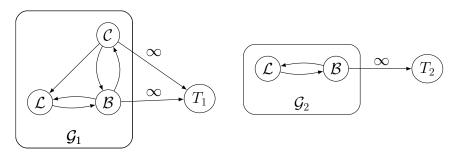
$$\mathcal{E}_1 = \mathcal{E} \cup \{(v, T_1) : v \in \mathcal{B} \cup \mathcal{C}\} ,$$

$$\forall v, w \in \mathcal{V}_1 \setminus \{T_1\}, DTr^1_{v \to w} = DTr_{v \to w} ,$$

$$\forall v \in \mathcal{B} \cup \mathcal{C}, DTr^1_{v \to T_1} = \infty ,$$

where $DTr_{v\to w}$ is the direct trust from v to w in $\mathcal G$ and $DTr_{v\to w}^1$ is the direct trust from v to w in $\mathcal G_1$.

Let also \mathcal{G}_2 be the induced graph that results from \mathcal{G}_1 if we refide the Sybil set, \mathcal{C} . We rename T_1 to T_2 and define $\mathcal{L}=\mathcal{V}\setminus(\mathcal{B}\cup\mathcal{C})$ as the set of legitimate players to facilitate somprehension.



 Σ χ. 8: Οι γράφοι \mathcal{G}_1 και \mathcal{G}_2

Αςςορδινη το τηεορεμ (4),

$$Tr_{A \to \mathcal{B} \cup \mathcal{C}} = maxFlow_1(A, T_1) \wedge Tr_{A \to \mathcal{B}} = maxFlow_2(A, T_2)$$
 . (22)

Ωε ωιλλ σηοω τηστ τηε MaxFlow οφ εαςη οφ τηε τωο γραπης ςαν βε υσεδ το ςονστρυςτ α αλιδ φλοω οφ εχυαλ αλυε φορ τηε οτηερ γραπη. Τηε φλοω $X_1 = MaxFlow\left(A,T_1\right)$ ςαν βε υσεδ το ςονστρυςτ α αλιδ φλοω οφ εχυαλ αλυε φορ τηε σεςονδ γραπη ιφ ωε σετ

$$\forall v \in \mathcal{V}_2 \setminus \mathcal{B}, \forall w \in \mathcal{V}_2, x_{vw,2} = x_{vw,1} ,$$

$$\forall v \in \mathcal{B}, x_{vT_2,2} = \sum_{w \in N_1^+(v)} x_{vw,1} ,$$

$$\forall v, w \in \mathcal{B}, x_{vw,2} = 0 .$$

Τηερεφορε

$$maxFlow_1(A, T_1) \leq maxFlow_2(A, T_2)$$

Λιχεωισε, της φλοω $X_2 = MaxFlow(A, T_2)$ ις α αλιδ φλοω φορ \mathcal{G}_1 βεςαυσε \mathcal{G}_2 ις αν ινδυςεδ συβγραπη οφ \mathcal{G}_1 . Τηερεφορε

$$maxFlow_1(A, T_1) \ge maxFlow_2(A, T_2)$$

Ωε ςονςλυδε τηατ

$$maxFlow(A, T_1) = maxFlow(A, T_2)$$
, (23)

τηυς φρομ
$$(22)$$
 ανδ (23) της τησορεμ ηολδς.

2 Αλγοριτημς

Τηις αλγοριτημ ςαλλς της νεςεσσαρψ φυνςτιονς το πρεπαρε της νεω γραπη.

Execute Turn

Input : old graph \mathcal{G}_{j-1} , player $A \in \mathcal{V}_{j-1}$, old capital $Cap_{A,j-1}$, TentativeTurn

Output : new graph \mathcal{G}_j , new capital $Cap_{A,j}$, new history \mathcal{H}_j

executeTurn(\mathcal{G}_{j-1} , A, $Cap_{A,j-1}$, TentativeTurn) :

 $(Turn_j, NewCap) = validateTurn(\mathcal{G}_{j-1}, A, Cap_{A,j-1}, TentativeTurn)$

return(commitTurn(\mathcal{G}_{i-1} , A, $Turn_i$, NewCap))

Τηε φολλοωινη αλγοριτημ αλιδατες τηατ τηε τεντατιε τυρν προδυςεδ βψ τηε στρατεγψ ρεσπεςτς τηε ρυλες ιμποσεδ ον τυρνς. Ιφ τηε τυρν ις ιναλιδ, αν εμπτψ τυρν ις ρετυρνεδ.

```
Validate Turn
    Input : old \mathcal{G}_{j-1}, player A \in \mathcal{V}_{j-1}, old Cap_{A,j-1}, Turn
    Output : Turn_i, new Cap_{A,i}
validateTurn(\mathcal{G}_{j-1}, A, Cap_{A,j-1}, Turn) :
      Y_{st} = Y_{add} = 0
      Stolen = Added = \emptyset
      for (action \in Turn)
         action match do
           case Steal(y, w) do
              if (y > DTr_{w \to A, j-1} \text{ or } y < 0 \text{ or } w \in Stolen)
                return(\emptyset, Cap_{A,i-1})
              else Y_{st} += y; Stolen = Stolen \cup \{w\}
           case Add(y, w) do
10
              if (y < -DTr_{A \to w, j-1} or w \in Added)
                return(\emptyset, Cap_{A,j-1})
              else Y_{add} += y; Added = Added \cup \{w\}
13
      if (Y_{add} - Y_{st} > Cap_{A,j-1}) return(\emptyset, Cap_{A,j-1})
14
      else return(Turn, Cap_{A,j-1} + Y_{st} - Y_{add})
```

Φιναλλψ, τηις αλγοριτημ αππλιες τηε τυρν το τηε ολό γραπη ανό ρετυρνς τηε νεω γραπη, αλονγ ωιτη τηε υπόατεό ςαπιταλ ανό ηιστορψ.

```
Commit Turn

Input: old \mathcal{G}_{j-1}, player A \in \mathcal{V}_{j-1}, NewCap, Turn_j

Output: new \mathcal{G}_j, new Cap_{A,j}, new \mathcal{H}_j

commitTurn(\mathcal{G}_{j-1}, A, NewCap, Turn_j):

for ((v, w) \in \mathcal{E}_j) DTr_{v \to w, j} = DTr_{v \to w, j-1}

for (action \in Turn_j)

action match do

case Steal(y, w) do DTr_{w \to A, j} = DTr_{w \to A, j-1} - y

case Add(y, w) do DTr_{A \to w, j} = DTr_{A \to w, j-1} + y

Cap_{A,j} = \text{NewCap}; \mathcal{H}_j = (A, Turn_j)

return(\mathcal{G}_j, Cap_{A,j}, \mathcal{H}_j)
```

Ιτ ις στραιγητφορωαρδ το εριφψ τηε ςομπατιβιλιτψ οφ τηε πρειους αλγοριτημς ωιτη τηε ςορρεσπονδινγ δεφινιτιονς.

Αναφορές

1. Sanchez Ω .: Lines of "redit. https://gist.github.com/drwasho/ 2540b91e169y55988618^part-3-web-of-sredit (2016)

- 2. Νακαμοτο Σ.: Βιτςοιν: Α Πεερ-το-Πεερ Ελεςτρονις ἃση Σψστεμ (2008)
- 3. Αντονοπουλος Α. Μ.: Μαστερινή Βιτζοιν: Υνλοςκινή Διγιταλ "ρψπτοςυρρενςιες. Ο- Ρειλλψ Μεδια, Ινς. (2014)
- 4. Καρλαν Δ., Μοβιυς Μ., Ροσενβλατ Τ., Σζειδλ Α.: Τρυστ ανδ σοςιαλ ςολλατεραλ. Της Χυαρτερλψ Θουρναλ οφ Εςονομιςς, ππ. 1307-1361 (2009)
- 5. δρμεν Τ. Η., Λεισερσον $^{\circ}$. Ε., Ριεστ Ρ. Λ., Στειν $^{\circ}$.: Ιντροδυςτιον το Αλγοριτημς (3ρδ εδ.). ΜΙΤ Πρεσς ανδ ΜςΓραω-Ηιλλ (2009)
- Ορλιν Θ. Β.: Μαξ Φλοως ιν Ο(νμ) Τιμε, ορ Βεττερ. ΣΤΟ '13 Προςεεδινγς οφ τηε φορτψ-φιφτη αννυαλ Α Μ σψμποσιυμ ον Τηεορψ οφ ςομπυτινγ, ππ.765-774, Α Μ, Νεω Ψορχ, δοι:10.1145/2488608.2488705 (2013)
- 7. Δουςευρ Θ. Ρ.: Τηε Σψβιλ Αττας
κ. Ιντερνατιοναλ ωορκσηοπ ον Πεερ-Το-Πεερ Σψστεμς (2002)
- 8. Ζιμμερμανν Π.: ΠΓΠ Σουρςε δδε ανδ Ιντερναλς. Της ΜΙΤ Πρεσς (1995)
- 9. ανδβερς Ο., Ωιλεψ Β., Ηους Τ. Ω.: Φρεενετ: Α Διστριβυτεδ Ανονψμους Ινφορματιον Στοραγε ανδ Ρετριεαλ Σψστεμ. Η. Φεδερρατη, Δεσιγνινς Πριαςψ Ενηανςινς Τεςηνολογιες ππ. 46-66, Βερχελεψ, ΥΣΑ: Σπρινςερ-ἔρλας Βερλιν Ηειδελβερς (2001)
- Αδαμς "., Λλοψδ Σ.: Υνδερστανδινγ ΠΚΙ: ςονςεπτς, στανδαρδς, ανδ δεπλοψμεντ ςονσιδερατιονς. Αδδισον-Ωεσλεψ Προφεσσιοναλ (2003)
- 11. Ποστ Α., Σηαη "., Μισλοε Α.: Βαζααρ: Στρενγτηενινη Υσερ Ρεπυτατιονς ιν Ονλινε Μαρκετπλαςες. Προςεεδινης οφ ΝΣΔΙ'11: 8τη ΥΣΕΝΙΞ Σψμποσιυμ ον Νετωορκεδ Σψστεμς Δεσιγν ανδ Ιμπλεμεντατιον, π. 183 (2011)
- 12. Λαμπορτ Λ., Σησσταχ Ρ., Πεασε Μ.: Τηε Βψζαντινε Γενεραλς Προβλεμ. Α Μ Τρανσαςτιονς ον Προγραμμινη Λανηυαγες ανδ Σψστεμς (ΤΟΠΛΑΣ) 4.3, ππ. 382-401 (1982)
- 13. Ηυψνή Τ. Δ., Θεννινγς Ν. Ρ., Σηαδβολτ Ν. Ρ.: Αν Ιντεγρατεδ Τρυστ ανδ Ρεπυτατιον Μοδελ φορ Οπεν Μυλτι-Αγεντ Σφστεμς. Αυτονομους Αγεντς ανδ Μυλτι-Αγεντ Σφστεμς, 13(2), ππ. 119-154 (2006)
- 14. Μιςηιαρδι Π., Μολα Ρ.: δρε: α δλλαβορατιε Ρεπυτατιον Μεςηανισμ το Ενφορςε Νοδε δοπερατιον ιν Μοβιλε Αδ-ηος Νετωορκς. Αδανςεδ δμμυνιςατιονς ανδ Μυλτιμεδια Σεςυριτψ, ππ. 107-121, Σπρινγερ ΥΣ (2002)
- 15. άννον Λ .: Οπεν Ρεπυτατιον: τηε Δεςεντραλιζεδ Ρεπυτατιον Πλατφορμ (2015) ηττπς: //οπενρεπυτατιον.νετ/οπεν-ρεπυτατιον-ηιγη-λεελ-ωηιτεπαπερ.πδφ
- 16. Γρϋνερτ Α., Ηυδερτ Σ., Κöνιγ Σ., Καφφιλλε Σ., Ω ιρτζ Γ.: Δεςεντραλιζεδ Ρεπυτατιον Μαναγεμεντ φορ δοπερατινγ Σοφτωαρε Αγεντς ιν Οπεν Μυλτι-Αγεντ Σψστεμς. ITΣΣΑ, 1(4), ππ. 363-368 (2006)
- 17. Ρεπαντίς Τ., Καλογεραχί ".: Δεςεντραλίζεδ Τρυστ Μαναγεμέντ φορ Αδ-ηος Πεερτο-Πέερ Νετωορχς. Προςεεδινής οφ της 4τη Ιντερνατίοναλ Ωορχσηοπ ον Μιδδλεωαρε φορ Περασίε ανδ Αδ-ηος δμπυτίνή, ΜΠΑ" 2006, π. 6, Α"Μ (2006)
- 18. Μυι Λ., Μοητασηεμι Μ., Ηαλβερσταδτ Α.: Α δμπυτατιοναλ Μοδελ οφ Τρυστ ανδ Ρεπυτατιον. Σψστεμ Σςιενςες, 2002. ΗΓΣΣ. Προςεεδινγς οφ τηε 35τη Αννυαλ Ηαωαιι Ιντερνατιοναλ δνφερενςε, ππ. 2431-2439 ΙΕΕΕ (2002)
- δμμερςε Β. Ε., Θόσανγ Α., Ισμαίλ Ρ.: Τηε Βετα Ρεπυτατίον Σψότεμ. Προςεεδίνης οφ τηε 15τη Βλεδ Ελεςτρονίς δμμερςε δνφερενςε (2002)
- 20. Συρψαναραψανα Γ., Ερενκραντζ Θ. Ρ., Ταψλορ Ρ. Ν.: Αν Αρςηιτεςτυραλ Αππροαςη φορ Δεςεντραλίζεδ Τρυστ Μαναγεμέντ. ΙΕΕΕ Ιντέρνετ δμπυτίνγ, 9(6), ππ. 16-23 (2005)
- 21. ἴσαν Α., Ποπ Φ., ριστεα κ.: Δεςεντραλίζεδ Τρυστ Μαναγεμεντ ιν Πεερ-το-Πεερ Σψστεμς. 10τη Ιντερνατιοναλ Σψμποσιυμ ον Παραλλελ ανδ Διστριβυτεδ δμπυτινγ, ππ. 232-239, IEEE (2011)

- 22. Συρψαναραψανα Γ., Διαλλο Μ., Ταψλορ Ρ. Ν.: Α Γενερις Φραμεωορχ φορ Μοδελινγ Δεςεντραλίζεδ Ρεπυτατιον-Βασεδ Τρυστ Μοδελς. 14τη Α΄Μ ΣιγΣοφτ Σψμποσιυμ ον Φουνδατιονς οφ Σοφτωαρε Ενγινεερινγ (2006)
- 23. άροννι Γ.: Ωαλχινή της ωεβ οφ τρυστ. Εναβλινή Τεζηνολογίες: Ινφραστρυςτυρε φορ δλλαβορατίε Εντερπρίσες, ΩΕΤ ΓΕ 2000, Προζεεδινής, ΙΕΕΕ 9τη Ιντερνατίοναλ Ωορχσήσης, ππ. 153-158 (2000)
- 24. Πεννινή Η.Π.: ΠΓΠ πατηφινδέρ πηπ.ςς.υυ.νλ
- 25. Γολλμανν Δ.: Ω ηψ τρυστ ις βαδ φορ σεςυριτψ. Ελεςτρονις νοτες ιν τηεορετιςαλ ςομπυτερ σςιενςε, 157(3), 3-9 (2006)
- 26. Σοσκα Κ., Κωον Α., ἣριστιν Ν., Δεαδας Σ.: Βεαερ: Α Δεςεντραλιζεδ Ανονψμους Μαρκετπλαςε ωιτη Σεςυρε Ρεπυτατιον (2016)
- 27. Ζινδρος Δ. Σ.: Τρυστ ιν Δεςεντραλίζεδ Ανονψμους Μαρχετπλαςες (2015)
- 28. ΔεΦιγυειρεδο Δ. Δ. Β., Βαρρ Ε. Τ.: Τρυστ Δ αις: Α Νον-Εξπλοιταβλε Ονλινε Ρεπυτατιον Σφστεμ. Ε΄, ὅλ. 5, ππ. 274-283 (2005)
- 29. Φυγγερ Ρ.: Μονεψ ας ΙΟΥς ιν Σοςιαλ Τρυστ Νετωορκς & Α Προποσαλ φορ α Δεςεντραλιζεδ θρρενςψ Νετωορκ Προτοςολ.
- Σςηωαρτζ Δ., Ψουνγς Ν., Βρίττο, Α.: Τηε Ριππλε προτοςολ ςονσενσυς αλγοριτημ. Ριππλε Λαβς Ινς Ωηίτε Παπερ, 5 (2014) ηττπ://αρςηιε.ριππλε-προθεςτ. οργ/δεςεντραλιζεδςυρρενςψ.πδφ (2004)
- 31. Μαζιερες, Δ .: Τηε στελλαρ ςονσενσυς προτοςολ: Α φεδερατεδ μοδελ φορ ιντερνετλεελ ςονσενσυς. Στελλαρ Δ εελοπμεντ Φουνδατιον (2015)
- 32. Ναραψαναν Α., Σηματικο ".: Δε-ανονψμίζινη Σοςιαλ Νετωορκς. ΣΠ '09 Προςεεδινης οφ τηε 2009 30τη ΙΕΕΕ Σψμποσιυμ ον Σεςυριτψ ανδ Πριαςψ, ππ. 173-187, $10.1109/\Sigma\Pi.2009.22$ (2009)
- 33. Μαλαολτα Γ., Μορενο-Σανςηεζ Π., Κατε Α., Μαφφει Μ.: Σιλεντ Ω ηισπερς: Ενφορςινη Σεςυριτψ ανδ Πριαςψ ιν Δεςεντραλίζεδ "ρεδιτ Νετωορκς.
- 34. Μορενο-Σανζηεζ Π., Κατε Α., Μαφφει Μ., Πεςινα Κ.: Πριαςψ πρεσερινγ παψμεντς ιν ςρεδιτ νετωορχς. Νετωορχ ανδ Διστριβυτεδ Σεςυριτψ Σψμποσιυμ (2015)
- 35. Κονφορτψ Δ., Αδαμ Ψ., Εστραδα Δ., Μερεδιτη Λ. Γ.: Σψνερεο: Τηε Δεςεντραλιζεδ ανδ Διστριβυτεδ Σοςιαλ Νετωορχ (2015)
- 36. Αηυθα Ρ. Κ., Μαγναντι Τ. Λ., Ορλιν Θ. Β.: Νετωορκ Φλοως: Τηεορψ, Αλγοριτημς, ανδ Αππλιςατιονς. Πρεντιςε-Ηαλλ (1993) ηττπς://οςω.μιτ.εδυ. Λιςενσε: "ρεατιε δμμονς $B\Psi$ -N"- Σ A. (Φαλλ 2010)
- 37. Θώσανγ Α., Ισμαίλ Ρ., Βοψδ ".: Α Συρεψ οφ Τρυστ ανδ Ρεπυτατίον Σψστεμς φορ Ονλίνε Σερίζε Προισίον. Δεζίσιον Συππορτ Σψστεμς, 43(2), ππ. 618-644 (2007)