

# Élève ingénieur en dernière année d'informatique

Lucas Lazare

📍 Saguenay, Québec, Canada  
☎ +33 6 38 68 21 51  
✉ lazarelucas@yahoo.fr  
🌐 organic-code

En recherche de stage de 6 mois commençant à partir d'août/septembre 2019.

## Cursus

### Université du Québec à Chicoutimi

Maîtrise en informatique, Bac+5

Actuellement en dernière année, double diplomation avec l'UTBM

### Université de Technologie de Belfort-Montbéliard

Diplôme d'ingénieur en informatique, spécialité imagerie, Bac+5

Actuellement en dernière année, double diplomation avec l'UQAC

### Université de Technologie de Belfort-Montbéliard

DEUTEC, Bac+2, Cycle préparatoire intégré

### Collège Ninu Cremona

3e année de collège en famille d'accueil en milieu anglophone

Saguenay, Québec, Canada

2018

Belfort, France

2016

Sevenans, France

2014

2016

Victoria, Malte

2009

2011

## Expériences Professionnelles

### Laboratoire ICube, 6 mois

Stage

Modélisation 3D de molécules à l'aide de clichés 2D obtenus par cryo-microscopie électronique, en utilisant la transformée de Fourier (optimisation par recuit simulé, C++)

Strasbourg, France

09/2017 - 02/2018

### ASLV, un mois

Animateur, Colonie de vacances pour adultes en difficulté physique et mentale

Mesnil-Saint-Père, France

08/2016

### ASLV, un mois

Animateur, Colonie de vacances pour adultes en difficulté physique et mentale

Livry, France

08/2015

### Maire de Lalacelle

Agent recenseur

Lalacelle, France

01/2015

### Renault, 4 semaines

Stagiaire, Validation qualité de moyeux avant

Le Mans, France

01/2015

## Langues

Français: langue maternelle

Japonais: élémentaire

Anglais: C1 (BULATS), usage professionnel

## Compétences informatiques

Langages: C++ 17, Java 8, C

Outils: UML, git, Make, CMake, regex

Bibliothèques: ImGui, SFML, Catch2, Boost.Asio, JavaFX

Notions: Assembleur, LaTeX, PlantUML, Bash, OpenGL, Python, OpenCV

IDE: JetBrains CLion & IntelliJ IDEA, Vim, Eclipse

## Projets

---

### Personnels.....

- Bibliothèque P2P haut niveau [C++, Boost.asio] [>Breep](#)
- Widget de Terminal pour ImGui [C++, ImGui] [>ImTerm](#)
- Dungeon crawler en réseau [C++, ImGui, SFML ; en cours] [>Dungeep](#)
- Chat vocal en P2P [C++, Breep] [>Breep-distchat](#)
- Dungeon crawler avec niveaux à génération procédurale [Java, JavaFx] [>Raoul-the-Game](#)
- Gestionnaire de listes de lecture musicales YouTube [bash, youtube-dl] [>ymph](#)
- Snake multijoueur en réseau [C++, SFML]

### Scolaire.....

- Construction et rendu d'objet paramétrique semi transparent [C++, GLFW, OpenGL] [>OpenGL-wrapper](#)
- Adaptation du jeu de plateau Cthulhu Wars (en réseau) [Java, JavaFx, KryoNet] [>Anime-Warfare](#)
- Implémentation du radix sort (gui-console) [C] [>RadixSort-LO27](#)
- Jeu du Force 3 avec IA MinMax/AlphaBeta [C++, Qt] [>force3-with-bot](#)
- Oculométrie par webcam [C++, OpenCV] [>tx-eye-tracking](#)
- Serveur de stockage de fichiers multi-utilisateurs (en console) [C++, sfml-network]

## Centres d'intérêts

---

**L'informatique:** Génération procédurale, développement d'outils, bas niveau

**Les sciences:** Mathématiques, simulation de systèmes physique, physique quantique...

**Autre:** Plongée, violon, randonnées