Changelog do Projeto [Teclearn]

Data: [29/11/2024]

Revisão: [0.0.3]

Autor: [João Barros Guatura da Costa], [Leonardo Lemes Pedrozo], [Raffael Guideti Miello]

# Versão [v0.0.1] - [03/09/24]:

- **Novas Funcionalidades**:  
 - [Implementado sistema de perguntas e respostas, o qual mostra uma pergunta com quatro respostas, sendo uma delas a correta.]

- **Correções:**  
 - [Foi alterada a imagem do ícone usado para o projeto.]

- **Alterações Técnicas:**  
 - [Caso a pergunta seja respondida de forma errada, ela é mandada para o final da fila, com funções que observam qual a resposta certa e qual a resposta errada. Também embaralha as respostas a cada vez que ela aparece, com a função Math.random().]

# Versão [v0.0.2] - [04/09/24]:

- **Novas Funcionalidades**:  
 - [Implementando PWA no sistema. Adicionando também estilização com CSS]

- **Correções**:  
 - [Sem alterações]

- **Alterações Técnicas**:  
 - [Para a criação do PWA, foi adicionado um manifest.json e um service-worker]

# Versão [v0.0.3] - [05/09/24]:

- **Novas Funcionalidade**\*:  
 - [Adicionado perguntas que condizem com o tema de tecnologia e fazem sentido. Mudanças para a adaptação de telas de diferentes tamanhos. Mais mudanças no CSS]

- **Correções**:  
 - [Sem correções]

- **Alterações Técnicas**:  
 - [Para adaptação do tamanho da tela foi usado “@media”]

Versão [v0.0.4] - [25/11/24]:

- **Novas Funcionalidades:** - [Tela de login]

- [Contador de vidas]

- [Seleção de fase]

- **Correções:**  
 - [Sem correções]

- **Alterações Técnicas:**  
 - [Recuperação de senha e criação de conta]

- [Agora o sistema conta com um widget que mostra ao usuário se ele errou a pergunta]

- [O sistema reconhece quando suas vidas acabam e dá "Game Over"]