Plataforma web de rehabilitación a distancia



Organización basada en componentes

Ingeniería web Universidad de Málaga

$\mathbf{\acute{I}ndice}$

1.	Introducción	2
	Requisitos 2.1. Funcionales	2
	2.2. No funcionales	2
3.	Acceso al Repositorio	2

1. Introducción

La rehabilitación es una fase crítica en el proceso de recuperación de pacientes que han sufrido lesiones, intervenciones quirúrgicas o padecen de enfermedades crónicas. Tradicionalmente, la rehabilitación se realiza de manera presencial, lo que puede generar barreras logísticas, económicas y geográficas tanto para los pacientes como para los profesionales de la salud. Ante esta realidad, surge la necesidad de una Plataforma Web de Rehabilitación a Distancia, cuyo objetivo es facilitar el acceso a programas de rehabilitación personalizados, ofrecer seguimiento remoto y mejorar la calidad de vida de los pacientes sin la necesidad de visitas constantes a centros de rehabilitación. Este proyecto plantea el desarrollo de una plataforma web integral que permita a los pacientes recibir tratamientos de rehabilitación de manera remota, mientras que los profesionales de la salud pueden monitorizar el progreso y ajustar las terapias en tiempo real. A través de la combinación de herramientas tecnológicas avanzadas como la videollamada, la telemetría de dispositivos médicos, y la inteligencia artificial para la personalización de ejercicios, esta plataforma buscará convertirse en un referente en el ámbito de la telerehabilitación.

2. Requisitos

- 2.1. Funcionales
- 2.2. No funcionales

3. Acceso al Repositorio

Toda la información adicional, incluyendo el código fuente y la documentación completa de este proyecto, está disponible en el repositorio de GitHub .

Referencias