

Procesador CELL de Sony, un enfoque histórico

Ramiro Barcala Roca, Valentin Angrigiani, Gabriel Hackl

Resumen—Este trabajo tratará el procesador CELL de Sony. Se toma un enfoque investigativo y contrastante entre arquitecturas del CELL, y otras de la época (y la actualidad). Las aplicaciones principales para las que fue diseñado, y las aplicaciones que se descubrieron luego junto con su importancia histórica. Conceptos básicos de computación heterogénea (distintos núcleos). Analisis a futuro relacionandolo a todo.

Index Terms—Sub-núcleos, .

1. INTRODUCTION

A mediados de los 2000, la empresa Sony empieza a investigar y desarrollar su sistema de entretenimiento "Play-Station 3". Todo esto en un mercado competitivo frente a otras marcas como Microsoft y Nintendo. Terminan con un procesador multi-core, el cual tiene como particularidades los sub-núcleos. Sony también quería estandarizar su procesador en dispositivos de todas las gamas.

Sin embargo, tanto el producto como su procesador, fueron un fracaso comercial. Sin embargo, se descubrió un uso investigativo/científico.

2. INTRODUCTION

A mediados de los 2000, la empresa Sony empieza a investigar y desarrollar su sistema de entretenimiento "Play-Station 3". Todo esto en un mercado competitivo frente a otras marcas como Microsoft y Nintendo. Terminan con un procesador multi-core, el cual tiene como particularidades los sub-núcleos. Sony también quería estandarizar su procesador en dispositivos de todas las gamas.

Sin embargo, tanto el producto como su procesador, fueron un fracaso comercial. Sin embargo, se descubrió un uso investigativo/científico.

REFERENCIAS

- [1] *Laboratorio de Arquitecturas Avanzadas con Cell y PlayStation 3*, Universitat de València, por Fernando Pardo y Jose A. Boluda.
- [2] T.W. Chaundy, P.R. Barrett and C. Batey, *The Printing of Mathematics*, Oxford University Press. London, 1954.
- [3] *The L^AT_EX Companion*, by F. Mittelbach and M. Goossens
- [4] *More Math into LaTeX*, by G. Grätzer
- [5] *AMS-StyleGuide-online.pdf*, published by the American Mathematical Society
- [6] H. Sira-Ramirez. "On the sliding mode control of nonlinear systems," *Systems & Control Letters*, vol. 19, pp. 303–312, 1992.
- [7] A. Levant. "Exact differentiation of signals with unbounded higher derivatives," in *Proceedings of the 45th IEEE Conference on Decision and Control*, San Diego, California, USA, pp. 5585–5590, 2006.
- [8] M. Fliess, C. Join, and H. Sira-Ramirez. "Non-linear estimation is easy," *International Journal of Modelling, Identification and Control*, vol. 4, no. 1, pp. 12–27, 2008.
- [9] R. Ortega, A. Astolfi, G. Bastin, and H. Rodriguez. "Stabilization of food-chain systems using a port-controlled Hamiltonian description," in *Proceedings of the American Control Conference*, Chicago, Illinois, USA, pp. 2245–2249, 2000.