# Caso de Uso: Gestión de Dietética Aymara

Actor principal: Usuario

## **Escenario principal:**

- 1. El usuario inicia la aplicación.
- 2. La aplicación se conecta a la base de datos.
- 3. El usuario elige una de las siguientes opciones: 1. Gestionar Clientes 2. Gestionar Categorías 3. Gestionar Productos 4. Gestionar Pedidos 5. Gestionar Usuarios 6. Gestionar Administradores 7. Salir del programa
- 4. Dependiendo de la opción elegida por el usuario, se ejecuta el caso de uso correspondiente.

# Caso de Uso: Gestionar Clientes

Actor principal: Usuario

## **Escenario principal:**

- 1. El usuario inicia la aplicación.
- 2. La aplicación se conecta a la base de datos.
- 3. El usuario selecciona "Gestionar Clientes" en el menú principal.
- La aplicación muestra un submenú con las siguientes opciones: 1. Registrar Cliente 2. Iniciar Sesión 3. Eliminar Cliente 4. Actualizar Datos de Cliente 5. Volver al Menú Principal
- 5. El usuario elige una de las opciones del submenú.
- 6. Dependiendo de la opción elegida, se ejecuta el caso de uso correspondiente.

# Caso de Uso: Registrar Cliente

- 1. El usuario elige "Registrar Cliente" en el submenú.
- 2. El programa recopila información como nombre, apellido, correo, contraseña, domicilio, DNI y ID de usuario:
- 3. El usuario ingresa los datos requeridos.
- 4. La aplicación registra al cliente en la base de datos.
- 5. La aplicación muestra un mensaje de confirmación.

### Caso de Uso: Eliminar Cliente

- 1. El usuario elige "Eliminar Cliente" en el submenú.
- 2. La aplicación solicita al usuario que confirme su acción con el numero de cliente.
- 3. La aplicación elimina al cliente de la base de datos.

4. La aplicación muestra un mensaje de confirmación.

#### **Extensiones:**

- Si el usuario ingresa datos incorrectos o incompletos en cualquier momento, la aplicación muestra un mensaje de error y permite al usuario intentarlo de nuevo.
- Si el usuario elige "Volver al Menú Principal," regresa al menú principal sin realizar ninguna acción en la gestión de clientes.

# Caso de Uso: Gestionar Categorías

Actor principal: Usuario

# **Escenario principal:**

- 1. El usuario inicia la aplicación.
- 2. La aplicación se conecta a la base de datos.
- 3. El usuario selecciona "Gestionar Categorías" en el menú principal.
- 4. La aplicación muestra un submenú con las siguientes opciones: 1. Registrar Categoría
  - 2. Actualizar Categoría 3. Eliminar Categoría 4. Mostrar Todas las Categorías 5. Volver al Menú Principal
- 5. El usuario elige una de las opciones del submenú.
- 6. Dependiendo de la opción elegida, se ejecuta el caso de uso correspondiente.

### Caso de Uso: Registrar Categoría

- 1. El usuario elige "Registrar Categoría" en el submenú.
- 2. La aplicación solicita al usuario el nombre de la nueva categoría.
- 3. El usuario ingresa el nombre de la categoría.
- 4. La aplicación registra la nueva categoría en la base de datos.
- 5. La aplicación muestra un mensaje de confirmación.

### Caso de Uso: Actualizar Categoría

- 1. El usuario elige "Actualizar Categoría" en el submenú.
- 2. La aplicación solicita al usuario el ID de la categoría que desea actualizar.
- 3. La aplicación verifica si la categoría con el ID proporcionado existe en la base de datos.
- 4. Si la categoría existe, la aplicación permite al usuario ingresar el nuevo nombre para la categoría.
- 5. La aplicación actualiza el nombre de la categoría en la base de datos.
- 6. La aplicación muestra un mensaje de confirmación.

## Caso de Uso: Eliminar Categoría

- 1. El usuario elige "Eliminar Categoría" en el submenú.
- 2. La aplicación solicita al usuario el ID de la categoría que desea eliminar.
- 3. La aplicación verifica si la categoría con el ID proporcionado existe en la base de datos.
- 4. Si la categoría existe, la aplicación solicita al usuario que confirme la eliminación.
- 5. La aplicación elimina la categoría de la base de datos.
- 6. La aplicación muestra un mensaje de confirmación.

# Caso de Uso: Mostrar Todas las Categorías

- 1. El usuario elige "Mostrar Todas las Categorías" en el submenú.
- 2. La aplicación recupera la lista de todas las categorías de la base de datos.
- 3. La aplicación muestra la lista de categorías, incluyendo los detalles de cada categoría (ID y nombre).
- 4. La aplicación permite al usuario regresar al submenú de gestión de categorías o al menú principal.

#### **Extensiones:**

- Si el usuario ingresa datos incorrectos o incompletos en cualquier momento, la aplicación muestra un mensaje de error y permite al usuario intentarlo de nuevo.
- Si el usuario elige "Volver al Menú Principal," regresa al menú principal sin realizar ninguna acción en la gestión de categorías.

#### Caso de Uso: Gestionar Productos

#### Actor principal: Usuario

# **Escenario principal:**

- 1. El usuario inicia la aplicación.
- 2. La aplicación se conecta a la base de datos.
- 3. El usuario selecciona "Gestionar Productos" en el menú principal.
- La aplicación muestra un submenú con las siguientes opciones: 1. Registrar Producto 2. Actualizar Producto 3. Eliminar Producto 4. Mostrar Todos los Productos 5. Volver al Menú Principal
- 5. El usuario elige una de las opciones del submenú.
- 6. Dependiendo de la opción elegida, se ejecuta el caso de uso correspondiente.

# Caso de Uso: Registrar Producto

- 1. El usuario elige "Registrar Producto" en el submenú.
- 2. La aplicación solicita al usuario los siguientes datos para el nuevo producto:
  - Nombre

- Descripción
- Precio
- Imagen
- Stock
- ID de Categoría
- 3. El usuario ingresa los datos requeridos.
- 4. La aplicación registra el nuevo producto en la base de datos.
- 5. La aplicación muestra un mensaje de confirmación.

#### Caso de Uso: Actualizar Producto

- 1. El usuario elige "Actualizar Producto" en el submenú.
- 2. La aplicación solicita al usuario que ingrese el ID del producto que desea actualizar.
- 3. La aplicación verifica si el producto con el ID proporcionado existe en la base de datos.
- 4. Si el producto existe, la aplicación solicita al usuario que ingrese los nuevos valores para el producto.
- 5. La aplicación actualiza los datos del producto en la base de datos.
- 6. La aplicación muestra un mensaje de confirmación.

### Caso de Uso: Eliminar Producto

- 1. El usuario elige "Eliminar Producto" en el submenú.
- 2. La aplicación solicita al usuario que ingrese el ID del producto que desea eliminar.
- 3. La aplicación verifica si el producto con el ID proporcionado existe en la base de datos.
- 4. Si el producto existe, la aplicación solicita al usuario que confirme la eliminación.
- 5. La aplicación elimina el producto de la base de datos.
- 6. La aplicación muestra un mensaje de confirmación.

### Caso de Uso: Mostrar Todos los Productos

- 1. El usuario elige "Mostrar Todos los Productos" en el submenú.
- 2. La aplicación recupera la lista de todos los productos de la base de datos.
- 3. La aplicación muestra la lista de productos, incluyendo los detalles de cada producto (nombre, descripción, precio, imagen, stock y categoría).
- 4. La aplicación permite al usuario regresar al submenú de gestión de productos o al menú principal.

## **Extensiones:**

- Si el usuario ingresa datos incorrectos o incompletos en cualquier momento, la aplicación muestra un mensaje de error y permite al usuario intentarlo de nuevo.
- Si el usuario elige "Volver al Menú Principal," regresa al menú principal sin realizar ninguna acción en la gestión de productos.

## Caso de Uso: Gestionar Pedidos

**Actor principal:** Usuario

# **Escenario principal:**

- 1. El usuario inicia la aplicación.
- 2. El usuario selecciona la opción "Gestionar Pedidos" en el menú principal.
- 3. El sistema muestra las siguientes opciones:
  - Registrar Pedido
  - Eliminar Pedido
  - Ver todos los pedidos
  - Volver al Menú Principal
- 4. El usuario selecciona una de las opciones anteriores y realiza la acción correspondiente.
- 5. El sistema realiza las operaciones de registro, eliminación y visualización de pedidos.
- 6. El sistema muestra un mensaje de éxito o error, según el resultado de la operación.
- 7. El usuario puede repetir el proceso o volver al menú principal.

# Caso de Uso 1: Registrar Pedido

#### Escenario principal:

- 1. El usuario selecciona la opción "Registrar Pedido".
- 2. El sistema solicita al usuario que ingrese el ID del usuario que realiza el pedido.
- 3. El usuario ingresa el ID del usuario.
- 4. El sistema crea una instancia de la clase Pedido con el ID del usuario y un estado predeterminado (por ejemplo, "En Proceso").
- 5. El sistema permite al usuario agregar productos al pedido, uno por uno.
- 6. El usuario selecciona la opción para finalizar la creación del pedido.
- 7. El sistema muestra un mensaje de éxito indicando que el pedido se ha registrado.
- 8. El usuario puede repetir el proceso o volver al menú de gestión de pedidos.

### Caso de Uso 2: Eliminar Pedido

Escenario principal:

- 1. El usuario selecciona la opción "Eliminar Pedido".
- 2. El sistema solicita al usuario que ingrese el ID del pedido que desea eliminar.
- 3. El usuario ingresa el ID del pedido.
- 4. El sistema realiza las siguientes operaciones: a. Llama al método eliminarPedido(conexion) de la instancia de Pedido. b. Ejecuta una consulta SQL para eliminar el pedido de la base de datos. c. Confirma los cambios en la base de datos.
- 5. El sistema muestra un mensaje de éxito indicando que el pedido se ha eliminado.
- 6. El usuario puede repetir el proceso o volver al menú de gestión de pedidos.

## Caso de Uso 3: Ver todos los pedidos

## Escenario principal:

- 1. El usuario selecciona la opción "Ver todos los pedidos"...
- 2. El sistema muestra el número de pedido el número de usuario que lo hizo, su estado y los productos elegidos.
- 3. El usuario puede repetir el proceso o volver al menú de gestión de pedidos.

# **Caso de Uso: Gestionar Usuarios**

Actor principal: Administrador

### **Escenario principal:**

- 1. El administrador inicia la aplicación.
- 2. El administrador selecciona la opción "Gestionar Usuarios" en el menú principal.
- 3. El sistema muestra las siguientes opciones:
  - Registrar Usuario
  - Iniciar sesion
  - Actualizar Usuario
  - Eliminar Usuario
  - Mostrar Todos los Usuarios
  - Volver al Menú Principal
- 4. El administrador selecciona una de las opciones anteriores y realiza la acción correspondiente.
- 5. El sistema realiza las operaciones de registro, inicio de sesion, actualización, eliminación o visualización de usuarios según la elección del administrador.
- 6. El sistema muestra un mensaje de éxito o error, según el resultado de la operación.
- 7. El administrador puede repetir el proceso o volver al menú principal.

# Caso de Uso 1: Registrar Usuario

# **Escenario principal:**

- 1. El administrador selecciona la opción "Registrar Usuario".
- 2. El sistema solicita al administrador que ingrese los siguientes detalles del usuario:
  - Nombre
  - Apellido
  - Correo
  - Contraseña
  - Domicilio
  - Tipo
- 3. El administrador ingresa los detalles del usuario.
- 4. El sistema crea una instancia de la clase Usuario con los detalles ingresados.
- 5. El sistema realiza las siguientes operaciones: a. Llama al método registrarUsuario(conexion) de la instancia de Usuario. b. Ejecuta una consulta SQL para insertar un nuevo registro en la tabla Usuario de la base de datos con los detalles del usuario. c. Confirma los cambios en la base de datos.
- 6. El sistema muestra un mensaje de éxito indicando que el usuario se ha registrado.
- 7. El administrador puede repetir el proceso o volver al menú de gestión de usuarios.

# Caso de Uso 2: Iniciar Sesión

### **Escenario principal:**

- 1. El administrador selecciona la opción "Iniciar Sesión".
- 2. El sistema solicita al administrador que ingrese un correo y contraseña válidos.
- 3. El administrador ingresa ambos datos.
- 4. El sistema verifica si hay un usuario con esos datos en la base de datos.
- 5. Si los datos son válidos, se muestra un mensaje de bienvenida mostrando el nombre y apellido del usuario.
- 6. Si el usuario no se encuentra, el sistema muestra un mensaje de error y vuelve al menú de gestión de usuarios.

#### Caso de Uso 3: Actualizar Usuario

## **Escenario principal:**

- 1. El administrador selecciona la opción "Actualizar Usuario".
- 2. El sistema solicita al administrador que ingrese el ID del usuario que desea actualizar.
- 3. El administrador ingresa el ID del usuario.
- 4. El sistema verifica si el usuario con el ID proporcionado existe en la base de datos.
- 5. Si el usuario no se encuentra, el sistema muestra un mensaje de error y vuelve al menú de gestión de usuarios.
- 6. Si el usuario existe, el sistema solicita al administrador que ingrese los nuevos detalles del usuario, incluyendo:
  - a. Nombre
  - b. Apellido
  - c. Correo
  - d. Contraseña
  - e. Domicilio
  - f. Tipo
- 7. El administrador ingresa los nuevos detalles del usuario o deja en blanco para mantener los valores actuales.
- 8. El sistema crea una instancia de la clase Usuario con los nuevos detalles del usuario.
- El sistema realiza las siguientes operaciones: a. Llama al método actualizarUsuario(conexion) de la instancia de Usuario. b. Ejecuta una consulta SQL para actualizar los detalles del usuario en la base de datos. c. Confirma los cambios en la base de datos.
- 10. El sistema muestra un mensaje de éxito indicando que el usuario se ha actualizado.
- 11. El administrador puede repetir el proceso o volver al menú de gestión de usuarios.

# Caso de Uso 3: Eliminar Usuario

# **Escenario principal:**

- 1. El administrador selecciona la opción "Eliminar Usuario".
- 2. El sistema solicita al administrador que ingrese el ID del usuario que desea eliminar.
- 3. El administrador ingresa el ID del usuario.
- 4. El sistema verifica si el usuario con el ID proporcionado existe en la base de datos.
- 5. Si el usuario no se encuentra, el sistema muestra un mensaje de error y vuelve al menú de gestión de usuarios.

- 6. Si el usuario existe, el sistema realiza las siguientes operaciones: a. Llama al método eliminarUsuario(conexion) de la instancia de Usuario. b. Ejecuta una consulta SQL para eliminar el usuario de la base de datos. c. Confirma los cambios en la base de datos.
- 7. El sistema muestra un mensaje de éxito indicando que el usuario se ha eliminado.
- 8. El administrador puede repetir el proceso o volver al menú de gestión de usuarios.

#### Caso de Uso 4: Mostrar Todos los Usuarios

#### **Escenario principal:**

- 1. El administrador selecciona la opción "Mostrar Todos los Usuarios".
- El sistema realiza las siguientes operaciones: a. Llama al método
  mostrarTodosLosUsuarios(conexion) de la instancia de Usuario. b. Ejecuta una
  consulta SQL para seleccionar todos los usuarios de la base de datos. c. Muestra en
  pantalla la lista de usuarios con sus detalles.
- 3. El administrador puede volver al menú de gestión de usuarios.

# Caso de Uso: Registrar un Administrador

#### Actor principal: Usuario

### **Escenario principal:**

- 1. El usuario inicia la aplicación.
- 2. El usuario selecciona la opción "Gestionar Administradores" en el menú principal.
- 3. El usuario selecciona la opción "Registrar Administrador a través del ID de Usuario".
- 4. El sistema solicita al usuario que ingrese el ID del usuario al que se desea asignar como administrador.
- 5. El usuario ingresa el ID del usuario.
- 6. El sistema realiza las siguientes operaciones: a. Crea una instancia de la clase Administrador con el ID del usuario proporcionado. b. Llama al método registrarAdmin(conexion) de la instancia de Administrador. c. Ejecuta una consulta SQL para insertar un registro en la tabla Administrador de la base de datos con el ID del usuario. d. Obtiene el ID generado para el nuevo administrador. e. Confirma los cambios en la base de datos.
- 7. El sistema muestra un mensaje de éxito indicando que el usuario se ha registrado como administrador.
- 8. El usuario puede repetir el proceso o volver al menú principal.

#### Caso de Uso Alternativo: Error al Registrar un Administrador

### **Escenario principal:**

1. El usuario inicia la aplicación.

- 2. El usuario selecciona la opción "Gestionar Administradores" en el menú principal.
- 3. El usuario selecciona la opción "Registrar Administrador a través del ID de Usuario".
- 4. El sistema solicita al usuario que ingrese el ID del usuario al que se desea asignar como administrador.
- 5. El usuario ingresa el ID del usuario.
- 6. El sistema realiza las siguientes operaciones: a. Intenta crear una instancia de la clase Administrador con el ID del usuario proporcionado. b. Llama al método registrarAdmin(conexion) de la instancia de Administrador. c. Ejecuta una consulta SQL para insertar un registro en la tabla Administrador de la base de datos con el ID del usuario. d. Se produce un error durante la ejecución de la consulta SQL.
- 7. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se pudo registrar al usuario como administrador.
- 8. El usuario puede intentar el registro nuevamente o volver al menú principal.