

# GUIA DE APLICACIÓN

## (Página de avistamiento de aves)

Nuestra aplicación se inicia en el “index.jsp” que constará de una cabecera y cuatro enlaces con los que podremos:

- Insertar aves
- Visualizar aves
- Actualizar aves
- Eliminar aves

Todas las opciones que tomemos nos llevarán a un controlador llamado “Controlador1” que hara la funcion de menu, con 4 if's ira preguntando cual es la opcion escogida y por cada opcion la url cambiará.

**INSERTAR:** En el caso de Insertar aves, el controlador nos llevara a un jsp llamado “inserir.jsp” que constara de un formulario para introducir los datos de; anilla, especie, lugar, fecha. Y dos botones, uno para limpiar el formulario y otro para enviar los datos.

Estos datos seran enviados a otro controlador llamado “ControladorInsert” en el cual cargaremos la base de datos y con la sentencia INSERT de sql añadiremos el ave en nuestra base de datos. Hay dos posibles salidas:

- 1) Si la anilla del ave estaba ya en la base de datos nos iremos a un jsp llamado “error.jsp” que nos dira que la anilla esta duplicada y un boton de volver al menu principal.
- 2) Si la anilla del ave no se encuentra en la base de datos ira a un jsp llamado “sumave.jsp” que mostrara los datos del ave que hemos añadido y un boton de volver al menu principal.

**VISUALIZAR:** Si pulsamos el enlace de Visualizar aves, del mismo modo que en insertar nos pasara a un controlador que carga la base de datos y nos muestra todos los registros de la base de datos, dicho controlador se llama “ControladorRUD2”. Este controlador llama a un jsp llamado “visualizar.jsp” que nos mostrara los datos obtenidos.

**ACTUALIZAR:** El enlace de actualizar nos llevara a un jsp (actualizar.jsp) que nos mostrara todos los registros de la base de datos con un “radiobutton” al lado para que podamos seleccionar el ave que queremos modificar. La anilla solo se podra mostrar, no se puede cambiar, los que cambiaremos seran los demas datos.

Una vez realizado los cambios en un formulario iremos a otro controlador en el cual haremos la sentencia UPDATE sql y de ahi nos llevara a un nuevo jsp que nos preguntara, mostrando los datos que vamos a cambiar si estamos seguros del cambio. El boton de “Cancelar” nos llevara al menu principal y el boton de “Aceptar” nos llevara a un nuevo controlador en el que haremos el update de la base de datos.

**ELIMINAR:** Es el mismo proceso que la opcion ACTUALIZAR, solo cambia en el tipo de input que se coloca al lado de los registros que sera de tipo “checkbox”, para poder eliminar mas de un registro.

## MEJORAS

En la parte de visualizar, he añadido un jsp que nos preguntará si queremos buscar un ave específica colocando su anilla o queremos visualizar todas las aves de nuestra base de datos.

En el caso de que los registros de nuestra base de datos fueran muchos, esta implementación me parece bastante útil.

## DIAGRAMA

