

# INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SÃO PAULO

**Câmpus Campinas** 

# Curso de Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

TÍTULO: Organizador de Finanças

Autor: Bárbara Cristina dos Santos Edmilson Matheus dos Santos Rafael Vitor Germano Orientador: Prof. Esp./Me./Dr.

Coorientador: Prof. Esp./Me./Dr.

## Autor: Bárbara Cristina dos Santos Edmilson Matheus dos Santos Rafael Vitor Germano

Orientador: Prof. Esp./Me./Dr. Orientador Coorientador: Prof. Esp./Me./Dr. Orientador

# TÍTULO: Organizador de Finanças

Plano Inicial/Relatório Parcial de Atividades de Trabalho de Conclusão de Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas do Instituto Federal de São Paulo, Câmpus Campinas.

## Sumário

1.	Introdução	4
2.	Justificativa	5
3.	Objetivos	6
4.	Fundamentação Teórica	7
5.	Metodologia	8
6.	Cronograma	10

## 1. Introdução

- a) Contextualização: O trabalho em si consiste em ajudar as pessoas que tem problemas na parte financeira.
- b) Justificativa: O que nos motiva trabalhar com esse tema é poder ajudar todas as pessoas com esse tipo de problema, porque se pensarmos bem não deve ser fácil você não ter controle dos próprios gastos e deixando as contas mais importantes de lado. Esse tema é importante para todos, até para quem tem controle dos próprios gastos; nem que seja apenas uma dica de como continuar controlando os gastos, mas é essencial na vida do ser humano ter este controle. Se pesquisarmos bem em todo nosso país, podemos perceber que a maioria dos brasileiros tem gastos excessivos e sem necessidade, fazendo com que fique sem dinheiro o restante do mês.
- c) **Definição do (s) Problema (s):** O maior problema com esse tema que estamos trabalhando, podemos ver que é a "vontade" de comprar algo sem necessidade e, isso acaba deixando as pessoas fora do controle financeiro. Outro problema é que com esse que citamos acima, acaba deixando as contas importante para trás, e qual a única solução? Pedir **empréstimos**, e isso vai virando uma "bola de neve" (quase não tem fim).
- d) **Objetivos:** Pretendemos atingir o maior número de pessoas utilizando nosso projeto, porque assim conseguiremos notar o quão essencial é o Controle Financeiro.
- e) **Avaliação dos Resultados:** Procurar obter um feedback do usuário final, a ponto de saber se a Aplicação cumpriu seus objetivos especificados e as necessidades do usuário.

### 2. Justificativa

Ter controle financeiro pessoal é a forma mais básica de cuidar do seu dinheiro. É assim que você conhece exatamente a sua renda, os seus gastos e o que pode ser melhorado para sobrar mais dinheiro no fim do mês. Dinheiro para fazer uma reserva financeira, investir e multiplicar sua renda.

Não estamos falando só sobre dinheiro, mas sobre qualidade de vida. Quando você tem um bom controle financeiro, se preocupa menos com as contas do mês e, quem tem problemas como ansiedade, depressão, entre outras... acaba ficando com a mente ocupada demais fazendo com que piore cada vez mais a situação. E nós, desenvolvedores do sistema não desejamos isso a ninguém e sim que possamos ajuda-los em tudo que for necessário.

## 3. Objetivos

#### 3.1 OBJETIVO GERAL

- a) Desenvolver um sistema dinâmico onde o usuário terá controle específico sobre os gastos.
- b) b) O sistema irá mostrar onde existe gasto excessivo, com a finalidade otimizar as finanças, criando uma reeducação financeira ao usuário.

#### 3.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- c) Desenvolver uma aplicação amigável para o usuário, e que auxilie no entendimento sobre suas finanças, com gráficos, e com uma linguagem simples e direta.
- d) A aplicação faz cálculos e estimativas sobre os gastos, com valores e informações pré-determinadas pelo programa, que também pode ser modificada pelo usuário. Tudo isto, baseado na informação sobre renda mensal, que é informado manualmente pelo usuário.

## 4. Fundamentação Teórica

Através de alguns vídeos no YouTube, pode-se notar que as pessoas que gravam também já passaram por um descontrole financeiro em algum momento. Com força de vontade e organização eles conseguiram superar essa etapa. Indo mais afundo com as pesquisas, notamos o seguinte comentário: "As pessoas não criaram o hábito de se planejar financeiramente, pois as escolas não ensinaram". Não crescemos sabendo que teremos que guardar dinheiro para uma determinada coisa, vamos descobrindo ao passar do tempo ou seja, quando se tem o primeiro emprego e surgem as contas que na maioria das vezes são: ajudar em casa, comprar o que é necessário para o próprio consumo, sair, se divertir e assim sucessivamente. Mas, chega em um certo ponto que o dinheiro começa a ficar pouco e as contas ultrapassam o valor que tens em mãos mensalmente.

### 5. Metodologia

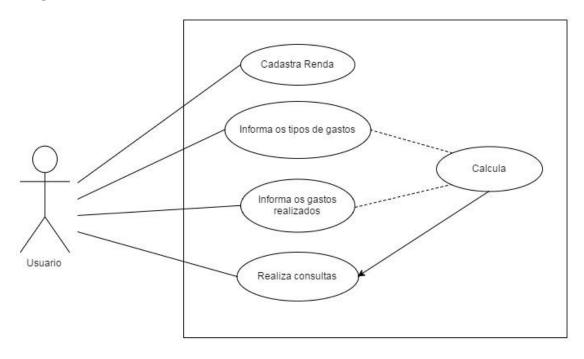
Através do ambiente de desenvolvimento Visual Studio, SQL Server e Notepad++, desenvolveremos todo nosso sistema para que todos possam utilizá-los.

Todo projeto tem um início, meio e fim. No início, é complicado porque temos que pensar em tudo que será estruturado e implementado em nosso projeto; mas ao longo dos estudos, notamos que vai ficando mais "prático". Prático? Porque mais prático? Bom, depois que pensamos em como será o funcionamento do projeto como um todo, é só "traduzirmos" para a implementação ou seja, começar a desenvolver/programar todo nosso sistema e é claro que, respeitando todas os passos a serem seguidos.

Para que consigamos implementar todo o sistema, será necessário a instalação das seguintes ferramentas: Visual Studio, SQL Server e Notepad++. Mas o que são? Para que elas servem?

- Visual Studio: é um pacote de programas da Microsoft para desenvolvimento de Softwares.
- SQL Server: como um Banco de dados, é um produto de software cuja principal função é a de armazenar e recuperar dados solicitados por outras aplicações de software, seja aqueles no mesmo computador ou aqueles em execução em outro computador através de uma rede (incluindo a Internet).
- Notepad++: é um programa para editar código fonte de qualquer linguagem de programação. Como tem suporte para uma grande quantidade de linguagens, interessará não só aos desenvolvedores de webs, como também a toda a comunidade de programadores em geral.

## Diagrama de Caso de Uso



# Cronograma

PLANILHA DE CONTROLE DE ATIVIDADES												
N°	Atividade	Responsável	Estado Atual	Início Data / Hora	Previsão	Término Data / Hora	Duração Prev.	Duração Real	SITUAÇÃO			
1	Introdução	Edmilson	Concluida *	7/3/2018 00:00	14/3/2018 19:00	21/3/2018 00:00	06 dias, 19 horas e 00 minutos	13 dias, 00 horas e 00 minutos	ATRASADA			
2	Levantamento de Requisitos	Rafael	Concluida 🔻	8/3/2018 00:00	14/3/2018 19:00	21/3/2018 00:00	05 dias, 19 horas e 00 minutos	12 dias, 00 horas e 00 minutos	ATRASADA			
3	Documentação	Bárbara	Concluida 🔻	14/3/2018 19:00	15/3/2018 19:00	04/04/2018 19:37	31 dias, 00 horas e 00 minutos	20 dias, 00 horas e 37 minutos	ATRASADA			
4	Objetivos Gerais	Rafael	Concluida 🔻	26/3/2018 08:00	28/3/2018 19:00	11/4/2018 22:02	01 dias, 11 horas e 00 minutos	15 dias, 14 horas e 02 minutos	ATRASADA			
5	Objetivos especificos	Edmilson	Concluida 🔻	26/3/2018 08:00	28/3/2018 19:00	11/4/2018 22:02	01 dias, 11 horas e 00 minutos	15 dias, 14 horas e 02 minutos	ATRASADA			
6	Planejamento/Interface Grafica	Babara	Em andamento 🐣									
7	Desenvolvimento do Codigo Fonte	Rafael	Em andamento 🔻									
8	Desenvolvimento do banco de dados	Edmilson	Em andamento 🔻									
9			*									
10			▼									
11			~									
12			*									
13			~									
14			*									
15			*									
16			-									
17			-									
18			-									
19			-									
20			-									

## Bibliografia inicial

ROMANO, Giovanni. Imagens da juventude na era moderna. In: LEVI, G.; SCHMIDT, J. (Org.). **História dos Jovens 2**. São Paulo: Companhia das Letras, 1996. p. 7-16.