

Actividad de Aprendizaje. Segunda evaluación

Este ejercicio consiste en diseñar una aplicación para gestionar los parques de España.

De cada parque tendremos que almacenar el nombre, la extensión, la CCAA y la ciudad.

Además cada parque necesitará ciertas actuaciones en ciertos momentos del año. Estas actuaciones se tendrán que programar y ejecutar y las llevarán a cabo cuadrillas de jardineros. Cada cuadrilla tendrá un jefe de cuadrilla y jardineros. Las actuaciones tendrán una duración distinta para cada una.

Las ciudades deberán precargarse en la base de datos, no lo hará el programa.

Este es un ejercicio conjunto con el módulo de bases de datos.

El objetivo final será llegar a construir una aplicación que permita :

- Listar todos los parques de una determinada ciudad por nombre.
- Listar todos los parques de una cierta comunidad autónoma por nombre.
- Añadir un parque a una determinada ciudad (por nombre de ciudad), si la ciudad no existe no se añade y se informa de ello.
- Actualizar la información de un parque (primero se pedirá al usuario el nombre del parque que quiere actualizar, se buscará en la base de datos y se mostrarán los datos del parque (nombre, nombre ciudad, extensión) y a continuación se pedirán los 3 nuevos datos (nombre, nombre ciudad y extensión) y se hará la actualización.
- Seleccionar todos los parques cuyo nombre contenga una determinada cadena.
- Devolver el número de parques de una determinada ciudad que tengan una extensión individual mayor que la que desee el usuario.
- Borrar todos los parques de una determinada ciudad por nombre.
- Listar el nombre de todas las ciudades que contengan parques cuya suma total de su extensión, sea mayor que la que quiera el usuario.

Se pide

Este ejercicio consiste en diseñar la aplicación, NO LA BASE DE DATOS. La base usará la diseñada en el módulo de bases de datos, en el ejercicio de feedback.

El diseño de la aplicación será muy sencillo, realiza una aplicación de consola y muestra un menú con una opción por cada punto indicado en el enunciado. Pide los datos que sean necesarios para las consultas a través del teclado.

Las sentencias SQL también las tendremos diseñadas y las usaremos en el programa.

Importante: aunque los ejemplos de conexión con bases de datos que has visto son sencillos deberemos diseñar nuestra aplicación con las clases adecuadas y todos los datos deberán estar encapsulados en objetos, no individualmente.

Hay que visualizar el [Webinar 4: Ficheros y Bases de datos](#) donde se adjunta y se explica la estructura del proyecto que debes seguir. Este feedback consiste en comprender y aplicar la estructura del proyecto.

Criterios de evaluación

La evaluación es un componente fundamental de la formación. Este ejercicio obligatorio formará parte de tu evaluación continua.

En esta tabla se resumen los aspectos a valorar y el porcentaje que representa cada uno de los mismos.

Criterios	% Total	% Ob.
Crea las clases adecuadas	30%	
Los métodos y propiedades están bien asignados a cada clase	30%	
Ha realizado correctamente el guardado y recuperación a base de datos	30%	
Ha realizado la documentación automática	10%	
TOTAL	100%	

Fecha límite de recepción de trabajos

El día 22 de Abril deben estar todos los feedback subidos a la plataforma y a su vez a la carpeta compartida en Google Drive en un archivo zip.