



COLEGIO CHAMPAGNAT

SEMINARIO DE INVESTIGACIÓN

**FICHAS DE REFERENCIA: Influencia de los videojuegos en los  
estudiantes de secundaria del Colegio Champagnat en el período  
de enero de 2020 a julio de 2022**

**Profesor:** Roberto Alfredo López Guzmán

**Alumno:** Fernando José Fuentes Castillo #10

**Grado:** Segundo año      **Sección:** B

San Salvador, 18 de marzo de 2022

## Ficha textual – artículo 1

| FICHA TEXTUAL               |                                                                                                                                                                                                                                                                |
|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Título del artículo / libro | Videojuegos y adicción en niños-adolescentes: una revisión sistemática                                                                                                                                                                                         |
| Autor                       | Marcy Maldonado, Ángela Buitrago y María Mancilla.                                                                                                                                                                                                             |
| Edición                     | Nº. 20 (noviembre), 2014                                                                                                                                                                                                                                       |
| Texto citado                | << Es aquella necesidad de identificación que los adolescentes enarbolan en su búsqueda de establecer una identidad, el campo donde la “manipulación” de esta urgencia por parte de las empresas puede tener un éxito rotundo, aunque discutible éticamente.>> |
| Nº de ficha                 | Página 10 de 22 del artículo.                                                                                                                                                                                                                                  |
| Fuente                      | PDF consultado en:<br><a href="https://www.revistatog.com/num20/pdfs/revision2.pdf">https://www.revistatog.com/num20/pdfs/revision2.pdf</a>                                                                                                                    |
| Ciudad Editorial Año        | A Coruña / Revista electrónica de terapia ocupacional de Galicia, TOG / 2014                                                                                                                                                                                   |

| FICHA TEXTUAL               |                                                                                                                                                                                                                            |
|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Título del artículo / libro | Videojuegos y adicción en niños-adolescentes: una revisión sistemática                                                                                                                                                     |
| Autor                       | Marcy Maldonado, Ángela Buitrago y María Mancilla.                                                                                                                                                                         |
| Edición                     | Nº. 20 (noviembre), 2014                                                                                                                                                                                                   |
| Texto citado                | << Aunque mucho se habla en la prensa acerca de su potencial para crear dependencia, pocos estudios han investigado este fenómeno para tratar de definir su uso como una problemática de posible trastorno psiquiátrico.>> |
| Nº de ficha                 | Página 7 de 22 del artículo.                                                                                                                                                                                               |
| Fuente                      | PDF consultado en:<br><a href="https://www.revistatog.com/num20/pdfs/revision2.pdf">https://www.revistatog.com/num20/pdfs/revision2.pdf</a>                                                                                |
| Ciudad Editorial Año        | A Coruña / Revista electrónica de terapia ocupacional de Galicia, TOG / 2014                                                                                                                                               |

| FICHA TEXTUAL               |                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|-----------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Título del artículo / libro | Videojuegos y adicción en niños-adolescentes: una revisión sistemática                                                                                                                                                                                                                      |
| Autor                       | Marcy Maldonado, Ángela Buitrago y María Mancilla.                                                                                                                                                                                                                                          |
| Edición                     | Nº. 20 (noviembre), 2014                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| Texto citado                | << Lo que ocurre en estas “nuevas” tecnologías es una modificación de la sociabilidad y de las formas mismas de asociación. La estrategia de supervisión de los padres debe tener en cuenta la posibilidad de sumir nuevas formas de asociación con sus hijos que rebasan las heredadas. >> |
| Nº de ficha                 | Página 3-4 de 22 del artículo.                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Fuente                      | PDF consultado en:<br><a href="https://www.revistatog.com/num20/pdfs/revision2.pdf">https://www.revistatog.com/num20/pdfs/revision2.pdf</a>                                                                                                                                                 |
| Ciudad Editorial Año        | A Coruña / Revista electrónica de terapia ocupacional de Galicia, TOG / 2014                                                                                                                                                                                                                |

**Fuente:**

- MALDONADO Marcy; BUITRAGO, Angela y MANCILLA, María. **Videojuegos y adicción en niños - adolescentes: una revisión sistemática.** TOG (A Coruña) Revista TOG. 2014. Consultado el 2 de marzo de 2022. Disponible en: <https://www.revistatog.com/num20/pdfs/revision2.pdf>
- Maldonado, M., Buitrago, A. & Mancilla, M. (2014) **Videojuegos y adicción en niños – adolescentes: una revisión sistemática.** *Revista TOG* (A Coruña). Consultado el 2 de marzo de 2022. Recurso disponible en: <https://www.revistatog.com/num20/pdfs/revision2.pdf>

## Fichas textuales – documento 2

| FICHA TEXTUAL               |                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Título del artículo / libro | Videojuegos y educación                                                                                                                                                                                                                                         |
| Autor                       | Félix Etxeberria Balerdi                                                                                                                                                                                                                                        |
| Edición                     | Volumen 2                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Texto citado                | << Hay una gran sintonía entre los valores promovidos por estos juegos y los que están presentes en nuestro entorno social, de manera que los comportamientos que se practican en estos juegos son los que se encuentran un mayor apoyo y aceptación social. >> |
| Nº de ficha                 | Página 8 del artículo.                                                                                                                                                                                                                                          |
| Fuente                      | PDF consultado en:<br><a href="https://redined.educacion.gob.es/xmlui/handle/11162/91630">https://redined.educacion.gob.es/xmlui/handle/11162/91630</a>                                                                                                         |
| Ciudad Editorial Año        | País Vasco / Teoría de la educación: educación y cultura en la sociedad de la información / 2001                                                                                                                                                                |

| FICHA TEXTUAL               |                                                                                                                                                                            |
|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Título del artículo / libro | Videojuegos y educación                                                                                                                                                    |
| Autor                       | Félix Etxeberria Balerdi                                                                                                                                                   |
| Edición                     | Volumen 2                                                                                                                                                                  |
| Texto citado                | << El videojuego les muestra diariamente, de modo palpable, y cuantificable, todo lo que están progresando, de manera que cada día que avanza consiguen un mejor nivel. >> |
| Nº de ficha                 | Página 13 del artículo.                                                                                                                                                    |
| Fuente                      | PDF consultado en:<br><a href="https://redined.educacion.gob.es/xmlui/handle/11162/91630">https://redined.educacion.gob.es/xmlui/handle/11162/91630</a>                    |
| Ciudad Editorial Año        | País Vasco / Teoría de la educación: educación y cultura en la sociedad de la información / 2001                                                                           |

| FICHA TEXTUAL               |                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|-----------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Título del artículo / libro | Videojuegos y educación                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Autor                       | Félix Etxeberria Balerdi                                                                                                                                                                                                                                                           |
| Edición                     | Volumen 2                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| Texto citado                | << A pesar de las críticas recibidas también en este terreno, los videojuegos no se muestran como desencadenantes de un deterioro de las relaciones sociales de los jugadores. Por el contrario, la afición a los VJ está relacionada con actitudes positivas de socialización. >> |
| Nº de ficha                 | Página 25 del artículo.                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Fuente                      | PDF consultado en:<br><a href="https://redined.educacion.gob.es/xmlui/handle/11162/91630">https://redined.educacion.gob.es/xmlui/handle/11162/91630</a>                                                                                                                            |
| Ciudad Editorial Año        | País Vasco / Teoría de la educación: educación y cultura en la sociedad de la información / 2001                                                                                                                                                                                   |

**Fuente:**

- Etxeberria Balerdi, F. (2001). **Videojuegos y educación**. Teoría de la Educación: Educación y Cultura en la Sociedad de la Información. Recuperado de: <https://redined.educacion.gob.es/xmlui/bitstream/handle/11162/91630/00820113013570.pdf?sequence=1> Consultado el 16 de marzo de 2022.
- ETXEBERRÍA BALERDI, Félix. **Videojuegos y educación**. Teoría de la Educación: Educación y Cultura en la Sociedad de la Información, 2001. Recuperado de: <https://redined.educacion.gob.es/xmlui/bitstream/handle/11162/91630/00820113013570.pdf?sequence=1> Consultado el 16 de marzo de 2022.