# Introducción

El presente estudio abordará el tema de la “Influencia de los videojuegos en el comportamiento de los estudiantes de secundaria en el Colegio Champagnat en el período de enero de 2020 a julio de 2022”. Este tema aplica para toda aquella influencia, positiva o negativa, que pueda tener efecto en la población anteriormente descrita.

Desde el lanzamiento de los primeros videojuegos en la década de los 50s, el tema de los videojuegos y su influencia ha sido ampliamente debatido por una gran cantidad de expertos. Por su contenido muchas veces son tachados y estigmatizados como dañinos para la población. Es por eso por lo que, en el presente informe, se buscará contrastar los detalles de estas investigaciones, y obtener una conclusión veraz acerca de la verdad influencia que tienen los videojuegos en los adolescentes.

Se analizarán las diferentes dimensiones de la persona que se ven afectadas por los videojuegos, la capacidad de estos para crear hábitos en las personas, y se discutirán los posibles efectos que tienen para aislar o reintegrar a las personas en la sociedad.