PROBLEMA 2

```
// Existen soluciones mãis eficientes, pero esta soluciã³n o una soluciã³n
// correcta de coste temporal y espacial similar es suficiente para
// obtener 5 puntos.
/* Pre: ruta = RUTA y RUTA es una pila vacÃa.
  Post: El primer componente del resultado es cierto si existe un
   nodo en la jerarquÃa de nodos a cuya raÃz apunta 'primer' con campo
   info.ciudad igual a omega; en otro caso, el primer componente del
   resultado es falso. Si el primer componente del resultado es
  cierto, el segundo componente del resultado contiene el valor del
  campo info.kms_recorridos del nodo 'n_min' de la jerarquÃa de nodos
   a cuya raÃz apunta 'primer' con campo info.ciudad igual a omega y
  valor del campo info.kms_recorridos mÃnimo. En caso de empate,
   'n_min' es el primer nodo con estas caracterÃsticas de la jerarquÃa
   de nodos a cuya raÃz apunta 'primer' recorrida en pre-orden. Además,
   si el primer componente del resultado es cierto, el parámetro 'ruta'
  contiene la información de los nodos que forman el camino que
  conecta el nodo al que apunta 'primer' con el nodo 'n_min' de
  manera que el orden de extracciÃ3n de los elementos de la pila
   'ruta' coincida con el orden de los nodos de dicho camino recorrido
   desde el nodo al que apunta 'primer' hasta 'n min'.
static pair<br/>bool,int> iti_aux(Node* primer, string omega, stack<Etapa>& ruta) {
  pair<bool,int> res;
  if (primer == NULL) res.first = false;
 else if (primer->info.ciudad == omega) {
     res.first = true;
     res.second = primer->info.kms_recorridos;
     ruta.push(primer->info);
 else {
     res.first = false;
     int ari = primer->seg.size();
     for (int i = 0; i < ari; ++i) {
        stack<Etapa> ruta_i;
        pair<br/>bool,int> res_i = iti_aux(primer->seg[i],omega,ruta_i);
        if (res_i.first) {
           if (not res.first or res.second > res_i.second) {
              res = res_i;
              ruta.swap(ruta_i);
           }
        }
     if (res.first) ruta.push(primer->info);
  return res;
}
pair<bool,int> itinerario(string omega, stack<Etapa>& ruta) const {
 return iti_aux(primer_node,omega,ruta);
}
```

// La solución al apartado 2.1 se obtiene eliminado las llamadas a

```
// ruta.push(primer->info), la llamada a ruta.swap(ruta_i), y la
// declaración stack<Etapa> ruta_i.

// En el apartado 2.1 la cabecera de la operación auxiliar es
// static pair<bool,int> iti_aux(Node* primer, string omega)
// y las llamadas recursivas iti_aux(primer->seg[i],omega). Además,
// la definición de la operación principal es

// pair<bool,int> distancia(string omega) const {
// return iti_aux(primer_node,omega);
// }
```