机器人竞赛规则

本次机器人竞赛分小组赛阶段和淘汰赛阶段,淘汰赛分为 1/8 决赛、1/4 决赛、半决赛、决三、四名比赛、冠亚军决赛。32 支队伍中有八支种子队,将分到 A-H 八个组中,每组一个队,其他队通过抽签方式随机分到 A-H 八个组中。最终形成八个组,每组4个队。

注:根据周二考核成绩,种子队为:

A组: team 10 ■ B组: 第九队 ■ C组: 老师说得队 ■ D组: 重在参与队

E组: 秋名山 ■ F组: 恒风队 ■ G组: mito ■H组: 虎式坦克

图 1-小组赛赛道

图 1 为小组赛赛道,赛道中设置了四个赛位(出发点)。

我们以 A 组为例, 讲述小组赛规则: A 组内有 A1、A2、A3、A4 四个队, 分为两组,每两队一组。假设 A1、A2 组队, A3、A4 组队,每队通过掷硬币的方式决定自己的出发点,队友在对角线的位置。

比赛开始,四队同时启动,在规定时间三分钟内,被追上者出局,追上对手者同一组两队同获3分;若三分钟内,四支队伍均未被追上,则所有队伍各加1分;比赛过程中,离开跑道者,另一组的两支队伍各加3分。

根据以上规则,每支队都必须和其他三支队组队且只组一次,共计进行三轮比赛。三轮比赛结束,每个小组积分前两名的队出线进入淘汰赛阶段的 1/8 决赛,共 16 支队,即"16强"。分数相同情况下,进行单圈竞速赛决定出线队伍。

二、淘汰赛阶段

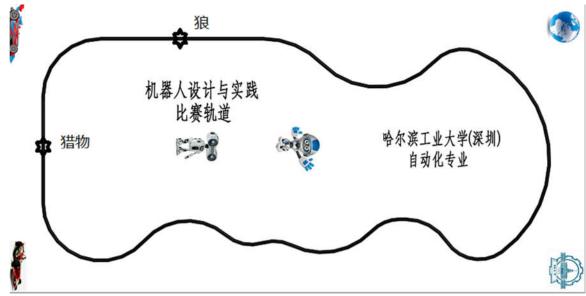


图 2-淘汰赛赛道

图 2 为淘汰赛赛道,赛道中设置了猎物和狼的位置。

> 1/8 决赛

经过小组赛, A-H 八个组, 每组两支队, 共 16 支队。A 组对阵 B 组, C 组对阵 D 组, E 组对阵 F 组, G 组对阵 H 组。以 A、B 组为例, 讲述小组赛规则: A 组第一名与 B 组第二名 PK, A 组第二名与 B 组第一名 PK, 进行追逐赛, PK 者掷硬币决定追与被追,若三分钟内猎物队被追上,比赛结束,狼队晋级;若三分钟内猎物队未被追上,两队互换角色;若猎物队仍未被追上,进行单圈竞速赛决定出线队伍。

获胜的8个队进入1/4决赛,即"8强"

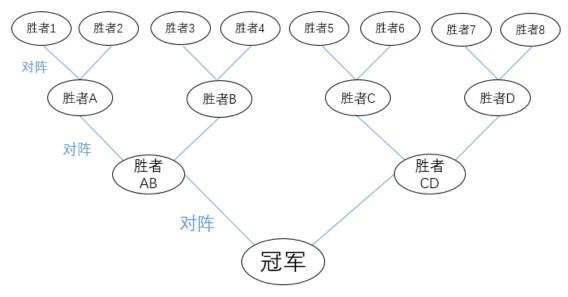


图 3-决赛对阵示意图

▶ 1/4 决赛

胜者 1 对阵胜者 2=胜者 A

胜者 3 对阵胜者 4=胜者 B

胜者 5 对阵胜者 6=胜者 C

胜者 7 对阵胜者 8=胜者 D

1/4 决赛的 4 个获胜队进入"4强"

▶ 半决赛

胜者 A 对阵胜者 B=胜者 AB

胜者 C 对阵胜者 D=胜者 CD

▶ 决赛

半决赛获胜两队进入决赛,争夺冠军;失利的两队争夺第三名。