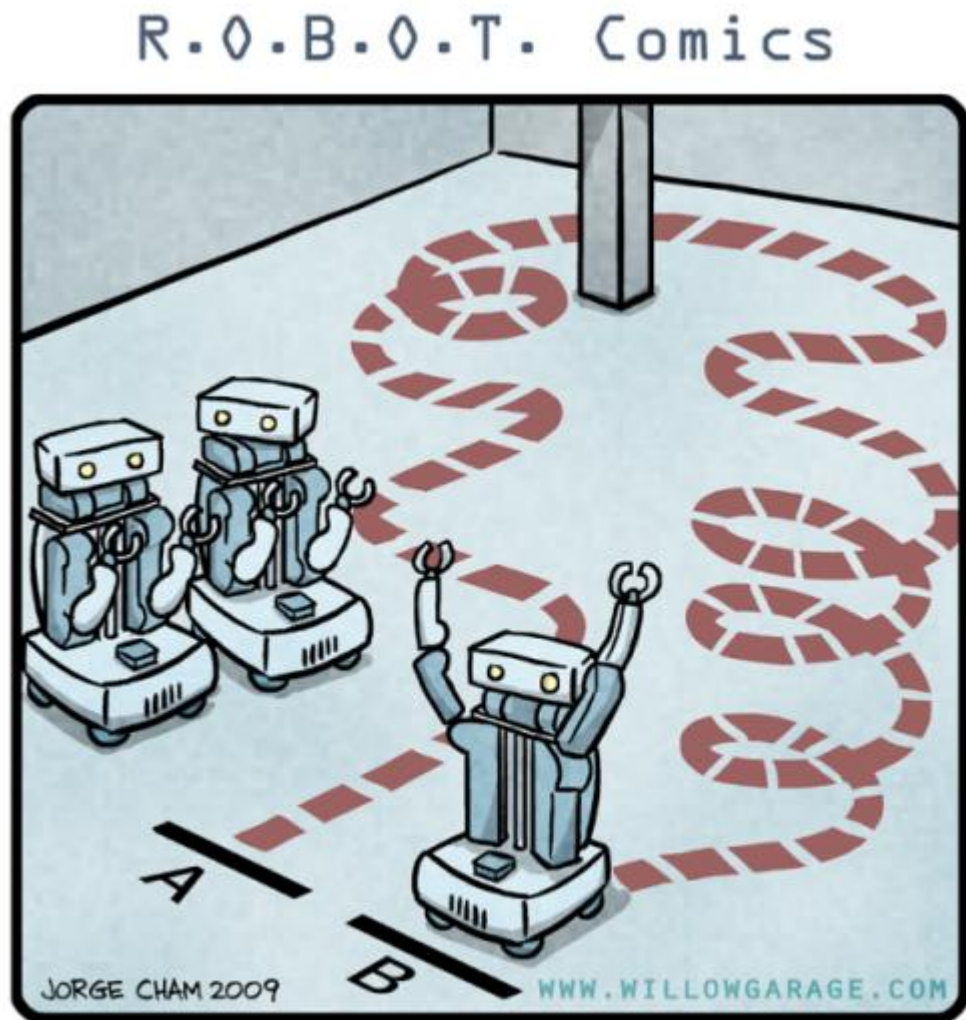


03

## 导航实例

# 自主导航

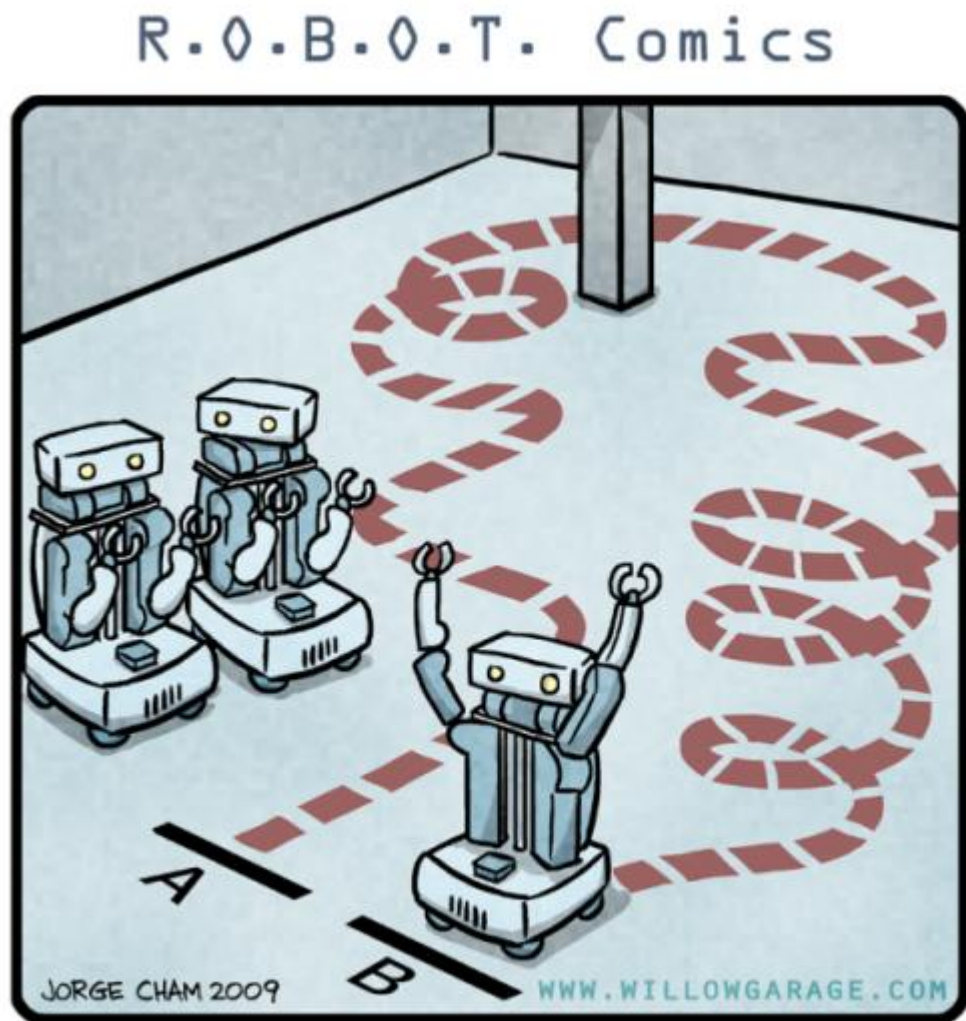
从表面上看，自主导航就是解决从地点A到地点B的问题，但是实现起来非常复杂。自主导航是一个非常大的课题，解决方案也是五花八门，而且各方案之间没有明显的理论界限。目前最流行的就是SLAM导航方案，而SLAM导航方案由建图、定位和路径规划三大基本问题组成，这三大问题互相嵌套又组成新的问题，也就是SLAM问题、导航问题、探索问题等。



"HIS PATH-PLANNING MAY BE  
SUB-OPTIMAL, BUT IT'S GOT FLAIR."

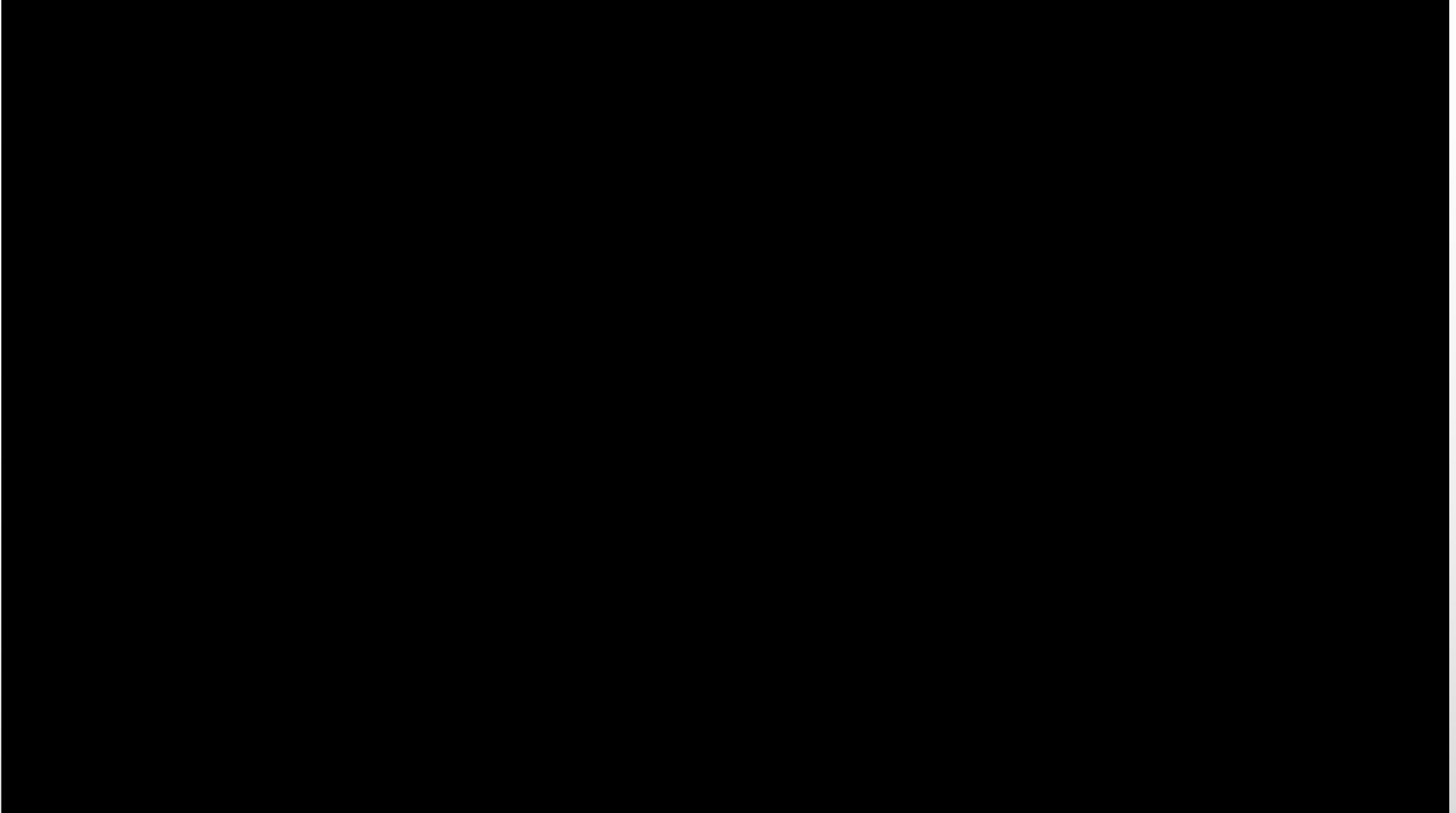
# 自主导航

- 自主导航问题的本质我们可以从右图来描述，就是从地点A移动到地点B的问题。当想机器人下达移动到地点B的命令后，机器人这时就会提出三个问题，“我在哪”、“我将到哪”、“我如何去”。
- 目前自主导航主要针对的是机器人、无人机、无人驾驶汽车等无人操控的对象。



"HIS PATH-PLANNING MAY BE SUB-OPTIMAL, BUT IT'S GOT FLAIR."

# Navigation



# Navigation

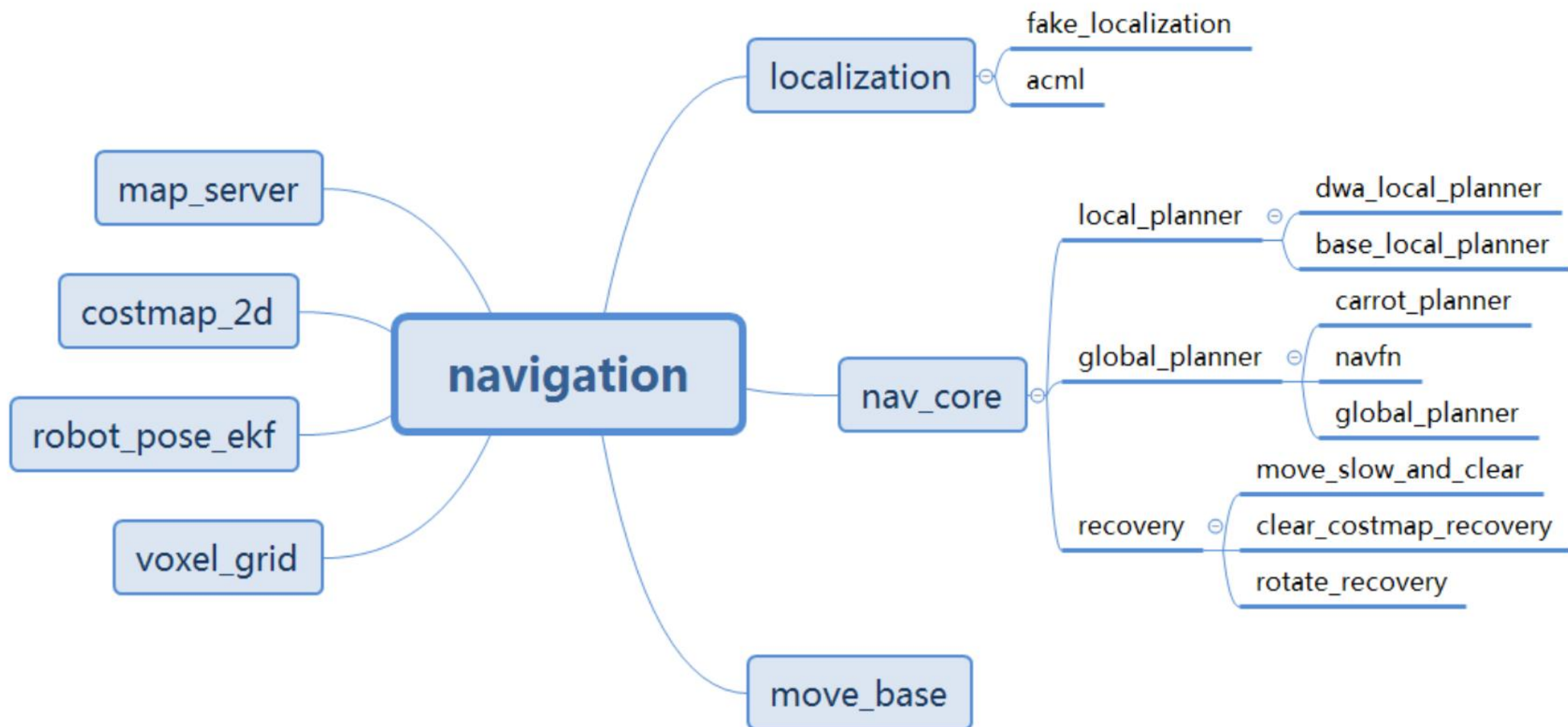
导航 (Navigation) 是指在地图中，已知机器人当前坐标，当在地图中给定合理的目标点时，能自动规划出一条合理的路径，并控制机器人沿着该路径行走并能自动避开静态和动态的障碍物。实现这样的功能需要有以下几个要点：

- 一张完整的高精度地图
- 生成相应的代价地图
- 机器人在地图中的起始位置，并能在移动中定位其位置
- 在地图上给定一个可到达的目标点位姿
- 全局路径规划
- 局部路径规划



# ROS Navigation

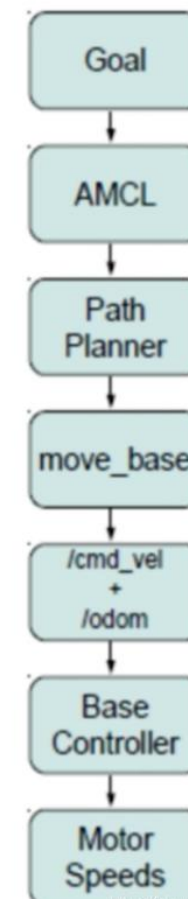
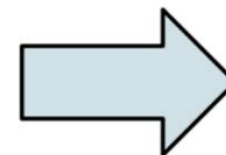
Navigation是ROS的二维导航功能包，简单来说，就是根据输入的里程计等传感器的信息流和机器人的全局位置，通过导航算法，计算得出安全可靠的机器人速度控制指令。在ROS中的代码包如下图





# ROS Navigation

首先要知道导航中的目标点 (Goal)，然后 AMCL 会获取当前坐标点，Path Planner 即为路径规划，Move\_base 主要解决的是本地优化 (Path Planner 相当于全局规划，move\_base 相当于本地规划)，在 ROS 中可以采用 Move\_base 功能包，该功能包包含有全局规划与本地规划。然后 Move\_base 会发布一个速度指令给底层驱动器，完成导航功能。



# ROS Navigation

**机器人的导航模块（Navigation Stack）是用来解决什么问题的呢？**

顾名思义，它解决的自然是在一个已知的、动态的环境里，实现让机器人本体从A地到B地的自主运动。在这个过程中，实现对物理世界的建模、路径规划、避障、移动等等各种功能。





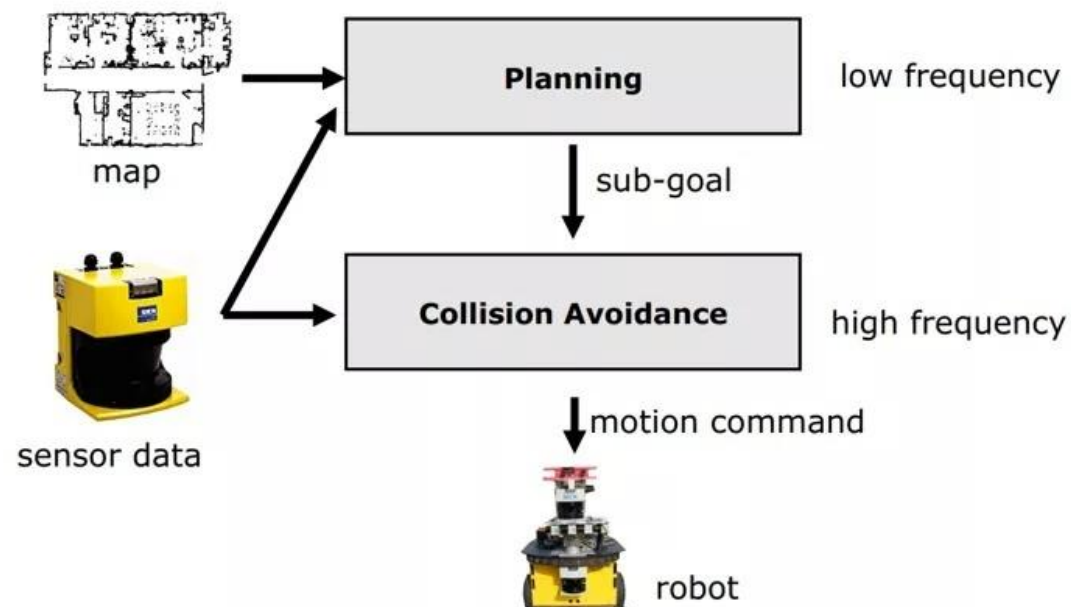
# ROS Navigation

**导航就是解决一个有先决条件、有动力学限制的几何问题的一系列过程！**



# ROS Navigation

对于一个特定的导航需求，首先有传感技术与SLAM模块共同决定一个世界模型，然后通过路径规划算法获得加权之后的最优路径，再次导入机器人模型做避障规划，最后实现对机器人硬件的移动控制。



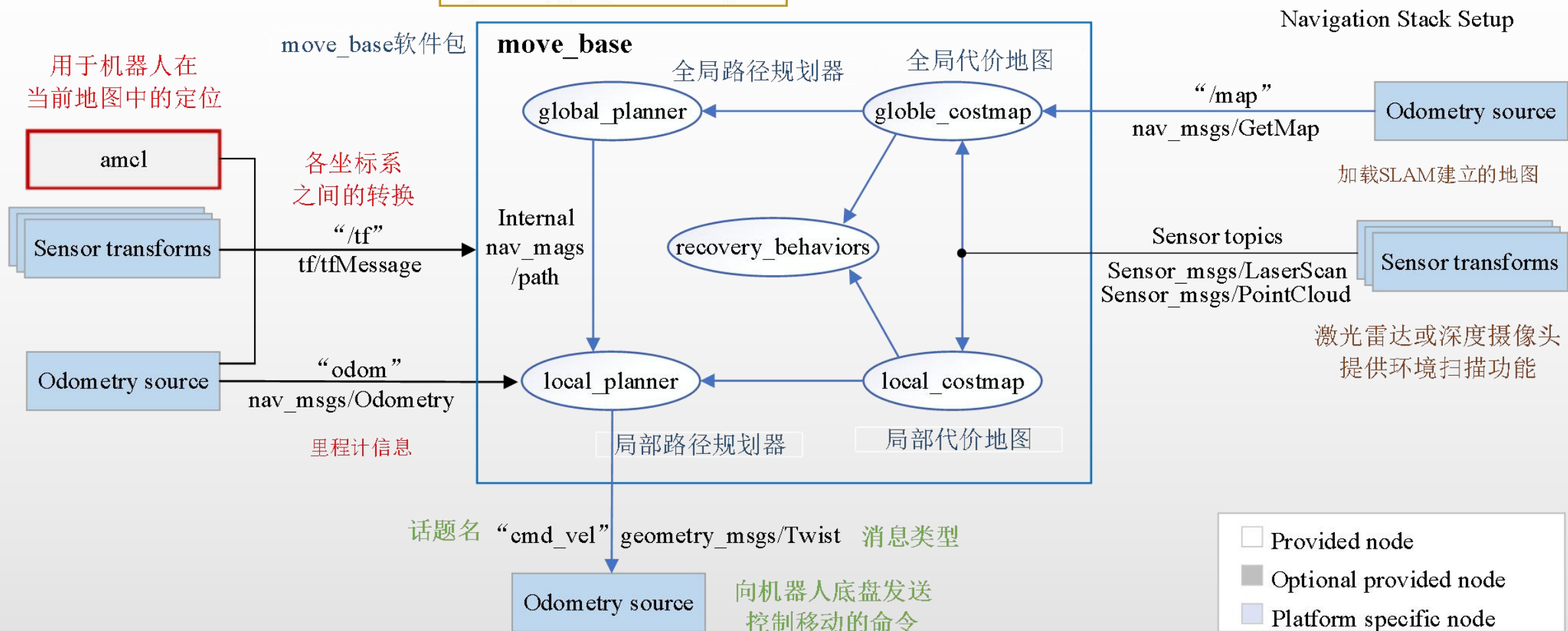
# ROS Navigation

- **map\_server**: 地图服务器，主要功能是保存地图和导入地图。
- **costmap\_2d**: 可以生产代价地图，以及提供各种相关的函数。
- **robot\_pose\_ekf**: 扩展卡尔曼滤波器，输入是里程计、IMU、VO中的任意两个或者三个，输出是一个融合之后的pose。
- **localization**: 这里是两个定位用的package。fake\_localization一般是仿真用的，amcl才是实际定位用的package。
- **nav\_core**: 这里面只有三个文件，对应的是全局路径规划、局部路径规划、recovery\_action的通用接口定义，具体功能实现则是在各个对应的规划器package里。
- **move\_base**: 这里实现的是整个导航的流程。什么时候调用全局路径规划、什么时候调用局部路径规划、什么时候调用recovery\_action都是这个package管的。就是下图中间方框里做的事情，可以说是整个navigation stack的核心。

# ROS Navigation

“move\_base\_simple/goal”  
geometry\_msgs/PoseStamped

发送地图上的目的地位姿



基于move\_base的导航框架

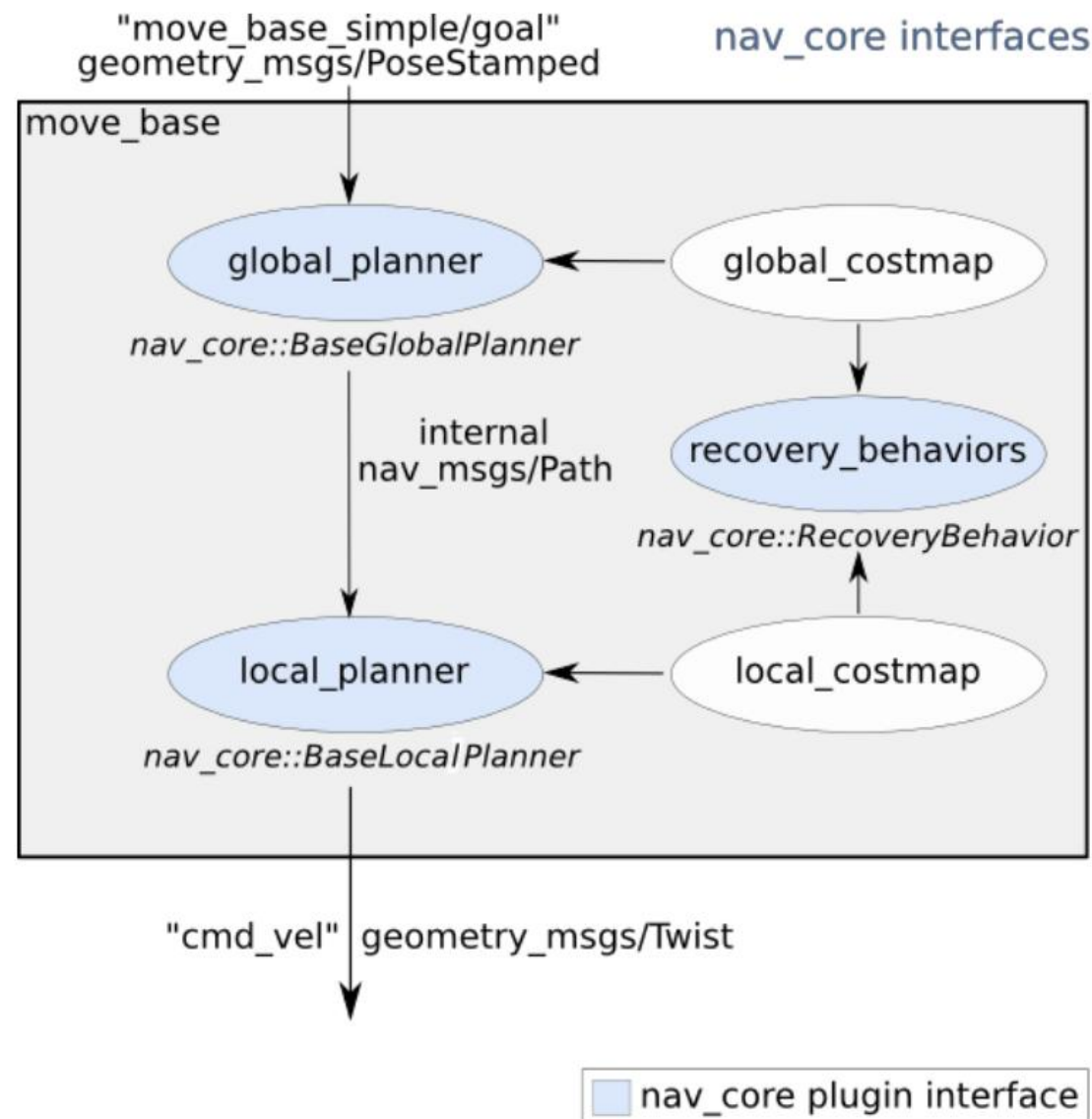
# ROS Navigation——move\_base

## ➤ 全局路径规划 (global planner)

- 全局最优路径规划
- Dijkstra或A\*算法

## ➤ 本地实时规划 (local planner)

- 规划机器人每个周期内的线速度、角速度，使之尽量符合全局最优路径。
- 实时避障
- Trajectory Rollout 和 Dynamic Window Approaches算法
- 搜索躲避和行进的多条路径，综合各评价标准选取最优路径





# ROS Navigation——move\_base

## move\_base功能包中的话题和服务

	名称	类型	描述
Action 订阅	move_base/goal	move_base_msgs/ MoveBaseActionGoal	move_base的运动规划目标
	move_base/cancel	actionlib_msgs/GoalID	取消特定目标的请求
Action 发布	move_base/feedback	move_base_msgs/ MoveBaseActionFeedback	反馈信息，含有机器人底盘的坐标
	move_base/status	actionlib_msgs/ GoalStatusArray	发送到move_base的目标状态信息
	move_base/result	move_base_msgs/ MoveBaseActionResult	此处move_base操作的结果为空
Topic 订阅	move_base_simple/goal	geometry_msgs/PoseStamped	为不需要追踪目标执行状态的用户，提供一个非action接口
Topic 发布	cmd_vel	geometry_msgs/Twist	输出到机器人底盘的速度命令
Service	~make_plan	nav_msgs/GetPlan	允许用户从move_base获取给定目标的路径规划，但不会执行该路径规划
	~clear_unknown_space	std_srvs/Empty	允许用户直接清除机器人周围的未知空间。适合于costmap停止很长时间后，在一个全新环境中重新启动时使用
	~clear_costmaps	std_srvs/Empty	允许用户命令move_base节点清除costmap中的障碍。这可能会导致机器人撞上障碍物，请谨慎使用



# ROS Navigation——move\_base

```
<launch>
```

```
<node pkg="move_base" type="move_base" respawn="false" name="move_base" output="screen" clear_params="true">
  <rosparam file="$(find mbot_navigation)/config/mbot/costmap_common_params.yaml" command="load" ns="global_costmap" />
  <rosparam file="$(find mbot_navigation)/config/mbot/costmap_common_params.yaml" command="load" ns="local_costmap" />
  <rosparam file="$(find mbot_navigation)/config/mbot/local_costmap_params.yaml" command="load" />
  <rosparam file="$(find mbot_navigation)/config/mbot/global_costmap_params.yaml" command="load" />
  <rosparam file="$(find mbot_navigation)/config/mbot/base_local_planner_params.yaml" command="load" />
</node>
```

```
</launch>
```

## 配置move\_base节点

mbot\_navigation/launch/move\_base.launch



base\_local\_  
planner\_params.  
yaml



costmap\_common\_  
params.yaml



global\_costmap\_  
params.yaml

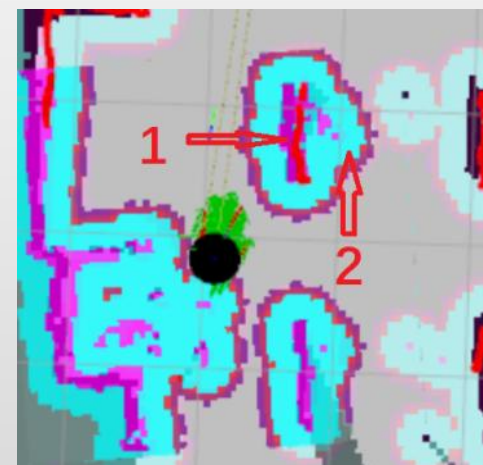
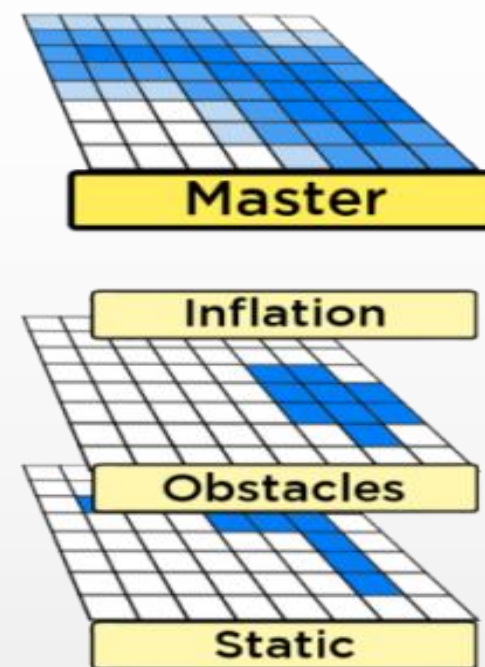


local\_costmap\_  
params.yaml

# ROS Navigation——costmap

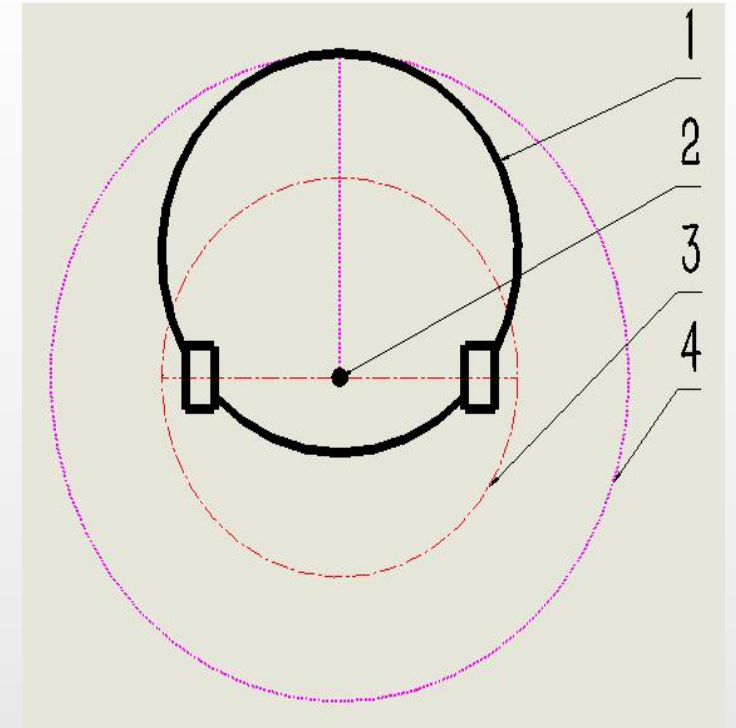
使用gmapping构建的地图为全局静态地图，要实现导航避障功能，单靠这一张地图是不够安全的，例如在导航过程中突然出现的障碍物(如：动态障碍物)，因此需要对这张地图进行各种加工修饰，使导航避障更安全，在ROS中是由costmap\_2d软件包实现的，该软件包在原始地图上实现了两张新的地图：一个是local\_costmap，另外一个global\_costmap，两张costmap一个是为局部路径规划准备的，一个是为全局路径规划准备的。无论是local\_costmap还是global\_costmap，都可以配置多个图层，包括下面几种：

- **Static Map Layer**：静态地图层，基本上不变的地图层，通常是SLAM建立完成的静态地图；
- **Obstacle Map Layer**：障碍地图层，用于动态的记录传感器感知到的障碍物信息；
- **Inflation Layer**：膨胀层，在以上两层地图上进行膨胀（向外扩张），以避免机器人撞上障碍物；
- **Other Layers**：可以通过插件的形式自己实现costmap，目前已有Social Costmap Layer、Range Sensor Layer等开源插件。



# ROS Navigation——costmap

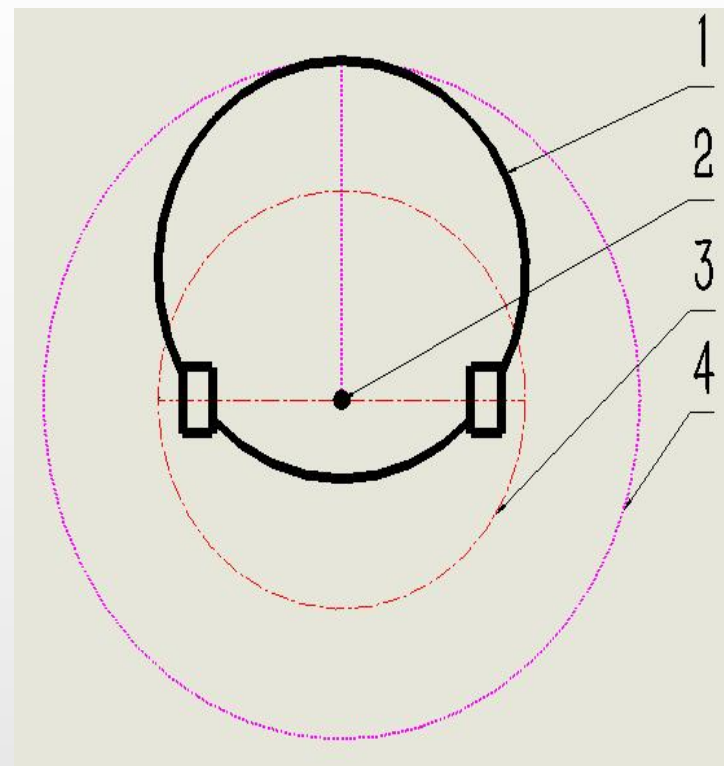
Costmap地图又叫占用栅格图，即将整张地图分成多个小栅格(默认每个小栅格是边长为0.05m的正方形)，每个栅格又分为三种情况：**Occupied被占用（有障碍）**、**Free自由区域（无障碍）**、**Unknown Space未知区域**，划分规则如图所示，图中，“1”为后驱机器人本体，“2”为机器人旋转中心(两轮中心)，“3”为机器人的内切圆，“4”为机器人的外切圆。



# ROS Navigation——costmap

当机器人看到障碍物后，会膨胀出一圈安全区域，然后计算栅格与障碍物的距离，根据距离有如下情况：

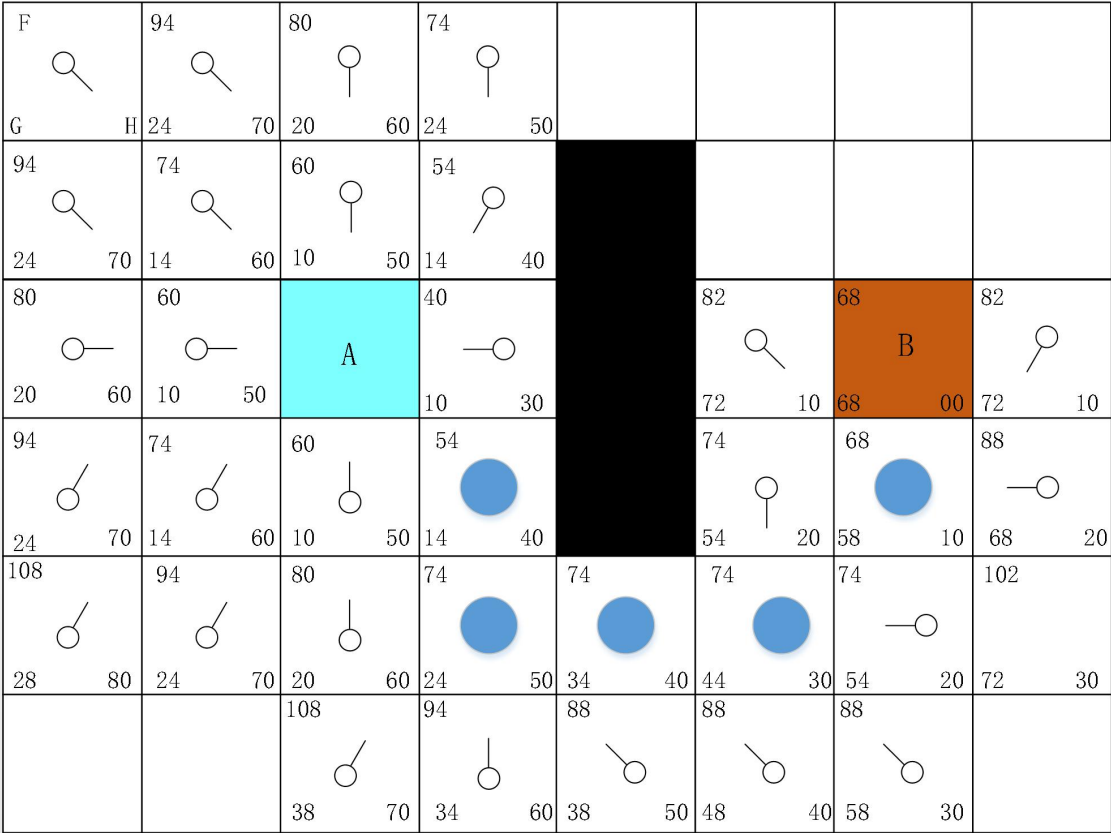
- **小于机器人内切圆半径**，则该栅格代价值为254，表明该栅格是致命的，机器人不允许移动到该栅格，否则会碰到障碍物；
- **大于机器人内切圆半径**，但小于外切圆半径，则该栅格代价值在253~128 之间，距离障碍物越近，代价值越大；
- **大于机器人外切圆半径**，但小于设置的膨胀半径，则该栅格代价值在128~1之间，距离障碍物越近，代价值越大；
- **大于膨胀半径**，则该栅格代价值为0，规划的路径就会往这里走。



# ROS Navigation——全局路径规划

在已知的地图上导航时，先实现机器人当前位置的定位(初始位置设置)，然后在地图上给定目标点，此时可以在当前地点和目标地点之间找到一条**全局路径**，**一般寻找的路径都是找最近的路径**。在ROS中利用dijkstra算法或A\*算法实现该功能，这就是全局路径规划。

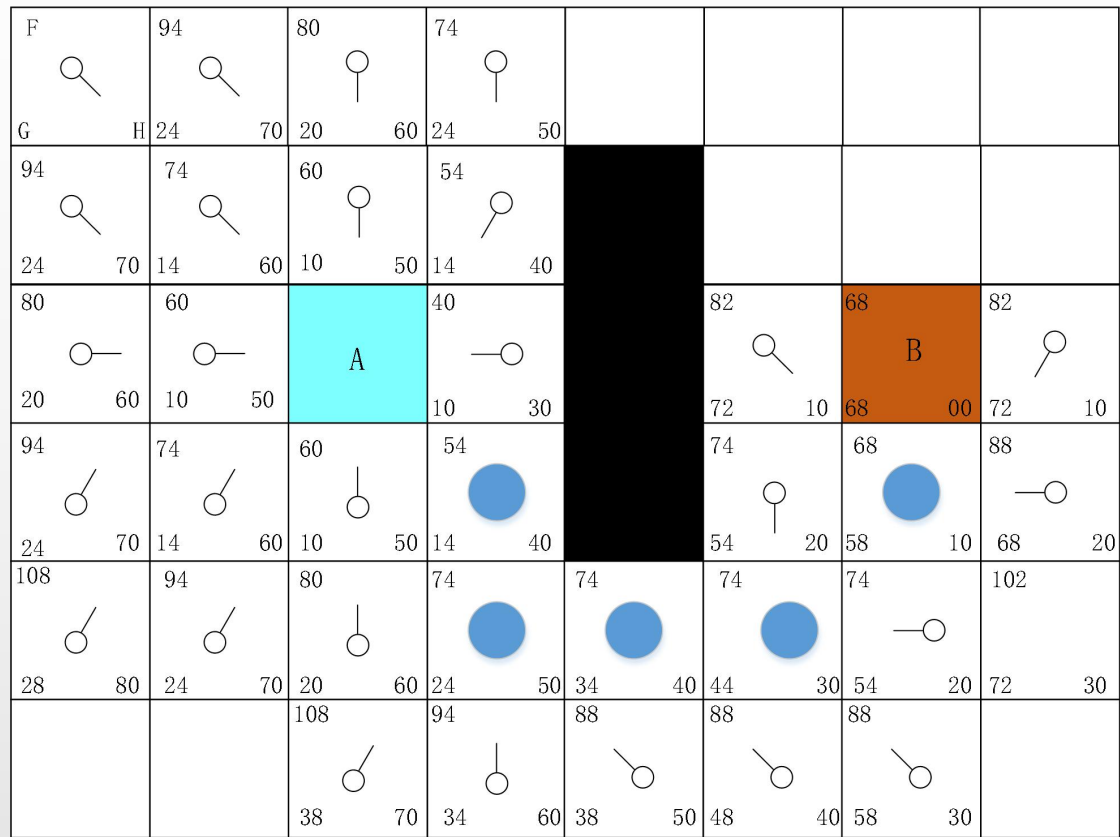
以A\*算法为例：如图所示，起点A，终点B，中间黑色方格为障碍，第一个方格中给出F、G、H三个值标识的位置，其他方格不再标注，其相同的位置代表F、G、H的三个值，圆代表找到的路径。使用A\*算法规划路径从起点A到终点B，从起点开始，检查其相邻的方格，然后移动到总代价值最低的栅格，即最优的栅格，逐渐向四周扩展，直至找到目标，





# ROS Navigation——全局路径规划

- “G” 表示从起点 A 移动到指定方格的移动代价，假设，横向和纵向的移动代价为 10，对角线的移动代价为 14，其在方格左下角标示；
- “H” 表示从指定的方格移动到终点 B 的估算成本，有很多方法可以估算 H 值，在本例使用 Manhattan 方法，计算从当前方格横向或纵向移动到达目标所经过的方格数，忽略对角移动，忽略路径中的障碍物，其在方格右下角标示；
- “F” 表示总代价值，由 G 和 H 相加可得。





# ROS Navigation——局部路径规划

机器人在获得目的地信息后，首先经过全局路径规划规划出一条大致可行的路线，然后调用局部路径规划器根据这条路线及costmap的信息规划出合适的局部路径，计算出机器人此时刻最佳的速度指令，发送给机器人运动底盘执行。

在ROS 中常用的局部路径规划算法有

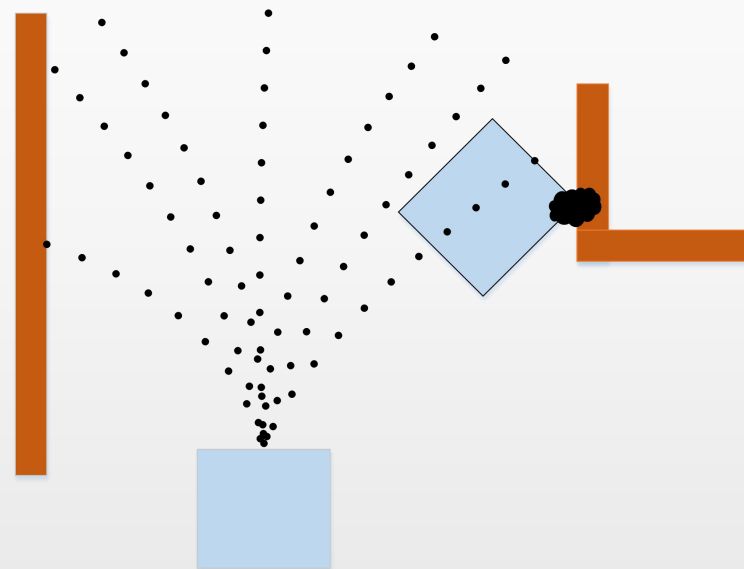
- **dwa\_local\_planner**算法
- **teb\_local\_planner**算法

# ROS Navigation——局部路径规划

## DWA算法

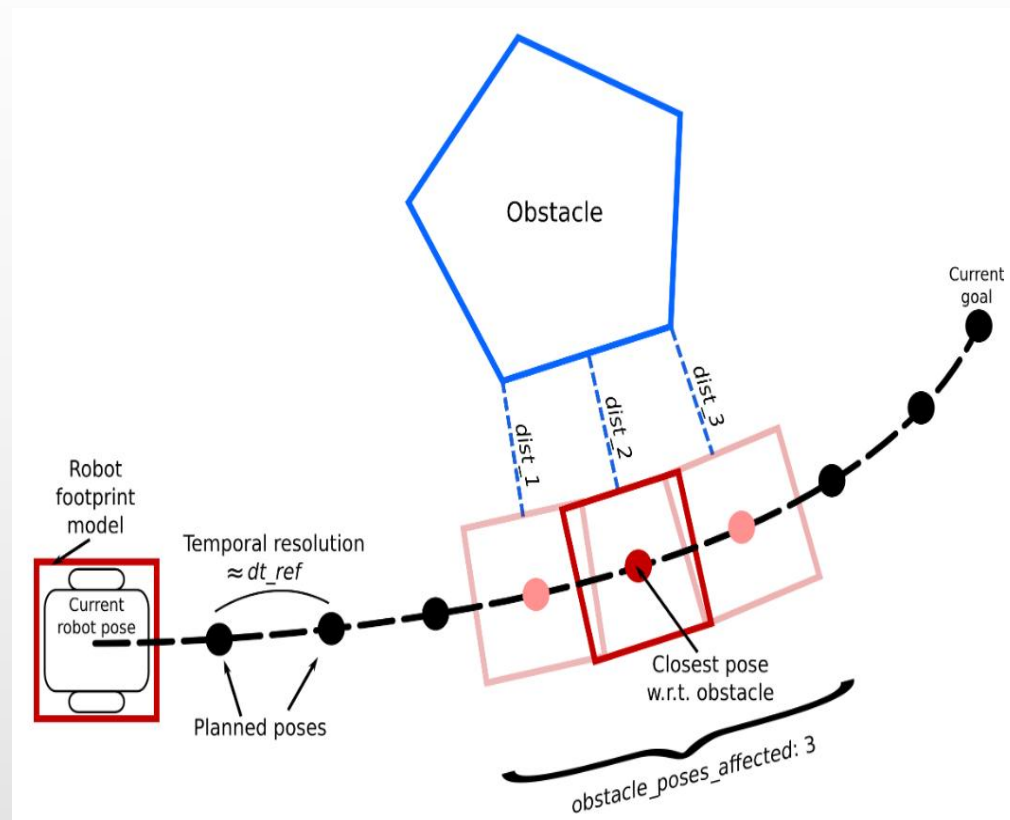
DWA算法全称为Dynamic Window Approach，其原理主要是在速度空间 ( $v, w$ ) 中采样多组速度，并模拟这些速度在一定时间内的运动轨迹，通过一个评价函数对这些轨迹打分，最终选择出最优的速度发送给下位机，DWA算法其基本思想如下：

- 在机器人控制空间离散采样( $dx, dy, d\theta$ )；
- 对每一个采样的速度进行前向模拟，看看在当前状态下，使用该采样速度移动一小段时间后会发生什么；
- 评价前向模拟得到的每个轨迹，是否接近障碍物，是否接近目标，是否接近全局路径以及速度等等，舍弃非法路径；
- 选择得分最高的路径，发送对应的速度给底座。



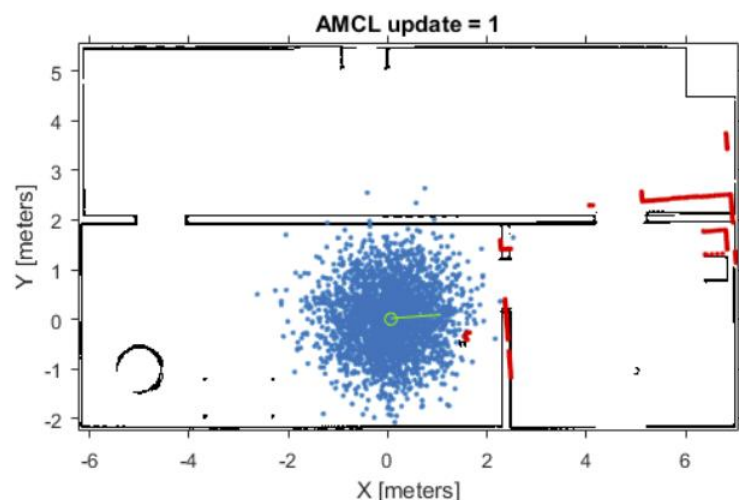
# ROS Navigation——局部路径规划

- `teb_local_planner` 其底层算法为 TEB (Timed Elastic Band, 定时弹性带) 算法, 该方法根据机器人的轨迹执行时间、与障碍物的分离、在运行时是否符合运动学约束等因素对机器人的轨迹进行局部优化。
- TEB 算法先根据全局路径生成初始轨迹, 然后根据时间最优, 与障碍物分离, 满足运动学和动力学约束等条件, 转换成最优化问题, 最终通过求解 sparse scalarized multi objective 优化问题有效得到最优轨迹。



# ROS Navigation——amcl

- 蒙特卡罗定位方法
- 二维环境定位
- 针对已有地图使用粒子滤波器跟踪一个机器人的姿态



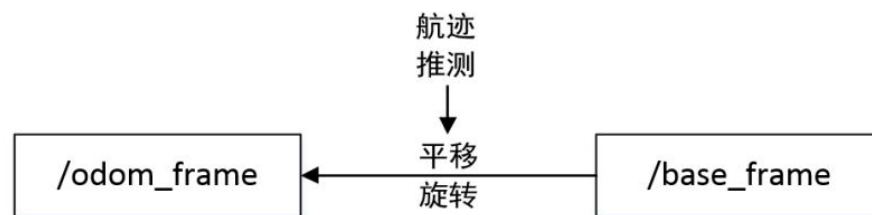
## amcl功能包中的话题和服务

	名称	类型	描述
Topic 订阅	scan	sensor_msgs/LaserScan	激光雷达数据
	tf	tf/tfMessage	坐标变换信息
	initialpose	geometry_msgs/PoseWithCovarianceStamped	用来初始化粒子滤波器的均值和协方差
	map	nav_msgs/OccupancyGrid	use_map_topic参数设置时, amcl订阅map话题以获取地图数据, 用于激光定位
Topic 发布	amcl_pose	geometry_msgs/PoseWithCovarianceStamped	机器人在地图中的位姿估计, 带有协方差信息
	particlecloud	geometry_msgs/PoseArray	粒子滤波器维护的位姿估计集合
	tf	tf/tfMessage	发布从odom (可以使用参数~odom_frame_id进行重映射) 到map的转换
Service	global_localization	<a href="#">std_srvs/Empty</a>	初始化全局定位, 所有粒子被随机撒在地图上的空闲区域
	request_nomotion_update	<a href="#">std_srvs/Empty</a>	手动执行更新并发布更新的粒子
Services Called	static_map	nav_msgs/GetMap	amcl调用该服务获取地图数据

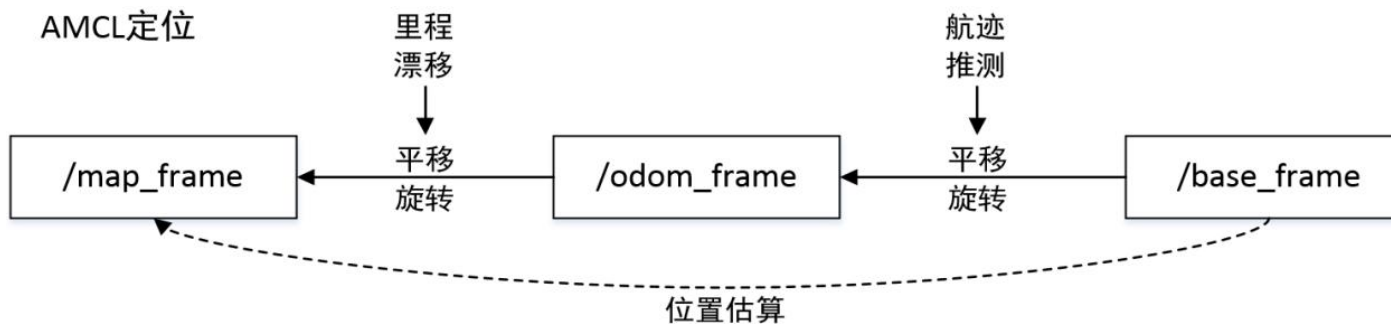
具体算法可参考: 《概率机器人》

# ROS Navigation——amcl

里程计定位



AMCL定位



- 里程计定位：只通过里程计的数据来处理/base和/odom之间的TF转换；
- amcl定位：可以估算机器人在地图坐标系/map下的位姿信息，提供/base、/odom、/map之间的TF变换。

# ROS Navigation——amcl

```
<launch>
  <arg name="use_map_topic" default="false"/>
  <arg name="scan_topic" default="scan"/>

  <node pkg="amcl" type="amcl" name="amcl" clear_params="true">
    <param name="use_map_topic" value="$(arg use_map_topic)"/>
    <!-- Publish scans from best pose at a max of 10 Hz -->
    <param name="odom_model_type" value="diff"/>
    <param name="odom_alpha5" value="0.1"/>
    <param name="gui_publish_rate" value="10.0"/>
    <param name="laser_max_beams" value="60"/>
    <param name="laser_max_range" value="12.0"/>
    <param name="min_particles" value="500"/>
    <param name="max_particles" value="2000"/>
    <param name="kld_err" value="0.05"/>
    <param name="kld_z" value="0.99"/>
    <param name="odom_alpha1" value="0.2"/>
    <param name="odom_alpha2" value="0.2"/>
    <!-- translation std dev, m -->
    <param name="odom_alpha3" value="0.2"/>
    <param name="odom_alpha4" value="0.2"/>
    <param name="laser_z_hit" value="0.5"/>
    <param name="laser_z_short" value="0.05"/>
    <param name="laser_z_max" value="0.05"/>
    <param name="laser_z_rand" value="0.5"/>
    <param name="laser_sigma_hit" value="0.2"/>
    <param name="laser_lambda_short" value="0.1"/>
    <param name="laser_model_type" value="likelihood_field"/>
    <!-- <param name="laser_model_type" value="beam"/> -->
    <param name="laser_likelihood_max_dist" value="2.0"/>
    <param name="update_min_d" value="0.25"/>
    <param name="update_min_a" value="0.2"/>
    <param name="odom_frame_id" value="odom"/>
    <param name="resample_interval" value="1"/>
    <!-- Increase tolerance because the computer can get quite busy -->
    <param name="transform_tolerance" value="1.0"/>
    <param name="recovery_alpha_slow" value="0.0"/>
    <param name="recovery_alpha_fast" value="0.0"/>
    <remap from="scan" to="$(arg scan_topic)"/>
  </node>
</launch>
```

配置amcl节点

mbot\_navigation/launch/amcl.launch



# ROS Navigation——arbotix仿真器安装

```
$ sudo apt-get install ros-noetic-arbotix-*  
$ cd ~/catkin_ws/src  
$ git clone https://github.com/pirobot/rbx1.git  
$ cd rbx1  
$ git checkout neoetic-devel-beta  
$ ./rbx1-prereq.sh  
$ cd ~/catkin_ws  
$ catkin_make  
$ source ~/catkin_ws/devel/setup.bash  
$ rospack profile
```

然后运行

```
$ roslaunch rbx1_bringup fake_turtlebot.launch  
$ roslaunch rbx1_nav fake_move_base_blank_map.launch  
$ rosrn rviz rviz -d 'rospack find rbx1_nav'/sim.rviz
```

# ROS Navigation——arbotix仿真

➤ 让机器人前进1m

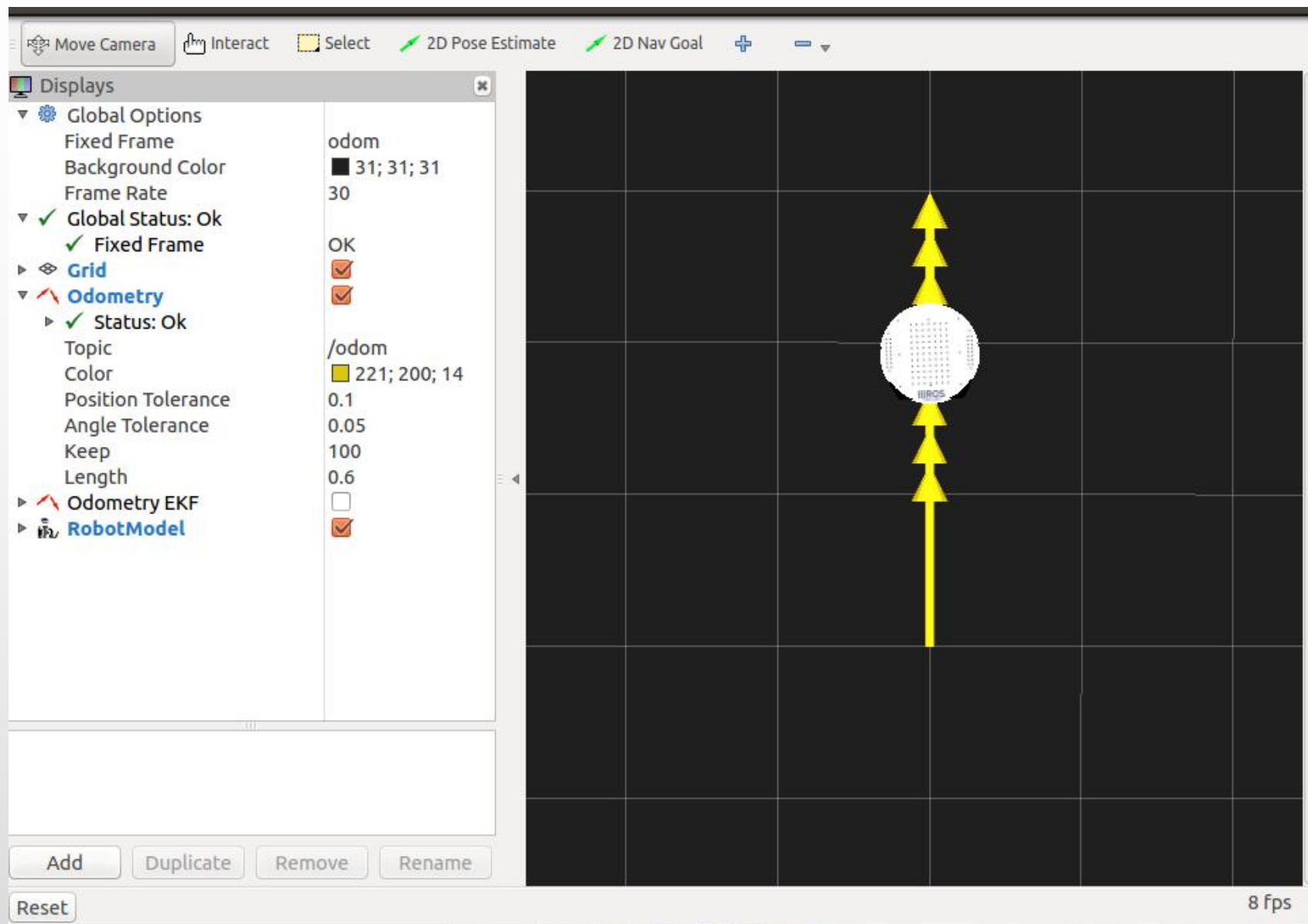
```
$ rostopic pub /move_base_simple/goal geometry_msgs/PoseStamped \  
'{ header: { frame_id: "base_link" }, pose: { position: { x: 1.0, y: 0, z: 0 }, \  
orientation: { x: 0, y: 0, z: 0, w: 1 } } }'
```

➤ 让机器人后退1m

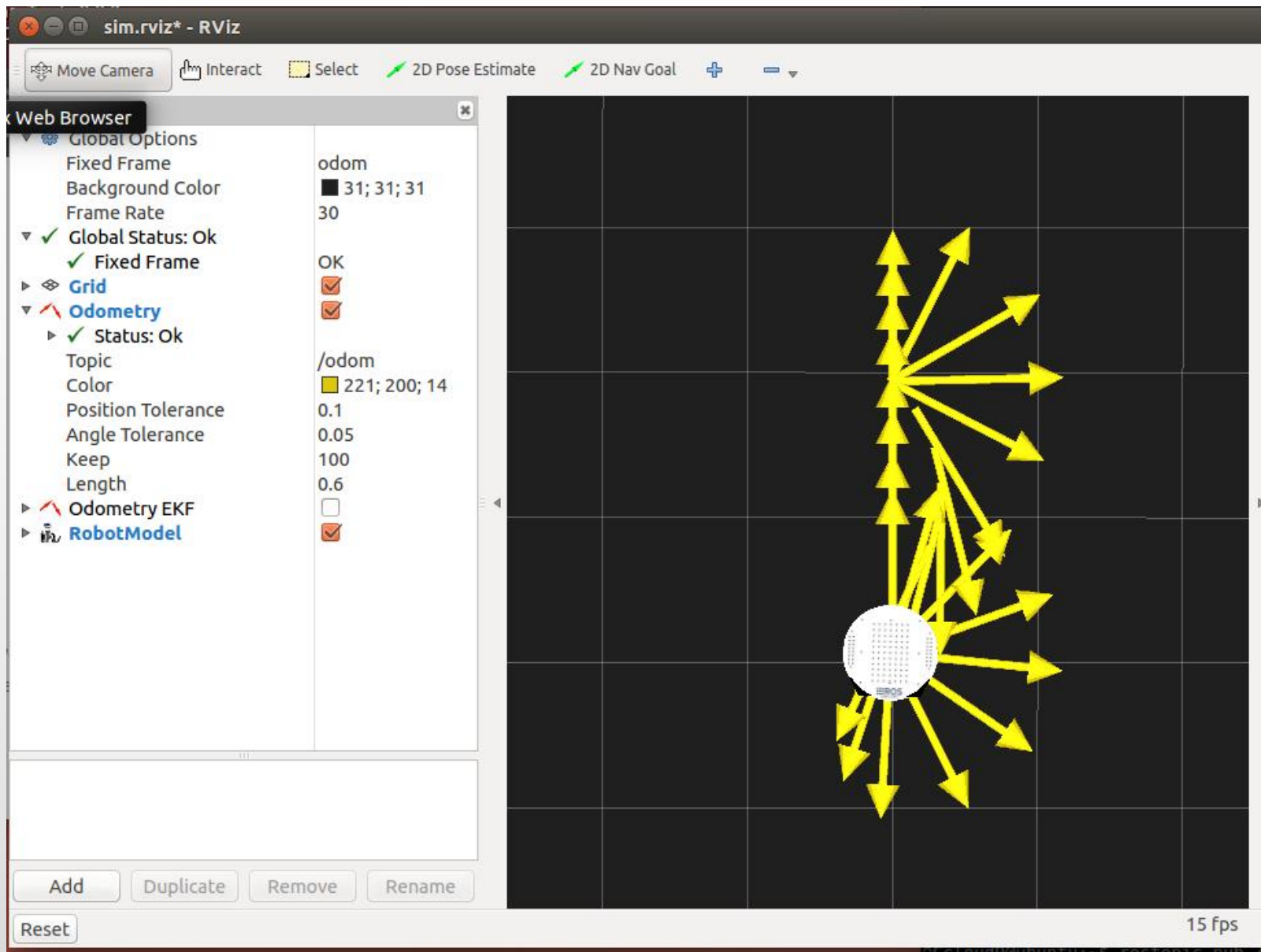
```
$ rostopic pub /move_base_simple/goal geometry_msgs/PoseStamped \  
'{ header: { frame_id: "map" }, pose: { position: { x: 0, y: 0, z: 0 }, \  
orientation: { x: 0, y: 0, z: 0, w: 1 } } }'
```

➤ 也可以点击rviz上方的2D Nav Goal按键，然后左键选择目标位置，机器人就开始自动导航了。

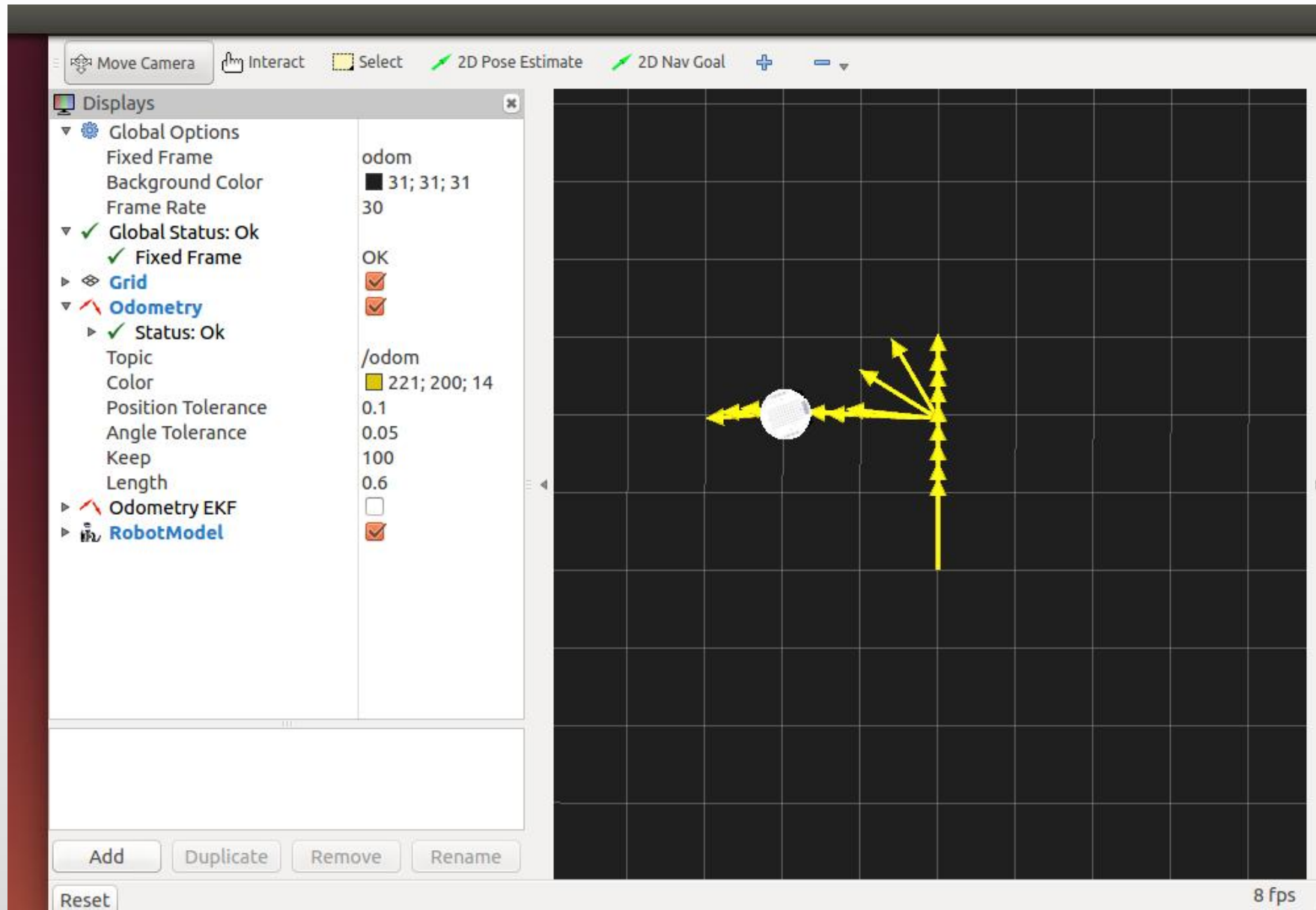
# ROS Navigation——arbotix仿真



# ROS Navigation——arbotix仿真

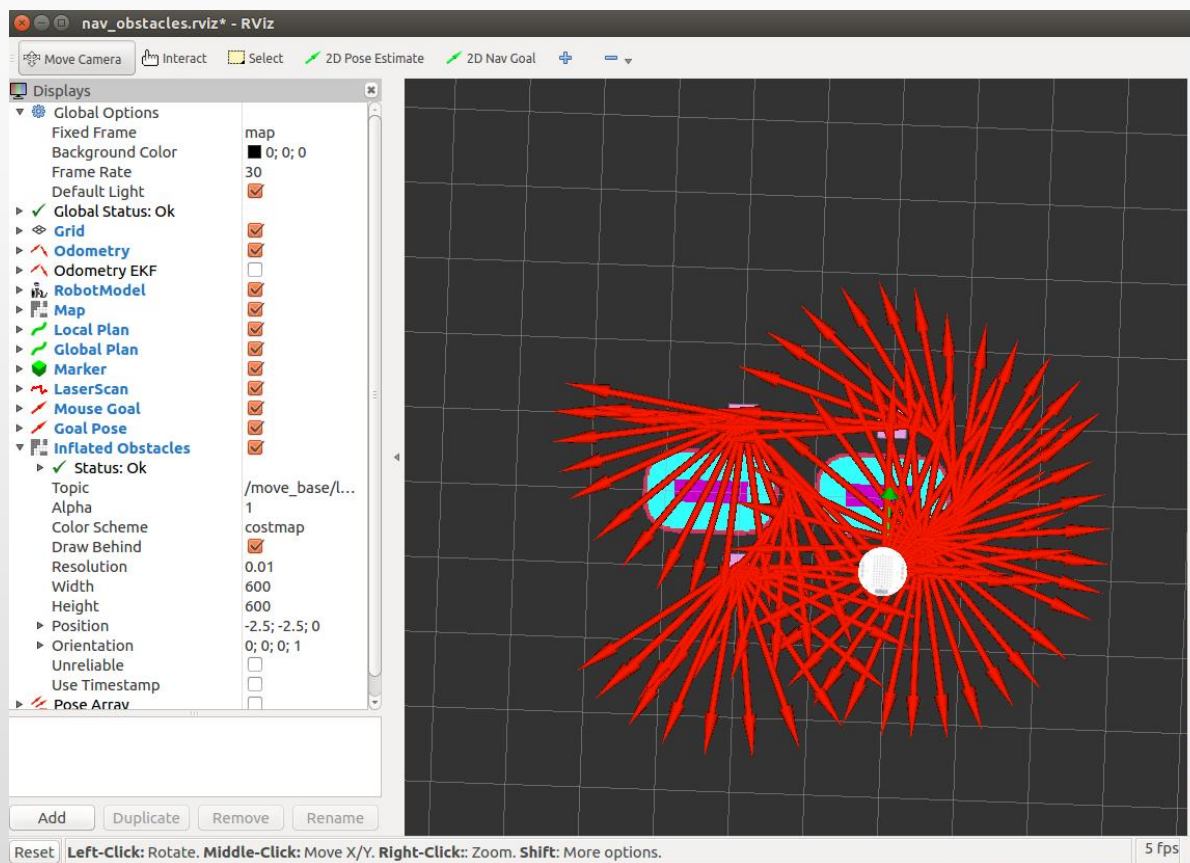


# ROS Navigation——arbotix仿真



# ROS Navigation——arbotix仿真

```
$ roslaunch rbx1_bringup fake_turtlebot.launch  
$ roslaunch rbx1_nav fake_move_base_blank_map.launch  
$ rosrun rviz rviz -d 'rospack find rbx1_nav'/nav_obstacles.rviz  
$ rosrun rbx1_nav move_base_square.py
```





# ROS Navigation——arbotix仿真

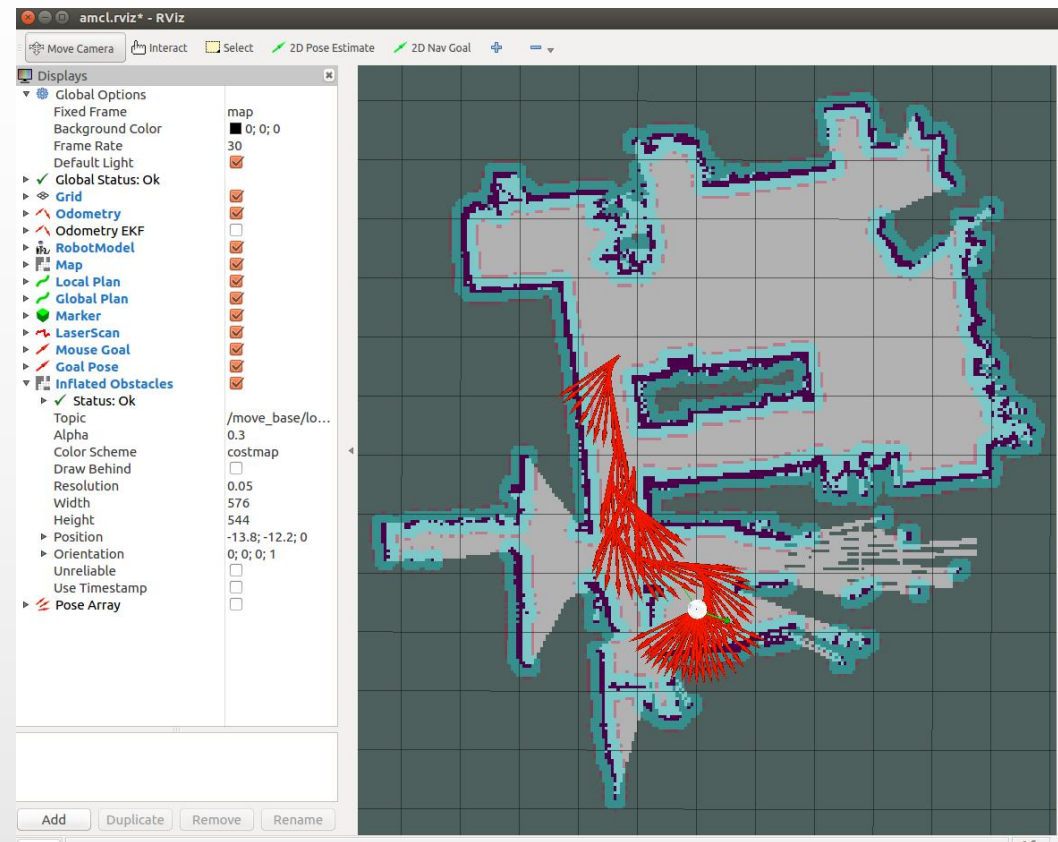
➤ 在仿真期间，可以看到细的绿色的线，就是全局规划出来到目标点的位置。机器人实际上只依赖于静态地图和假的里程计。在图中，紫色是障碍物，周围浅色的椭圆形是根据配置文件中的inflation\_radius参数计算出来的安全缓冲区。全局规划的路径基本已经是最短路径了。在仿真的过程中也可以动态重配置这四个配置文件，修改仿真参数。

➤ base\_local\_planner\_params.yaml

➤ costmap\_common\_params.yaml

➤ global\_costmap\_params.yaml

➤ local\_costmap\_params.yaml





---

**THANKS**

---