

开发环境搭建(Windows) & STM32基础

环境配置

- *CubeMX*
- *gcc-arm-none-eabi*
- *Keil*

Keil和VSCode + EIDE各有优势，比如Keil有一些仿真和可视化的工具，VSCode更美观，也可以通过各种插件提高开发效率，建议都学一学，具体开发时根据自己习惯选择

- *VS Code*

1. VSCode + EIDE 代替 Keil
2. VSCode + CMake(怎么编译运行C/C++程序)
3. VSCode + git
4. VSCode + Markdown
5. VSCode + LaTeX
6. VSCode 代码主题（例如One Dark Pro）
7. VSCode 快捷键提高效率
8. VSCode 快捷注释与代码格式化
9. VSCode + 知乎
10.（网上有丰富的教程，通过安装扩展插件，实现各种功能，配置自己的工作环境）

- *串口调试助手*（很多，推荐几个：VOFA+）

STM32基础

- 简单了解，不理解的可以上网搜，后续实践后可能更容易理解
 - 什么是单片机，和电脑有什么区别
 - 什么是STM32
 - 开发板一般由什么组成
 - 什么是HAL库，为什么选择HAL库
 - 时钟树系统
 - 同步/异步/阻塞/非阻塞/回调 的概念
 -

教程推荐

- [谢阳学长的开发环境配置详细教程](#)
- 如果你想用VSCode,看看[这篇教程](#)，详细写了怎么配置VSCode，使用Debug等经验

- [配置环境的文章](#)
- [视频教程](#)
- [WTR培训讲义-STM32基础](#)
- [实验教程](#)

小任务

- 配置开发环境,遇到问题,可以在战队仓库**Issues**里提问或记录、分享自己的解决方案
- 看看教程里的链接内容
- 进阶任务： 尝试后续实验用**VSCode+EIDE**开发(根据自己喜好)