

# ORIANA AILIGO

## Ingeniera en Computación

Poseo un buen desempeño realizando proyectos de manera individual o grupal. Con conocimientos de electrónica, UX, diseño de sistemas digitales y formación en conceptos base de programación e ingeniería de software.

Además cuento con un buen nivel técnico realizando documentación y buen trato hacia los clientes. Dispuesta a seguir aprendiendo y a crecer profesionalmente.



## INFORMACIÓN DE CONTACTO



La plata, Buenos Aires.



2920567599



orailigo12@gmail.com



LinkedIn.com/in/oriana-ailigo

## HISTORIAL ACADÉMICO

### Estudio Secundario

CEM N°8 RAÚL J FERNANDEZ  
VIEDMA RIO NEGRO

- Bachiller en Biotecnología.
- Fecha de egreso: 2013.
- Promedio: 9,60.

### Estudio Universitario

UNLP (Universidad Nacional de la Plata)

- Ingeniería en computación.
- Fecha de egreso: 2022.
- Promedio: 7,60.

## ESPECIALIZACIONES

- Diseño web.
- Diseño de carteles, flyers, etc.
- Diseño de la app móvil.
- UX/UI.

## SKILLS

### Lenguajes de programación

- Java, C#, C, C++, Python, HTML, JavaEE, JavaScript.

### Base de datos

- MySQL
- MariaDB
- Postgresql
- MongoDB

### Herramientas

- Git, Github, Gitlab
- Visual Studio Code
- IBM - WatsonAssistant
- CSS

### Framework

- Eclipse, Bootstrap, React native.
- Angular, Arduino , Flask, VueJs.
- Sass, CodeWarrior, Pthread
- LightGallery

### Idiomas

- Español : nativo
- Ingles: b1

### Experiencia

- Proyectos freelance

### Disponibilidad

- Full-Time | Part-Time

### WireFrames

- Axure RP, Marvel, Sketch

# PROYECTOS

## SISTEMA DE RECTIFICACIÓN PARA CONDUCCIÓN EN LÍNEA RECTA DE VEHÍCULOS AUTÓNOMOS.

---

La problemática que se aborda en el proyecto es el **control de dirección sin desviaciones** por diferencias y fallas de funcionamiento en la reacción de los **motores de CC**. Se utilizó un auto y una aplicación para controlarlo. Además se midió la tensión, corriente y rpm del motor y en base a esto se compensó la diferencia de velocidades modificando el **ciclo de trabajo del PWM** utilizado para cada motor. El proyecto fue implementado con **Arduino UNO** desarrollado en 5to año de la carrera en la materia Taller de proyecto II.

## SISTEMA DE ALARMA

---

El propósito del proyecto es realizar una alarma que realice **monitoreo en tiempo real** y notifique al celular mediante un **mensaje (gmail) o vía web** mostrando el estado de una cerradura y la distancia actual de la persona constantemente. Situación: Si el sensor de ultrasonido detecta que la persona está en un rango de distancia no permitido, se prendera el led amarillo y el servo que simula una cerradura se cerrará una única vez. En el caso que se detecten distancias lejanas, la cerradura permanecerá abierta y se prenderá el led rojo. Se implementó con Raspberry pi 3 en la materia **Cloud Computing and IoT** en 5to año de la carrera.

---

## RIEGO AUTOMÁTICO EN PLANTAS DEL HOGAR.

---

El objetivo general de este proyecto es combinar **soluciones de hardware y software libres** para desarrollar un sistema autónomo de riego. Este **gestionará el monitoreo y control** de una planta para mejorar la vida de la misma y permitirle al usuario mayor comodidad, sin que esté pendiente del cuidado de esta. Para la interfaz de usuario se utilizó un Display LCD y un teclado matricial para la configuración del sistema y visualización de riego. Se diseñó un reloj para las alarmas y se utilizó un sensor de humedad de superficie y una bomba de dosificación de agua. Se implementó con **EDU-CIAA** en la materia taller de proyecto 1 en 4to año de la carrera.

---

## PÁGINA WEB EDUCANDING.

---

Desarrollo de un sistema similar a Yahoo! Respuestas con un ámbito académico, con el objetivo de que usuarios registrados (profesores/alumnos) puedan realizar preguntas y respuestas con respecto a las distintas materias de la Universidad. Esto permite que nuevos usuarios puedan consultar o encontrar respuestas rápidamente. Se implementó con **Ruby-On-Rails** utilizando la metodología **Scrum** durante la materia Ingeniería de software en 3er año de la carrera.

---

## GENERAR CONCIENCIA

---

Se realizó una PWA para el evento "Generar conciencia" que centra toda la información verídica acerca de desastres naturales dirigido a niños/as de 9 a 12 años para que puedan acceder e informarse de las catástrofes naturales de diversos países. Se utilizó js, html, css, python, watson assistant, sass y Leaflet para manejar mapas interactivos.

---