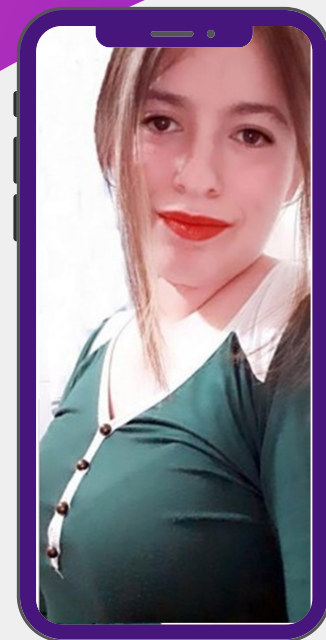


ORIANA AILIGO



FRONTEND DEVELOPER & UX/UI

Soy ingeniera en computación con un buen desempeño realizando proyectos de manera individual o grupal. Con conocimientos de electrónica, UX, diseño de sistemas digitales con formación básica en programación de software

Además cuento con un buen nivel técnico realizando documentacion y buen trato hacia los clientes. Dispuesta a seguir aprendiendo y a crecer profesionalmente.

ESPECIALIZACIONES

- Diseño de productos digitales
- Diseño web
- Edición de fotos y videos
- Investigación en experiencia del usuario

INFORMACIÓN DE CONTACTO



La plata, Buenos Aires.



2920567599



orialigofrontenddeveloper@gmail.com



LinkedIn.com/in/oriana-ailigo

HISTORIAL ACADÉMICO

Estudio Secundario

EGRESADA DEL CENTRO DE EDUCACIÓN
MEDIA N°8 RAÚL J FERNANDEZ
VIEDMA RIO NEGRO

- Bachiller en Biotecnología
- Fecha de egreso: 2013.
- Promedio: 9,60.

Universidad Nacional de la Plata

ACTUALMENTE REALIZANDO LA PPS.

- Ingeniería en computacion
- Ingreso: 2014
- Facultad: Informatica e Ingeniería
- Promedio: 7,60.

SKILLS

Lenguajes de programación

- Java, C# , C , Python, HTML, JavaEE, CSS, JavaScript.

Base de datos

- MySQL
- Diseño de bases datos relacionales (conceptual, lógico, físico y normalización de las mismas)

Systemas operativos

- Linux (ubuntu server, kali)
- windows

Framework

- Eclipse, Bootstrap,
- Angular, Arduino , Flask

WireFrames

- Axure RP, Marvel, Sketch

Idiomas

- Español : nativo
- Ingles: avanzado

Experiencia

- Proyectos freelance

Disponibilidad

- Full-Time | Part-Time

PROYECTOS

SISTEMA DE RECTIFICACIÓN PARA CONDUCCIÓN EN LÍNEA RECTA DE VEHÍCULOS AUTÓNOMOS.

La problemática que se aborda en el proyecto es el **control de dirección sin desviaciones** por diferencias y fallas de funcionamiento en la reacción de los **motores de CC**. Se utilizó un auto y una aplicación para controlarlo. Además se midió la tensión, corriente y rpm del motor y en base a esto se compensó la diferencia de velocidades modificando el **ciclo de trabajo del PWM** utilizado para cada motor. El proyecto fue implementado con **Arduino UNO** desarrollado en 5to año de la carrera en la materia Taller de proyecto II.

SISTEMA DE ALARMA

El propósito del proyecto es realizar una alarma que realice **monitoreo en tiempo real** y notifique al celular mediante un **mensaje (gmail) o vía web** mostrando el estado de una cerradura y la distancia actual de la persona constantemente. Situación: Si el sensor de ultrasonido detecta que la persona está en un rango de distancia no permitido, se prendera el led amarillo y el servo que simula una cerradura se cerrará una única vez. En el caso que se detecten distancias lejanas, la cerradura permanecerá abierta y se prenderá el led rojo. Se implementó con Raspberry pi 3 en la materia **Cloud Computing and IoT** en 5to año de la carrera.

RIEGO AUTOMÁTICO EN PLANTAS DEL HOGAR.

El objetivo general de este proyecto es combinar **soluciones de hardware y software libres** para desarrollar un sistema autónomo de riego. Este **gestionará el monitoreo y control** de una planta para mejorar la vida de la misma y permitirle al usuario mayor comodidad, sin que esté pendiente del cuidado de esta. Para la interfaz de usuario se utilizó un Display LCD y un teclado matricial para la configuración del sistema y visualización de riego. Se diseñó un reloj para las alarmas y se utilizó un sensor de humedad de superficie y una bomba de dosificación de agua. Se implementó con **EDU-CIAA** en la materia taller de proyecto I en 4to año de la carrera.

PÁGINA WEB EDUCANDING.

Desarrollo de un sistema similar a Yahoo! Respuestas con un ámbito académico, con el objetivo de que usuarios registrados (profesores/alumnos) puedan realizar preguntas y respuestas con respecto a las distintas materias de la Universidad. Esto permite que nuevos usuarios puedan consultar o encontrar respuestas rápidamente. Se implementó con **Ruby-On-Rails** utilizando la metodología **Scrum** durante la materia Ingeniería de software en 3er año de la carrera.

PÁGINA WEB PATITAS.

Se realizó una web de veterinaria con el objetivo de mostrar los productos que ofrece la misma, como también otras veterinarias de manera responsive. Se utilizó Bootstrap 4, html, css.
