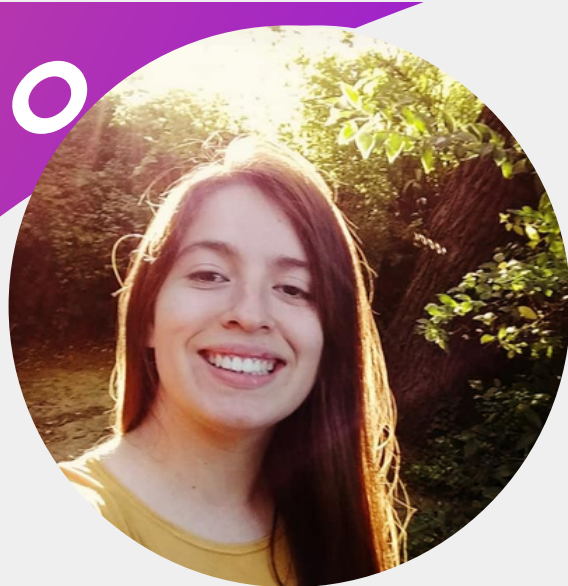


ORIANA AILIGO

Ingeniera en Computación

Poseo un buen desempeño realizando proyectos de manera individual o grupal. Con conocimientos de electrónica, UX, diseño de sistemas digitales y formación en conceptos base de programación e ingeniería de software.

Además cuento con un buen nivel técnico realizando documentación y buena comunicación con los clientes. Dispuesta a seguir aprendiendo y a crecer profesionalmente.



ESPECIALIZACIONES

- Web design.
- User testing.
- UX/UI.
- App design.

CONTACTO

-  La Plata, Buenos Aires.
-  oriaailigo12@gmail.com
-  +542920567599([VER LINK](#))
-  <https://github.com/Oriailigo/>([VER LINK](#))
-  [LinkedIn.com/in/oriana-ailigo](https://www.linkedin.com/in/oriana-ailigo/)([VER LINK](#))

EDUCACIÓN

Estudio universitario

UNLP (Universidad Nacional de La Plata)

- Ingeniería en Computación.
- Fecha de egreso: 2022.
- Promedio: 7,60.

EXPERIENCIA

- [Proyectos Freelance](#) ([VER LINK](#))

DISPONIBILIDAD

- Full-Time | Part-Time

SKILLS

Lenguajes de programación

- Java, C#, C, C++, Python, HTML, JavaEE, JavaScript.

Base de datos

- MySQL
- MariaDB
- Postgresql
- MongoDB

Herramientas

- Git, Github, Gitlab
- Visual Studio Code
- IBM - WatsonAssistant
- CSS

Idiomas

- Español : Nativo
- Inglés: B1

Framework

- Eclipse, Bootstrap, Arduino ,
- Flask, Ruby on Rails,
- Sass, CodeWarrior, Pthread
- LightGallery.

WireFrames

- Axure RP, Marvel, Sketch

Proyectos

GENERAR CONCIENCIA ([VER LINK](#))

Se realizó una PWA accesible para el evento "Generar conciencia" que centra toda la información verídica acerca de desastres naturales dirigido a niños/as de 9 a 12 años para que puedan acceder e informarse de las catástrofes naturales de diversos países. Se utilizó JS, HTML, CSS, Python, Watson Assistant, SASS y Leaflet para manejar mapas interactivos.

PÁGINA WEB EDUCANDING ([VER LINK](#))

Desarrollo de un sistema similar a Yahoo Respuestas! con un ámbito académico, con el objetivo de que usuarios registrados (profesores/alumnos) puedan realizar preguntas y respuestas con respecto a las distintas materias de la Universidad. Esto permite que nuevos usuarios puedan consultar o encontrar respuestas rápidamente. Se implementó con Ruby-On-Rails, HTML, CSS, JS and Bootstrap. Base de datos PostgreSQL.

SISTEMA DE ALARMA ([VER LINK](#))

Una alarma que realiza monitoreo en tiempo real y notifica al celular mediante un mensaje (Gmail) o vía web. Muestra el estado de una cerradura y la distancia actual de la persona constantemente. Situación: Si el sensor de ultrasonido detecta que la persona está en un rango de distancia no permitido, se prenderá el led amarillo y el servo que simula una cerradura se cerrará una única vez. En el caso que se detecten distancias lejanas, la cerradura permanecerá abierta y se prenderá el led rojo. Se implementó con Raspberry pi 3.

SISTEMA DE RECTIFICACIÓN PARA CONDUCCIÓN EN LÍNEA RECTA DE VEHÍCULOS AUTÓNOMOS ([VER LINK](#))

Objetivo: Corregir la desviación del vehículo, las cuales se producen por diferencias o fallas de funcionamiento en la reacción de los motores de corriente continua. En este proyecto se construyó una app para controlar un kit auto robot. Además se midió la tensión, corriente y rpm del motor y en base a esto se compensó la diferencia de velocidades modificando el ciclo de trabajo del PWM utilizado para cada motor. El proyecto fue implementado con Arduino UNO.

RIEGO AUTOMÁTICO EN PLANTAS DEL HOGAR ([VER LINK](#))

El objetivo general de este proyecto es combinar soluciones de hardware y software libres para desarrollar un sistema autónomo de riego. Este gestionará el monitoreo y control de una planta para mejorar la vida de la misma y permitirle al usuario mayor comodidad, sin que esté pendiente del cuidado de esta. Para la interfaz de usuario se utilizó un Display LCD y un teclado matricial para la configuración del sistema y visualización de riego. Se diseñó un reloj para las alarmas y se utilizó un sensor de humedad de superficie y una bomba de dosificación de agua. Se implementó con EDU-CIAA.