```
lunes, 12 de mayo de 2025 23:06
```

Notas:

```
JSON con JS:
```

```
let persona = {"nombre": "Juan", "edad": 23};
console.log("Persona:\n", persona);
let text = JSON.stringify(persona);
console.log("\nText:\n", text);
let obj = JSON.parse(text);
console.log("\nObj:\n", obj);
console.log("\nKeys:")
for(let key in obj) {
    console.log("key:"+ key +", value:"+ obj[key]);
}
console.log("\nStringify:\n", JSON.stringify(persona, null, 2));
```

ISON Schema

Es el vocabulario para anotar y validar documentos JSON. Con una estructura básica:

Cuando un esquema se empieza a volver muy complejo, lo ideal es definir Sub-Schemas con las etiquetas $\mathcal{S}\!def$ y $\mathcal{S}\!ref$

El *JSON Type Definition JTD*, es un tipo de JSON Schema más ligero y es el estándar oficial más reciente (2020) que permite describir la forma de los datos.

Ofrece ventajas como:

- Compatibilidad con muchos lenguajes, y validadores
- Simple y con buenas prácticas (sin ambigüedades -como las que suele causar anvOf o not en el ISON Schema-)
- anyOf o not en el JSON Schema-)

 Define la FORMA del dato, no solo sus restricciones
- Soporta bien los tagged unions
- Permite compilar parsers y serializers
- Es robusto a errores comunes

Sin embargo por consecuencia sus **desventajas** directas son:

- Es limitado en comparación
 - No soporta Untagged unions (que es cuando podemos definir que un valor puede tener varios tipos)
 - No tiene condicionales
 - No permite hacer referencias entre esquemas
- No tiene meta-schema (que es un validador general de los schemas)

También se pueden definir rangos (numéricos, strings, arryas)

```
} ...

"type" : "number", ----> Acepta [0:2]

"mainimun": 0, ----> Acepta [0:2]

"maximum": 2
...
} ...

"type" : "number", ---> Acepta el [1]

"exclusiveMaximum": 2
...
} ...

"type" : "number", ----> Acepta múltiplos de [5]
...

"type" : "number", ----> Acepta múltiplos de [5]
```

- minLength

- maxLength
- format: unos formatos predefinidos. Ej:

date-timeemail

uri
 pattern: permite definir una expresión regular que valide el string

array:

- minItems

- maxItems
- uniqueItems: no se pueden repetir elementos si vale true
- items: para definir las características de todos los ítems
- prefixItems: cuando importa el orden
- contains: para que al menos un elemento sea del tipo especificado
- minContains / maxContains: usado junto con contains

Además de los diferentes tipos, hay también diferentes formas de definirlas:

Por ejemplo, si un elemento puede admitir varios **tipos**, lo definiremos como un *array* de las posibilidades:

Otro caso es definirlo como *enum* para cuando hay solo un "catalogo" restringido de **valores**:

Finalmente se pueden definir también como const para valores constantes:



Los types principales para los esquemas son: [string, number, object, array, boolean, null]



- Hay muchas más etiquetas:
 - deprecated
 - readOnly
 - writeOnly
 \$comment
 - default
 - examples: array de valores válidos
 - additionalProperties:
 - true/false (valor por defecto true)
 - Restricciones adicionales que tienen que cumplir las propiedades extras

Esta "herramienta" proporciona ventajas:

- Como la estandarización y normalización ya que es ampliamente adoptado
 - Compatible con OpenAPI
- Soporta validaciones -y restricciones- complejas (como que en un dato deba cumplir varias condiciones; validaciones condicionales; dependencias entre propiedades; semánticas y de formatos)
- Es óptimo para validar objetos JS o archivos de configuración (como lo es el package json por eljemplo)

- ... Y aunque todo suena muy bien, también existen *desventajas*/inconvenientes:
- Se dice/entiende que el Schema NO define la FORMA del dato, sino, las restricciones que este debe cumplir... Esto lo hace menos portable y legible
- No standard support for tagged unions: Se refiere a que cuando se tienen varios posibles "tipos de objeto" y se usa un campo "type" para diferenciarlo, es complicado y engorroso (incorporar validaciones condicionales que lo vuelven poco legible)
- Es complejo... al punto de que se suele prescindir de las opciones avanzadas que este

propone

- El estándar de JSON Schema aún no ha sido publicado como un RFC oficial, por lo que es propenso a cambiar

Integración de NODE.JS y JSON

Aunque existen varias bibliotecas -como jsonschema, djv- para validar objetos JSON contra un JSON schema, AJV es el another JSON validador, que soporta su última versión.

\$ npm install ajv \$ npm install ajv-formats

Ajv – Ejercicio



- Crea un servicio web que valide al menos dos JSON diferentes que reciba por dos rutas POST. Para cada ruta:
- Que devuelva un 200 si el JSON es válidoQue devuelva un 400 si el JSON no es válido o por cualquier
- Guarda cada schema en su archivo .json
- Usa Postman para comprobar que la aplicación funciona
- Añadir en la actividad un el enlace al repositorio

```
const express = require('express');
const fs = require('fs');
const app = express();
app.use(express.json());
const Ajv = require("ajv");
const addFormats = require("ajv-formats");
const ajv = new Ajv({strict: false, validateSchema: false});
addFormats(ajv)
const raceSchema = require("./schemas/race_schema.json");
const rutineSchema = require("./schemas/gym_rutine_schema.json");
app.post('/race', (req, res) => {
  const validateRace = ajv.compile(raceSchema);
  const isValid = validateRace(req.body);
    if (isValid) {
    res.status(200).send("Race JSON is valid");
} else {
    console.log(validateRace.errors);
    res.status(400).send("Race JSON is invalid");
app.post('/rutine', (req, res) => {
  const validateRutine = ajv.compile(rutineSchema);
  const isValid = validateRutine(req.body);
    if (isValid) {
    res.status(200).send("Rutine JSON is valid");
    else {
    console.log(validateRutine.errors);
    res.status(400).send("Rutine JSON is invalid");
app.listen(3000, () => {
    console.log('Servidor escuchando en puerto 3000');
});
```